

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
КАФЕДРА САПР

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Тема: Знакомство со структурами и перечислениями в языке C#

Студенты гр. 9301

Примакова Е.Е..

Русанова К.В.

Синицкая В.А.

Преподаватель

Новакова Н.Е.

Санкт-Петербург

2021

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Познакомиться и обрести навыки работы с пользовательскими типами данных — типом enum (перечисления) и с типом struct (структуры).

АНАЛИЗ ЗАДАЧИ

Для выполнения задачи требуется написать программу, использующую перечисление и структуру.

ФОРМАЛЬНАЯ ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Исходные данные

Значения типа enum; значения полей структуры struct.

Результирующие (выходные) данные

Значения полей структуры.

ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

```
using System;

namespace lab2
{
    enum AccountType
    {
        Credit = 100,
        Deposit = 200,
    }
    struct Account
    {
        public long accNo;
        public decimal accBal;
        public AccountType accType;
    }
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            AccountType Golden, Platinum;
            Golden = AccountType.Credit;
            Platinum = AccountType.Deposit;
            Console.WriteLine(Golden);
            Console.WriteLine(Platinum);
            Account Me;
            Me.accNo = 1010101010;
            Me.accBal = 1000000000000010000;
        }
    }
}
```

```

        Me.accType = AccountType.Deposit;
        Console.WriteLine("Number is {0}, Balance is {1}, Type is
{2}", Me.accNo, Me.accBal, Me.accType);
    }
}

```

КОНТРОЛЬНЫЙ ПРИМЕР

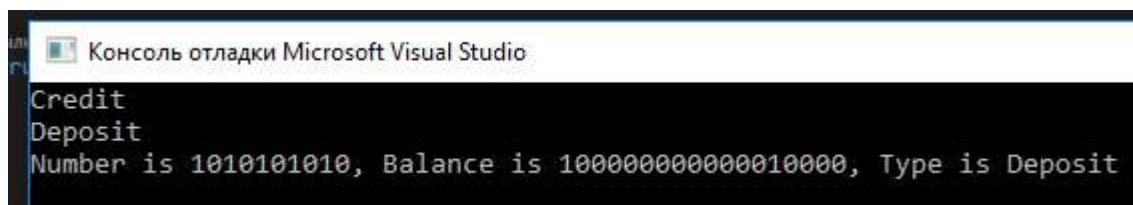


Рисунок 1. Пример работы программы.

ПОЛУЧЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В ходе работы программы были получены типы карт банка, а также информация о балансе, номере и типе счёта.

ВЫВОДЫ

В ходе выполнения лабораторной работы были получены базовые навыки работы с пользовательскими типами данных.