

Scénario nominal détaillé Sprint 2

■ S2 - OffreStateChartDiagram V1.png

Titre : Application Gestionnaire.

■ S2 - AppGestionnaireUseCaseDiagram V1.png

Résumé : L'application gestionnaire est chargée de déclarer le gagnant.

Acteurs : Gestionnaire.

Préconditions :

Scénario nominal :

1. Le gestionnaire lance l'application.
2. L'application gestionnaire génère sa paire de clé de signature et sa paire de clé de chiffrement pour les enchérisseurs.
3. L'application gestionnaire reçoit une requête de l'application vendeur contenant la clé publique de signature du vendeur.
4. L'application gestionnaire enregistre et associe la signature au vendeur.
5. L'application répond sa signature à l'application vendeur.
6. L'application gestionnaire reçoit l'enchère créée par le vendeur et signée par le vendeur.
7. L'application gestionnaire authentifie l'enchère.
8. Le gestionnaire peut prendre connaissance des informations de l'enchère sur le terminal.
9. Le gestionnaire confirme le lancement de l'enchère dans le terminal.
10. L'application gestionnaire reçoit une requête d'une application enchérisseur demandant l'enchère en cours, avec sa signature.
11. L'application gestionnaire transmet les informations de l'enchérisseur prospect au vendeur tout en signant ce message.
12. L'application gestionnaire attend la confirmation du vendeur avec sa signature.
13. L'application gestionnaire transmet sa signature, l'enchère et sa clé publique aux enchérisseurs.
14. L'application gestionnaire met fin aux participations.

15. L'application gestionnaire attend la requête du vendeur.
16. Le gestionnaire prend connaissance de l'attente dans le terminal.
17. L'application gestionnaire reçoit les prix chiffrés de la part de l'application vendeur.
18. L'application gestionnaire authentifie le vendeur avec la signature.
19. L'application gestionnaire utilise sa clé privée et déchiffre les prix.
20. L'application gestionnaire tri les prix.
21. L'application gestionnaire détecte le prix gagnant et le chiffré gagnant.
22. Le gestionnaire prend connaissance dans le terminal des prix ainsi que du prix gagnant.
23. L'application gestionnaire transmet le prix gagnant ainsi que son chiffré, le tout signé, à l'application vendeur.
24. L'application gestionnaire affiche "Fin de l'enchère".

Enchaînements alternatifs :

A1.

Enchaînements d'erreur :

E1.

Titre : Application Vendeur.

■ S2 - AppVendeurUseCaseDiagram V1.png

Résumé : L'application vendeur est chargée de recevoir les prix et envoyer les résultats.

Acteurs : Vendeur.

Préconditions :

Scénario nominal :

1. Le vendeur lance l'application.
2. L'application vendeur demande le nom de l'enchère, puis sa description, et son adresse IP.
3. Le vendeur précise son nom, sa description, et son adresse IP.
4. L'application vendeur génère sa paire de clé de signature.
5. L'application vendeur envoie une requête à l'application gestionnaire contenant la clé publique de sa signature.
6. L'application vendeur reçoit la signature de l'application gestionnaire.
7. L'application vendeur enregistre et associe la signature du gestionnaire.
8. L'application vendeur envoie l'enchère créée et signée à l'application gestionnaire.
9. L'application vendeur attend les messages du gestionnaire.
10. L'application vendeur reçoit les informations de l'enchérisseur prospect signé.
11. L'application vendeur authentifie l'application gestionnaire.
12. L'application vendeur enregistre les informations du prospect.
13. L'application vendeur envoie confirmation de réception signé à l'application gestionnaire.
14. L'application attend la réception des offres chiffrées et signées des enchérisseurs.
15. Le vendeur prend connaissance de l'attente dans le terminal.
16. L'application vendeur reçoit une offre chiffrée et signée.
17. L'application vendeur authentifie la signature parmi les signatures des prospects.
18. L'application vendeur enregistre l'offre chiffrée.
19. Le vendeur prend connaissance des participants dans le terminal.
20. L'application vendeur arrête d'attendre les offres (fin de l'enchère).
21. L'application vendeur transmet l'ensemble des prix chiffrés, signé par lui-même à l'application gestionnaire.
22. Le vendeur prend connaissance de l'attente de la réponse de l'application gestionnaire.

23. L'application vendeur reçoit le prix gagnant ainsi que son chiffré, le tout signé, de la part de l'application gestionnaire.
24. L'application vendeur authentifie la signature de l'application gestionnaire.
25. L'application vendeur transmet aux enchérisseurs le résultat après l'avoir signé.
26. Le vendeur prend connaissance du prix gagnant.
27. L'application vendeur affiche "Fin de l'enchère".

Enchaînements alternatifs :

A1.

Enchaînements d'erreur :

E1.

Titre : Application Enchérisseur.

■ S2 - AppEncherisseurUseCaseDiagram V1.png

Résumé : L'application enchérisseur est chargée de participer aux enchères.

Acteurs : Enchérisseur.

Préconditions :

Scénario nominal :

1. L'enchérisseur lance l'application.
2. L'application enchérisseur génère sa paire de clé de signature.
3. L'enchérisseur prend connaissance des champs à remplir dans le terminal.
4. L'enchérisseur précise son nom.
5. L'application enchérisseur transmet sa signature et son nom à l'application gestionnaire.
6. L'application enchérisseur reçoit la signature de l'application gestionnaire et de l'application vendeur, la clé publique du gestionnaire et l'enchère en cours..
7. L'application enchérisseur affiche dans le terminal les informations de l'enchère.
8. L'enchérisseur prend connaissance de l'enchère.
9. L'application enchérisseur demande à l'enchérisseur son offre.
10. L'enchérisseur saisit dans le terminal son prix.
11. L'application enchérisseur chiffre son prix avec la clé publique de l'application gestionnaire.
12. L'application enchérisseur signe son offre.
13. L'application enchérisseur transmet à l'application vendeur ce signé.
14. L'enchérisseur prend connaissance de l'envoi et de l'attente.
15. L'application enchérisseur reçoit les résultats signé par l'application vendeur.
16. L'application enchérisseur authentifie les résultats.
17. L'application enchérisseur affiche le résultat dans le terminal.
18. L'enchérisseur prend connaissance du résultat de l'enchère.

Enchaînements alternatifs :

A1.

Enchaînements d'erreur :

E1.