

SecureWin

Plan de revue finale

Introduction : Présentation des membres de l'équipe

I. Présentation des applications

Développée en méthodologie agile SCRUM du 20 septembre 2023 au 11 janvier 2024.

Commandée par Fabien Laguillaumie, accompagné par Antoine Chollet

3 applications pour un système d'enchères en 3 rôles :

SecureWin_Bidder dédiée aux enchérisseurs,

SecureWin_Seller dédiée aux vendeurs,

SecureWin_Manager dédiée aux employés de l'entreprise puisqu'il faut que ça soit une personne de confiance.

II. Fonctionnalités

1. Principale : Enchère à pli fermé. (créer son enchères, participer, déterminer le gagnant, recevoir les résultats). Anonymat respecté.
2. Chiffrement des prix.
3. Signatures et authentications.
4. Persistance des signatures (protégé par mot de passe uniquement accessible par code source)
5. Echanges sécurisés et protocoles limitant toute attaque.
6. Alerte en cas de chiffré absent (Enchérisseurs & Autorité de gestion)

III. Choix techniques

1. Supporté uniquement par un OS Linux. (à la demande du client)
2. Java version 17. (Contient l'outil keytool qui permet de gérer la génération de

certificat de signature en .jks Java KeyStore et implémente javax)

3. Utilisation de Javafx.
4. Fichiers en .jks et .cer
5. Signature générés par RSA.
6. Chiffrement en combinant AES-256 et RSA.
7. Fichiers relatifs à l'application contenu dans les dossiers de configurations de l'utilisateur. (permet une meilleure maintenance en cas de dysfonctionnement de l'application d'un utilisateur, par exemple, l'utilisateur pourra supprimer les fichiers en relatif à la signature si elle a été usurpée)
- 8.

IV. Démonstration @everyone

- 1.
- 2.

V. Notions juridiques @Rémi

1. .

VI. Pistes d'amélioration

Niveau entreprise :

1. Etendre l'application à plusieurs OS.

Niveau sécurité :

2. Permettre aux autorités de gestion d'avoir dans leur dossier Documents un dossier SecureWin contenant l'historique des enchères (avec informations) qu'il a supervisé, et qui contiendrait aussi les alertes de enchérisseurs avec leurs coordonnées pour assurer un suivi en cas d'attaque cyber.
3. Permettre aux utilisateurs d'attribuer eux même le mot de passe de leur signature sauvegarder.

Niveau UX :

4. Développer le design de l'interface.
5. Paramétrage de l'application : Thème sombre, langue, ...