

**Actividad [3] – [Prototipos y Tipos de Diseño]**

**[Diseño de Interfaces II]**

**Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Tutor: Fátima Fernández de Lara Barrón**

**Alumno: Kathya Viridiana Chávez Domínguez**

**Fecha: 06/11/2023**

## Índice

Introducción .....	3
Descripción .....	4
Justificación.....	5
Desarrollo: .....	6
Prototipos y Tipos de Diseño .....	6
Prototipo final.....	9
Tipo de diseño .....	10
Conclusión.....	11
Referencias .....	12

## Introducción

En un proyecto web es muy importante tener en mente el contenido, los objetivos que se quieren conseguir y sobre todo la estructura del sitio, para ello existen diferentes herramientas que permiten proyectar de manera sencilla las posibles alternativas con respecto al diseño. En esta actividad conoceremos una herramienta muy importante para conseguir un producto final eficiente y sobre todo de buena calidad, el prototipo.

Un prototipo es un primer modelo que sirve como representación del sitio web, permite verificar que el diseño es adecuado contando con las características necesarias para cumplir con la meta de negocio detrás de la creación. Su finalidad es asegurar una buena experiencia de usuario, enfocando sus elementos para que el usuario final cuente con funcionalidades sencillas e intuitivas. Realizar este prototipado en el desarrollo web permite interactuar con los principales elementos, asimismo ayuda a identificar posibles errores en la ejecución y así corregirlos para alargar tiempos de entrega, o afectar el presupuesto planteado en un inicio.

## Descripción

En las actividades anteriores trabajamos con diferentes elementos que en este momento nos permiten tener una propuesta de diseño para el nuevo sitio web de la corporación de Coca-Cola, por lo que considerando las líneas de negocios, en esta ocasión diseñaremos el prototipo de manera digital. Teniendo en cuenta que el sitio web deberá de ofrecer una mayor captación de usuarios permitiendo una navegación más intuitiva y llamativa.

Para lograrlo es necesario desarrollar un prototipo final de la página web, este prototipo deberá de ser interactivo y mostrar los elementos descritos anteriormente, su creación deberá ser en un software como Figma, Pencil o Adobe XD. Al finalizar analizaremos y justificaremos si nuestro diseño será responsivo o adaptativo, tomando en cuenta todas sus características, ventajas y desventajas de cada diseño. Siempre teniendo en cuenta las necesidades de los usuarios, con la finalidad de generar una experiencia grata y sobre todo ayudando al negocio para que pueda obtener una ventaja competitiva.

