

Geraldine Rivera 1176924

Katherine Ochoa 1043524

Proyecto

Seccion 7

a. Preguntas:

- ¿Qué acciones debe poder hacer su programa?
 1. Mostrar inicialmente el menú principal donde requerirá los datos del niño para ser almacenados y desarrollados mediante el cuento.
 2. Ingresados los datos, se mostrará el panel de la parte superior donde estarán ubicadas las 5 ilustraciones junto con las figuras geométricas.
 3. Como consiguiente, en la parte inferior se mostrará la narrativa, donde será dividida en 5 partes en cada una de las secuencias.
 4. El color que elija el usuario se verá reflejado en las figuras geométricas.
- ¿Con qué datos trabajarán? ¿Qué información debe pedir al usuario?, defina sus datos de entrada y el tipo de dato que utilizará para los datos principales. Los datos que trabajará el programa serán los datos personales del usuario. La información que debe de pedir el usuario es su nombre, edad y su color favorito de los cuales ya están predeterminados. Nuestros datos de entrada que se utilizarán serán: importar turtle, creación de una ventana para dibujar, establecer el título del cuento.
- ¿Qué variables utilizará para almacenar la información?
 1. miListaCuento
 2. contadorPasos
 3. nombre
 4. edad
 5. color
 6. x y y
- ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?

Única condición es que el usuario debe de tener en cuenta, que solo puede escoger los colores predeterminados por el programa, de lo contrario no le permitirá continuar.

Los cálculos al realizar son las figuras geométricas ya que deben de tener ubicaciones específicas en la ventana de turtle, utilizando los planos cartesianos (x,y)

Geraldine Rivera 1176924
Katherine Ochoa 1043524
Proyecto
Seccion 7
Diagrama de flujo

