

Rétrospective - Sprint 1

Difficultés :

Nous avons rencontré des difficultés au démarrage du sprint. Cela était principalement dû à une incompréhension initiale des attentes du client et à des problèmes de communication avec lui. Par exemple, un rendez-vous a été annulé, ce qui a compliqué la compréhension de ses besoins. Il a fallu près d'une semaine et demie pour cerner clairement l'intention du client. Cette période initiale a été un défi pour nous.

La répartition des tâches a également été un point problématique. Nous avons constaté une répartition inégale, ce qui a entraîné un dernier rush la veille de la démo. Cela peut potentiellement affecter la qualité de notre travail.

Points positifs :

Néanmoins, il y a eu des aspects positifs pendant ce sprint. Tout d'abord, nous avons observé un haut niveau d'implication de la part de tous les membres de l'équipe, démontrant ainsi notre engagement envers le projet. De plus, le client s'est montré satisfait du rendu, ce qui est une source de motivation.

Pour la suite :

- Assurer une communication transparente sur les modifications apportées au code de l'autre, favorisant ainsi l'apprentissage au sein de l'équipe.
- Mieux énumérer nos intentions pour éviter des malentendus similaires à l'avenir.
- Avoir une meilleure répartition des tâches.
- Mettre l'accent sur les merges pour éviter les problèmes de dernière minute.

Pour la démo (présentation) :

- Ne pas s'engager vis-à-vis du client pour la suite du projet sans en discuter au préalable en équipe.
- Contextualiser la présentation pour permettre au client de mieux comprendre le travail accompli.
- Préparer des supports de présentation tels que des slides ou un résumé pour faciliter la compréhension.
- Inclure les diagrammes que nous avons effectués pour une communication visuelle plus efficace.
- Mieux répartir la parole lors de la présentation pour permettre à chaque membre d'avoir un temps de parole équilibré.