SIMULADOR DE ANÁLISIS LÉXICO

Guía de inicio

Kathya Bilena González Coxaj	1599019
Laura Belén Mejía García	1534219
María Luisa Cos Alvarez	1567519
Dominga del Rosario Gómez Sac	1643417

Manual de usuario

USO DE LA APLICACIÓN



Sobre la aplicación

El programa es un simulador léxico que permite abrir archivos de texto (.txt) y visualizarlos en pantalla, dichos archivos son posteriormente analizados para determinar si pertenecen al lenguaje definido (Tabla 1).

TOKENS	RECONOCIDOS	POR EL	. LENGUAJE
--------	-------------	--------	------------

TOKEN	TIPO		
entero	Palabra Reservada		
decimal	Palabra Reservada		
booleano	Palabra Reservada		
cadena	Palabra Reservada		
si	Palabra Reservada		
sino	Palabra Reservada		
mientras	Palabra Reservada		
hacer	Palabra Reservada		
verdadero	Palabra Reservada		
falso	Palabra Reservada		
+	Operador		
-	Operador		
*	Operador		
/	Operador		
%	Operador		
=	Operador		
==	Operador		
<	Operador		
>	Operador		
>=	Operador		
<=	Operador		
(Operador		
)	Signos		
{	Signos		
}	Signos		
ss .	Signos		
;	Signos		
DD*	NUMEROS		
L(DuL)*	IDENTIFICADORES		

 $D = \{\,0,\,1,\,2,\,3,\,4,\,5,\,6,\,7,\,8,\,9\,\} \\ L = \{\,a,\,b,\,c,\,d,\,e,\,f,\,g,\,h,\,i,\,j,\,k,\,l,\,m,\,n,\,o,\,p,\,q,\,r,\,s,\,t,\,u,\,v,\,w,\,x,\,y,\,z\,\}$

Tabla 1.



Requisitos del sistema

Aplicación
Sistema operativo

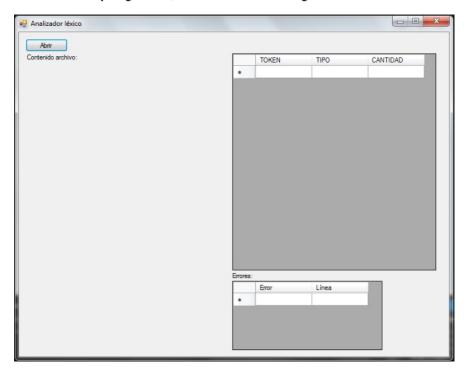
Visual Studio 2019

Mínimo requerido: Windows 7

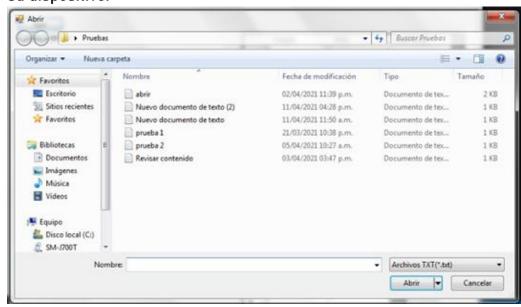
•

Contenido de la página

Al iniciar el programa, se mostrará la siguiente ventana



 Abrir: al darle click al botón se abrirá la siguiente pestaña que le permitirá cargar un archivo de texto (.txt) que se encuentre almacenado en su dispositivo:



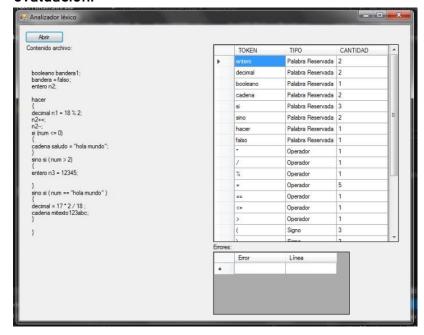
Para visualizar el archivo seleccionado, debe dar click en ABRIR.

NOTA: los archivos que le cargará el sistema son únicamente de texto (.txt), no puede seleccionar algún otro formato.

Podrá visualizar el contenido del archivo en una nueva ventana que se le presentará, de la siguiente manera:

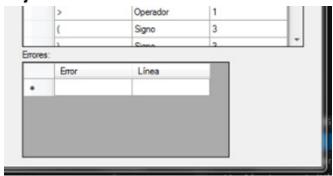
```
booleano bandera1;
bandera = falso;
entero n2;
hacer
{
    decimal n1 = 18 % 2;
    n2-+;
    n2--;
    si (num <= 0)
    {
        cadena saludo = "hola mundo";
    }
    sino si (num > 2)
    {
        entero n3 = 12345;
    }
    sino si (num == "hola mundo")
    {
        decimal = 17 * 2 / 18;
        cadena mitexto123abc;
    }
}
```

- Para iniciar el análisis del texto, debe dar click en ACEPTAR.
- Posteriormente verá el texto seleccionado y los tokens encontrados en la evaluación.



NOTA: los "TOKENS" son las palabras pertenecientes al lenguaje definido (Tabla 1). Estos se visualizan según su clasificación (Palabra reservada, operador, símbolos, números o identificadores) y también con la cantidad que se encuentre dentro del texto evaluado.

 Si existe algún error en el archivo entonces los visualizará en la cajita llamada ERRORES



Los errores son aquellas palabras o símbolos no admitidos en el lenguaje definido (Tabla 1).