

Actividad 2 labo 2

Preguntas respuestas actividad 1

¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?

Porque al comprar la mochila no se dio cuenta sobre el espacio que iban a ocupar todos sus libros

¿Qué le faltó a Ferjo?

Lo que le faltó fue ver el espacio que iban a ocupar todos sus libros de la universidad.

¿Ud. cómo lo hubiera resuelto? (Tomando en cuenta el pensamiento computacional)

Primero analizando el problema donde incluyo la elaboración del plan, la ejecuto, y veo si fue falible o no además de ver una forma creativa de resolverlo además deduciendo si es convergente o divergente

Actividad 2, creación de un algoritmo

1. Pararme del asiento
2. Dar seis pasos adelante
3. Girar a la izquierda
4. Dar 5 pasos adelante
5. Girar a la derecha
6. Dar cuatro pasos adelante
7. Si la puerta esta cerrada abro la chapa de la puerta
8. El giro en la dirección derecha
9. Si la puerta está abierta
10. Camino otros 3 pasos

Actividad 3, definir un algoritmo

Preguntas

1. **¿Qué patrón observa?**
Desde el 99 se va disminuyendo.
2. **¿Qué valor es el que cambia en el mensaje?**
El 99 pasa a ser 98 (cantidad de botellas)
3. **¿Cuál es la condición para que se deje de mostrar el mensaje?**
Que el valor quede 0

Katherine Ochoa

Sección: 7

Carnet: 1043524

4. **Defina el algoritmo**

- 1 definir cuál será la cantidad de la botella
- 2 mostrar el mensaje de cantidad x de botellas
- 3 restarle 1 a la cantidad de botellas
- 4 repetir el paso 2 y luego al 3
- 5 repetir paso 2 y 3 hasta que la cantidad sea 0

6 interacción de prueba:

- 6.1 X le asignemos 99
- 6.2 Tenemos 99 botellas
- 6.3 X va a valer 98
- 6.4 Las botellas de x son mayores de 0
- 6.5 Segunda integración
- 6.6 98 botellas