

Руководство по стилю кода Python в соответствии с PEP8

1. Оформление кода

1.1 Отступы

- **Используйте 4 пробела на уровень отступа:**
 - Не используйте табуляцию или смешение табуляции с пробелами.
 - Настройте текстовый редактор так, чтобы при нажатии клавиши табуляции вставлялись 4 пробела.

1.2 Максимальная длина строки

- **Ограничьте все строки максимальной длиной в 79 символов:**
 - Для блоков текста (например, docstring или комментариев) ограничьте строки 72 символами.
 - Используйте обратные косые черты или скобки для переноса длинных строк.

1.3 Пустые строки

- Разделяйте определения функций и классов верхнего уровня двумя пустыми строками.
- Определения методов внутри класса должны быть разделены одной пустой строкой.
- Обрамляйте код верхнего уровня в функции или классе двумя пустыми строками.

1.4 Импорты

- Импорты, как правило, должны быть на отдельных строках:

```
# Правильно:  
import os  
import sys  
  
# Неправильно:  
import sys, os
```

- Инструкции импорта должны располагаться в начале файла, сразу после любых комментариев модуля и docstring.
- Импорты должны быть сгруппированы в следующем порядке:
 1. Импорты стандартной библиотеки.
 2. Импорты сторонних библиотек.
 3. Импорты, специфичные для приложения/библиотеки.
- Пример:

```
import os
import sys

import requests

from mymodule import myfunction
```

1.5 Пробелы в выражениях и операторах

- Избегайте лишних пробелов в следующих случаях:
 - Внутри круглых, квадратных скобок или фигурных скобок.
 - Между запятой и закрывающей скобкой.
 - Перед запятой, точкой с запятой или двоеточием.
- Правильно:

```
spam(ham[1], {eggs: 2})
```

- Неправильно:

```
spam( ham[ 1 ], { eggs: 2 } )
```

- Всегда окружайте бинарные операторы пробелами с обеих сторон (например, оператор присваивания (=), операторы сравнения (==), арифметические операторы и т.д.).
- Правильно:

```
x = y + z
```

- Неправильно:

```
x=y+z
```

2. Комментарии

2.1 Блочные комментарии

- Блочные комментарии, как правило, относятся к коду, следующему за ними, и имеют тот же уровень отступа, что и код.
- Каждая строка блочного комментария начинается с `#` и одного пробела (если это не отступленный текст внутри комментария).

2.2 Встроенные комментарии

- Используйте встроенные комментарии экономно.
- Встроенный комментарий — это комментарий на той же строке, что и инструкция.
- Отделяйте встроенные комментарии от инструкции как минимум двумя пробелами:

```
x = x + 1 # Увеличить x на 1
```

2.3 Строки документации (Docstrings)

- Пишите строки документации для всех публичных модулей, функций, классов и методов.
- Docstrings должны описывать действие метода, а также все аргументы и возвращаемые значения.
 - Пример:

```
def multiply(a: int, b: int) -> int:
    """Умножает два числа и возвращает результат.

    Аргументы:
        a (int): Первое число.
        b (int): Второе число.

    Возвращает:
        int: Результат умножения a и b.
```

```
"""  
return a * b
```

3. Соглашения по наименованию

3.1 Имена переменных

- Используйте `snake_case` для имен переменных и функций.

```
my_variable = 10  
def my_function():  
    pass
```

3.2 Имена функций и переменных

- Имена функций должны быть в нижнем регистре, слова разделяются подчеркиванием для улучшения читаемости.

3.3 Имена классов

- Используйте `CamelCase` для имен классов:

```
class MyClass:  
    pass
```

3.4 Константы

- Константы должны объявляться на уровне модуля и записываться в `UPPERCASE_WITH_UNDERSCORES`.

```
MAX_CONNECTIONS = 100
```

4. Рекомендации по программированию

4.1 Избегайте прямого сравнения с `True`, `False` или `None`

- Всегда используйте `if foo is None:`, а не `if foo == None:`.
- Для булевых значений используйте контекстное сравнение:

```
if not x: # Правильно
if x is False: # Неправильно
```

4.2 Обработка исключений

- Используйте исключения в ситуациях, когда программа должна вести себя иначе, чем обычно:
 - Предпочитайте использование блоков `try/except`, а не явную проверку на наличие исключения.
 - Пример:

```
try:
    value = my_list[index]
except IndexError:
    handle_exception()
```

5. Организация кода

5.1 Структура модуля

- Следуйте этому порядку при организации содержимого модуля:
 1. Docstring модуля.
 2. Импорты на уровне модуля.
 3. Константы и глобальные переменные.
 4. Классы и функции.

5.2 Основная функция

- При написании скрипта включите основную функцию и защитите точку входа с помощью `if __name__ == "__main__":`.

```
def main():  
    pass  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```