

Scénario nominal détaillé Sprint 1

 S1 - AppGestionnaireUseCaseDiagram V2.png

Titre : Application Gestionnaire.

Résumé : L'application gestionnaire est chargée de déclarer le gagnant.

Acteurs : Gestionnaire.

Préconditions :

Scénario nominal :

1. Le gestionnaire lance l'application.
2. *Le gestionnaire se connecte aux enchérisseurs.*
3. Le gestionnaire crée une nouvelle enchère, précise son nom et sa description.
4. Le gestionnaire transmet l'enchère, ainsi que sa clé publique aux enchérisseurs.
5. *Le gestionnaire se connecte au vendeur.*
6. Le gestionnaire reçoit les prix chiffrés de la part de l'application vendeur.
7. L'application gestionnaire utilise sa clé privée et déchiffre les prix.
8. L'application gestionnaire tri les prix.
9. L'application demande au gestionnaire confirmation du prix gagnant parmi les prix.
10. Le gestionnaire confirme.
11. L'application gestionnaire transmet ce prix ainsi que son chiffré au vendeur.

Enchaînements alternatifs :

A1. Mêmes prix.

8. ?

A2. Aucun enchérisseurs.

5. Au bout du temps limite pour enchérir, l'application vendeur transmet à l'application gestionnaire un code d'erreur "-2" pour préciser qu'il n'y a pas d'enchérisseurs.

6. Le gestionnaire cloture l'enchère.

A3. Un seul enchérisseur.

9. Le gestionnaire déclare l'unique prix vainqueur.

10. L'application demande au gestionnaire confirmation du prix gagnant parmi les prix.

11. Le gestionnaire confirme.

12. L'application gestionnaire transmet ce prix ainsi que son chiffré au vendeur.

A4. Le gestionnaire ne confirme pas le prix gagnant.

11. L'application déchiffre et tri de nouveau les prix.

12. L'application demande confirmation au gestionnaire.

Enchaînements d'erreur :

E1. Erreur de connexion.

3. L'application gestionnaire envoie un message d'erreur sur son terminal "Erreur de connexion".

E2. Erreur d'enchères.

4. L'application gestionnaire envoie un message d'erreur sur son terminal "Nom et description obligatoires."

E3. Erreur de réception.

5./11. L'application gestionnaire envoie un message d'erreur sur son terminal "L'envoi a échoué".

E4. Mauvaise clé privée.

7. L'application gestionnaire envoie un message d'erreur sur son terminal "Erreur mauvaise clé privée !"

E5.

S1 - AppVendeurUseCaseDiagram V2.png

Titre : Application Vendeur.

Résumé : L'application vendeur est chargée de recevoir les prix et déclarer le gagnant.

Acteurs : Vendeur.

Préconditions :

Scénario nominal :

1.

Enchaînements alternatifs :

A1. Aucun enchérisseurs.

A2. Un seul enchérisseur.

A3.

Enchaînements d'erreur :

E1. Erreur de connexion.

3. L'application vendeur envoie un message d'erreur sur son terminal "Erreur de connexion".

E2.

■ S1 - AppEncherisseurUseCaseDiagram V2.png

Titre : Application enchérisseur.

Résumé : L'application enchérisseur est chargée de participer aux enchères.

Acteurs : Enchérisseur.

Préconditions :

Scénario nominal :

1.

Enchaînements alternatifs :

A1. Aucun enchérisseurs.

A2. Un seul enchérisseur.

A3.

Enchaînements d'erreur :

E1. Erreur de connexion.

3. L'application vendeur envoie un message d'erreur sur son terminal "Erreur de connexion".

E2.