1 Работа с ветками

1.1 Создание веток

```
git branch <имя_ветки> git branch # Показывает список локальных веток
```

1.2 Переключение между ветками

```
# Классический способ
git checkout <ums_ветки>

# Современный способ
git switch <ums_ветки>

# Создать и сразу переключиться
git checkout -b <ums_новой_ветки>
или
git switch -c <ums_новой_ветки>
```

2 Слияние веток (Merge)

2.1 Fast-forward и merge-commit

- Fast-forward происходит, когда история ветки идёт «вперёд» без ответвлений.
- Merge-commit создаётся, если истории веток разошлись. Git формирует особый коммит, объединяющий изменения.

2.2 Выполнение слияния

1. Переключиться на ветку, куда хотим влить изменения (обычно main):

```
git checkout main
```

2. Выполнить:

```
git merge <ветка_для_слияния>
```

3. Если нет расхождений, слияние произойдёт как fast-forward. Иначе Git создаст merge-commit.

3 Конфликты слияния и их разрешение

3.1 Когда возникают конфликты

При изменении одного и того же участка кода в разных ветках.

3.2 Как выглядит конфликт

В файле появятся маркеры:

```
<><<<< НЕАD
Ваша версия строки
======
Версия из сливаемой ветки
>>>>>> branch_to_merge
```

3.3 Шаги разрешения конфликта

- 1. Открыть проблемный файл(ы) и найти конфликтные маркеры.
- 2. Удалить ненужные версии кода или объединить все, если нужно.
- 3. Сохранить файл.
- 4. Добавить файл в индекс и создать коммит:

```
git add <имя_файла> git commit
```

4 Дополнительные темы

4.1 Работа с удалёнными репозиториями

• Связь локальной ветки с удалённой:

```
git push -u origin <имя_ветки>
```

• Получение изменений (fetch и merge или pull):

```
git fetch
git merge origin/<имя_ветки>
# Или
git pull
```

4.2 Теги (Tags)

```
# Создать простой тег
git tag v1.0
# Просмотреть теги
git tag
# Создать аннотированный тег
git tag -a v1.0 -m "Release 1.0"
```

4.3 Stashing (прятание изменений)

```
# Сохранить незавершённые изменения git stash save "Название сохранения"

# Посмотреть все stash git stash list

# Вернуть их обратно git stash pop
```

4.4 Rebase (для продвинутых пользователей)

- Позволяет переписывать историю, создавая линейную последовательность коммитов.
- Не применять к веткам, которые уже доступны другим участникам проекта (ломает историю).
- Основная команда:

```
git rebase <branch>
```

5 Практические задания

Задание 1. Создание новой ветки и фиксация изменений

- 1. Создайте новый репозиторий (или используйте существующий).
- 2. Создайте новый файл (например, арр.ру) и запишите в нём пример кода.
- 3. Добавьте файл в индекс.
- 4. Сделайте первый коммит.
- 5. **Создайте ветку** feature и переключитесь на неё.
- 6. Отредактируйте арр.ру (добавьте новую функцию или переменную).
- 7. Закоммитьте изменения.
- 8. Убедитесь, что в ветке feature появился новый коммит.

Задание 2. Слияние и fast-forward

- 1. Переключитесь на ветку main.
- 2. Слейте ветку feature в main.
- 3. Проверьте историю с помощью.
- 4. **Удалите ветку feature** (необязательно).

Задание 3. Имитируем конфликт слияния

- 1. Создайте ветку conflict demo.
- 2. Отредактируйте арр.ру (измените какую-нибудь строку).
- 3. Закоммитьте изменения.
- 4. **Вернитесь** в main.
- 5. Измените ту же строку в арр.ру, закоммитьте.
- 6. Попробуйте смержить conflict demo в main.
- 7. Git должен сообщить о конфликте.

Задание 4. Разрешаем конфликт

- 1. Откройте файл арр.ру и найдите конфликтные маркеры.
- 2. Уберите ненужные версии строк или объедините их, если нужно сохранить обе.
- 3. Сохраните файл, добавьте в индекс и закоммитьте:

Задание 5. Stashing (опционально)

- 1. Сделайте незаконченные изменения в любой ветке (не коммитьте!).
- 2. Coxpanute ux B stash.
- 3. Проверьте, что рабочая директория теперь чиста:
- 4. Посмотрите список stash.
- 5. **Примените stash** обратно.

Дополнительные материалы:

- Pro Git (русская версия)
- Официальная документация Git