

Notice d'installation

07.04.2024

SecureWin (Saé S4B01)

AUXILIEN Katia VACHALDE Rémi JACQUEMIN Paul SALA-MOCHIZUKI Yûki TREMOULET-BRETON Loan

Vue d'ensemble

Bienvenue sur les applications **SecureWin**, elles vous permettent de participer ou de créer des enchères de manière sécurisée. Nos enchères se basent sur le système de Vickrey.

Vous avez à votre disposition trois applications, une application par rôle au sein de l'enchère.

- SecureWin : Manager (dédiée aux employés de confiance de l'entreprise).
- SecureWin : Bidder (dédiée aux enchérisseurs)
- SecureWin : Seller (dédiée aux vendeurs qui sont à l'origine de la création de leur enchère)

Les points les plus importants de ces applications sont :

- Échanges réseau.

Nos applications utilisent les sockets sécurisés pour assurer vos échanges.

- Échanges authentifiés.

Un système de signatures cryptographiques propres à chaque utilisateur est intégré. Ainsi, les échanges seront signés et vérifiés par l'application pour assurer l'authenticité des échanges.

Confidentialité.

À ces applications sont intégrées du chiffrement, un enchérisseur reçoit la clé publique de l'autorité de gestion et chiffre son prix avec cette clé. Ainsi, votre anonymat et le montant de votre offre sera caché aux yeux du vendeur.

Sommaire

Vue d'ensemble	
Sommaire	2
Pré-requis	3
Configuration nécessaire	
Déploiement sur Docker	
I	
SecureWin sur poste de travail	4
I. Lancement	
l	
Contacts	
~ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Pré-requis

Il est important de savoir que l'application **SecureWin Manager** doit être lancée pour assurer le bon fonctionnement des applications **SecureWin Selle**r et **SecureWin Bidder**.

En utilisant cette application, vous assurez être une personne majeure et vous vous engagez à payer auprès de l'organisation le montant que l'on vous confiera.

Configuration nécessaire

Vous devez être sous un système d'exploitation Linux.

Les applications nécessitent d'avoir installé **Java 17, contenant keytool**, au préalable.

Pour installer Java 17:

- Sur Ubuntu/Debian/Dérivés: sudo apt install openjdk17-jre
- Sur Fedora/Redhat/Dérivés: sudo dnf install java-17-openjdk java-17-openjdk-devel
- Sur Archlinux/Dérivés: sudo pacman -Syu jre17-openjdk

Déploiement sur Docker

Le déploiement via Docker est recommandé pour SecureWin Manager.

Avec l'image disponible en ligne (recommandé)

Pour l'utilisation du conteneur Docker, il faut au préalable avoir installé Docker, puis il faut juste exécuter la commande suivante :

docker run -d --name secureWin -p 24683:24683 remiti/securewin_manager

En compilant depuis le code (avancé)

Pour créer le conteneur en se basant sur le code java, il faut simplement exécuter le fichier "DockerCreate.sh". Ce fichier permet d'automatiser toutes les taches relatives à la création du conteneur et à son déploiement en ligne.

D'abord, il compile les fichiers javas en jar, en appellent "compile.sh", puis créé l'image Docker utilisent le Dockerfile, puis récupère l'image et l'envoie sur Docker Hub et enfin supprime tout résidu qui pourrait rester.

SecureWin sur poste de travail

Lancement

Ouvrez un terminal.

Déplacez-vous dans le dossier où vous avez placé les applications à l'aide de la commande cd. Par exemples, si l'application est dans votre dossier personnel :

cd ~/securewin

Entrez la commande java -jar [nomApp].jar pour lancer l'application en mode ligne de commande, ou java -jar [nomApp].jar -g pour lancer en mode graphique.

Compilation (avancé)

Si vous souhaitez compiler vous-même depuis le code, déplacez vous dans le dossier du projet de la même manière que celle décrite dans la section précédente. Exécutez le script compile.sh à la racine du projet avec ./compile.sh. Les applications seront dans le dossier CompiledApps.

Contacts

En cas de problème technique, contactez le service technique :

katia.auxilien@etu.umontpellier.fr

paul.jacquemin@etu.umontpellier.fr

yuki.sala-mochizuki@etu.umontpellier.fr

remi.vachalde@etu.umontpellier.fr

<u>loan.tremoulet-breton01@etu.umontpellier.fr</u>