## Justificación

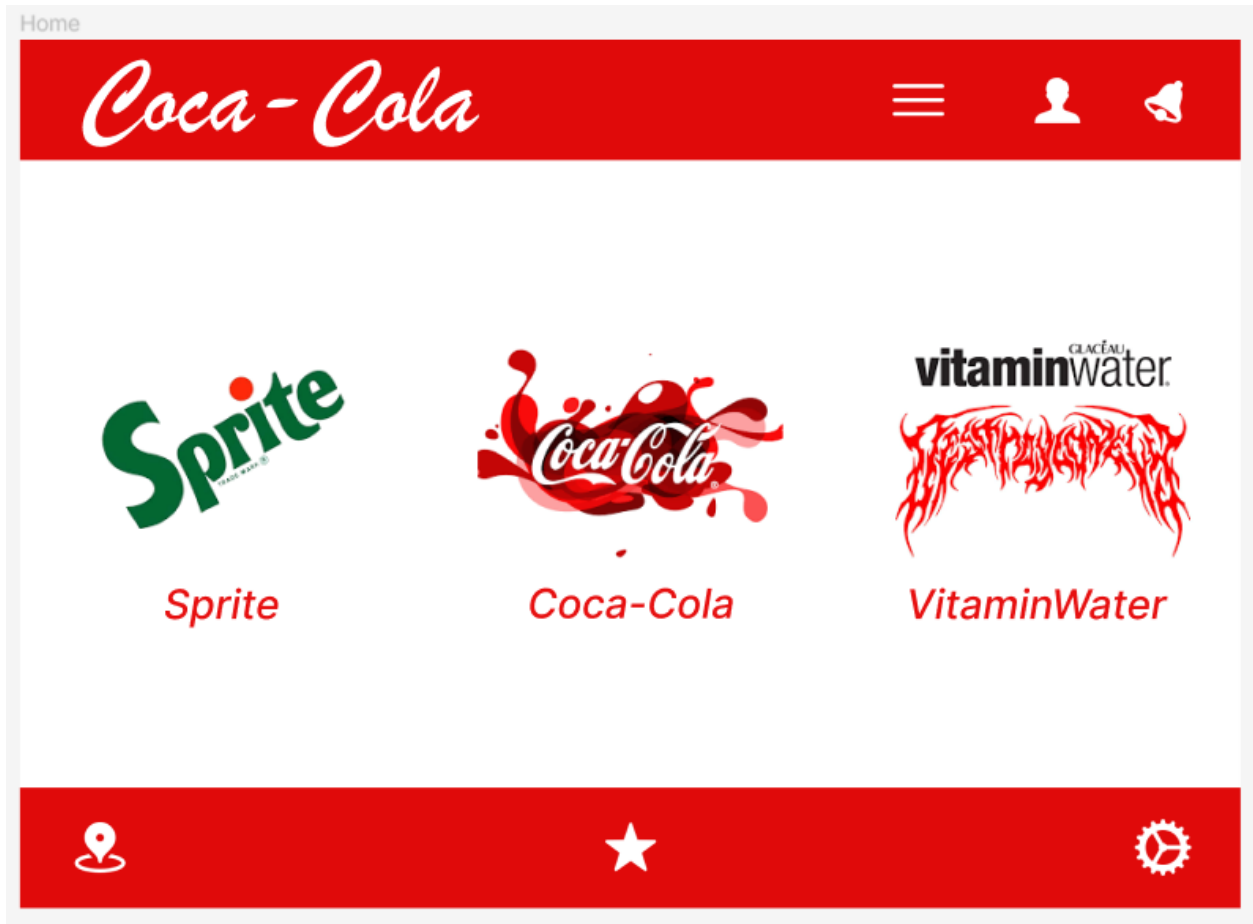
Para que una organización obtenga una transformación digital es necesario involucrar diferentes fases y aspectos que permitan modificar la forma de trabajar cada proyecto digital. Por eso es muy importante contar con un prototipo que sirva como guía para experimentar y convertir una necesidad en algo tangible. Invertir en un prototipado aporta valor a todos los participantes del proyecto, y sobre todo a los usuarios finales. De igual manera permiten hacer una estimación mas exacta del tiempo necesario para el desarrollo, tomando en cuenta todas las funcionalidades y a su vez el diseño visual de la interfaz.

Una vez realizado el prototipo es importante definir el tipo de diseño ideal para nuestro sitio web, sobre todo considerando que hoy en día los usuarios pueden utilizar diferentes dispositivos para visualizar nuestro sitio. El diseño web responsive es una técnica en la cual la pagina se reorganiza en automático y por ende se ajusta al tamaño de la pantalla detectada, por otro lado, el diseño web adaptable permite que el sitio cargue un diseño estático y predeterminado dependiendo del dispositivo detectado, para ello, los diseñadores deben crear diversos modelos para los diferentes tamaños de pantalla.

Desarrollo:

Prototipos y Tipos de Diseño

Pagina de inicio (home)



Login



**Coca-Cola**  
CATÁLOGO DE PRODUCTOS



## Iniciar sesión

Correo electrónico\*

Contraseña\*



[Olvide mi contraseña](#)

Recordar mi cuenta ☐

[Ingresar](#)

¿Eres nuevo? [Registrar](#)

Inicia sesión con redes sociales

Página Calificanos

**Calificanos** ★

☰ 👤 🏠

Tu opinión nos importa,  
¡déjanos un comentario!

Nombre\*

Email\*

Calificación (del 1 al 10) ¿Cuánto te gusto  
nuestro sitio? \*

Comentarios ¿Qué podemos mejorar?



📍 ⚙️



Prototipo final

<https://www.figma.com/file/Y59emY0OUcuI8nifZxyGrO/P%C3%A1gina-Web-Coca-Cola?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=rKLqjuv2LeSbp6Iw-1>

### Tipo de diseño

Considerando que Coca-Cola es una marca conocida en todo el mundo que se dirige a clientes de todas edades, es más posible que el sitio web creado sea visitado por medio de diferentes dispositivos, por lo que se considera que un Diseño Responsivo sea el más adecuado tomando en cuenta que tiene un enfoque más amplio y que con este tipo de diseño los elementos individuales son más flexibles por lo que podemos garantizar con menos recursos que se muestren correctamente en diferentes pantallas.

De esta manera el diseño responsivo puede ayudar a que nuestro sitio web tenga diferentes puntos de visualización sin resultar abrumador para los usuarios finales, y ahorrando recursos y tiempo de trabajo a la organización.

## Conclusión

A través esta actividad pudimos apreciar el trabajo que se realizo con anterioridad, gracias a que pasamos por diferentes fases que nos ayudan a contar con un diseño web eficiente que permite mejorar la experiencia de los usuarios finales y a generar una ventaja competitiva para cualquier organización que busque sobresalir en el mercado digital. Asimismo aprendimos a identificar los factores o elementos que deben de tener las interfaces para ser visualmente atractivas pero sobre todo intuitivas considerando a todo tipo de usuario, permitiendo llegar a todo público, desde el más popular hasta el más específico.

Este aprendizaje es muy valioso ya que lo podemos utilizar en las promociones que diario vemos en Coppel, así como en futuros proyectos digitales, siempre teniendo en cuenta que mejorar la experiencia del usuario debe de ser un objetivo principal. De esta manera siempre que diseñemos una interfaz estaremos seguros de que será útil y sobre todo llamativa para nuestros clientes en general.

**Link GitHub:** <https://github.com/KathyaCh/PrototipoInteractivo.git>

## Referencias

- I. De Los Ángeles Pitta Bayona, M. (2021, 4 marzo). Marketing: ¿Cuál es la estrategia de posicionamiento de Coca-Cola? - América Retail. América Retail.  
<https://www.america-retail.com/marketing/marketing-cual-es-la-estrategia-de-posicionamiento-de-coca-cola/>
- II. Freire, A. (2023, 26 julio). *Prototipado web: ventajas y herramientas*. El blog de dinahosting. <https://dinahosting.com/blog/prototipado-web-ventajas-y-herramientas/#:~:text=Las%20ventajas%20del%20prototipado%20web&text=Es%20una%20forma%20muy%20visual,entrar%20en%20etapas%20m%C3%A1s%20avanzadas.>
- III. Holcombe, J. (2022, 25 octubre). *Responsive vs adaptive: cómo elegir el enfoque de diseño correcto*. Kinsta®. <https://kinsta.com/es/blog/responsive-vs-adaptive/#:~:text=En%20resumen%2C%20con%20el%20dise%C3%B1o,como%20de%20ordenadores%20de%20sobremesa.>
- IV. Islas, D. S. (2023, 17 agosto). Diseño web responsive vs. adaptable ¿Cuál elegir? *Blog de Wix / Diseño Web, Fotografía y Tips de Negocios*.  
<https://es.wix.com/blog/2022/07/disenio-web-responsive-y-adaptable>
- V. Martin, S. (2022, 1 marzo). *Las ventajas de crear prototipos para tu proyecto digital*. Blog de hiberus. <https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/las-ventajas-de-crear-prototipos-para-tu-proyecto-digital/#:~:text=En%20general%2C%20los%20prototipos%20son,a%20problemas%20en%20el%20futuro.>

- VI. Top Position. (2019, 23 octubre). *Prototipo web - Usabilidad*. Posicionamiento en Google – Buscadores. <https://t-position.com/ux-usabilidad-web/prototipo-web/#:~:text=Un%20prototipo%20web%20consiste%20en,informaci%C3%B3n%20a%20nivel%20de%20p%C3%A1gina>.
- VII. Virket Agency. (2021, 13 diciembre). ¿Qué es un prototipo para diseño web? | Virket Agency. *Virket Agency*. <https://virket.agency/blog/disenio-ux-ui/que-es-un-prototipo-para-diseno-web/>