# Le sahara en bouche

Assa, Katia, Kenzia

# Sommaire

- INTRODUCTION AU PROJET 'LE SAHARA EN BOUCHE'
- CONCEPT
- VISION & ESTHÉTIQUE
  - Benchmark / Persona / Charte graphique



# Sommaire

## 3 ARCHITECTURE & TECHNOLOGIE

- Choix de React
- Mise en avant de l'utilisation des hooks pour gérer l'état et le cycle de vie des composants
- Explication de l'architecture

# REPARTITION DES TÂCHES AU SEIN DE L'EQUIPE

• Organisation en équipe & Trello

MAQUETTES & DEMONSTRATION DE L'APPLICATION



# INTRODUCTION AU PROJET 'LE SAHARA EN BOUCHE'



MARIA PAFFOTO Entrepreneuse



Optimiser l'expérience du restaurant avec une approche technologique pour simplifier les commandes et accélérer le service, plongeant ainsi les clients au cœur du Sahara.



Bornes de commande et commandes depuis les téléphones

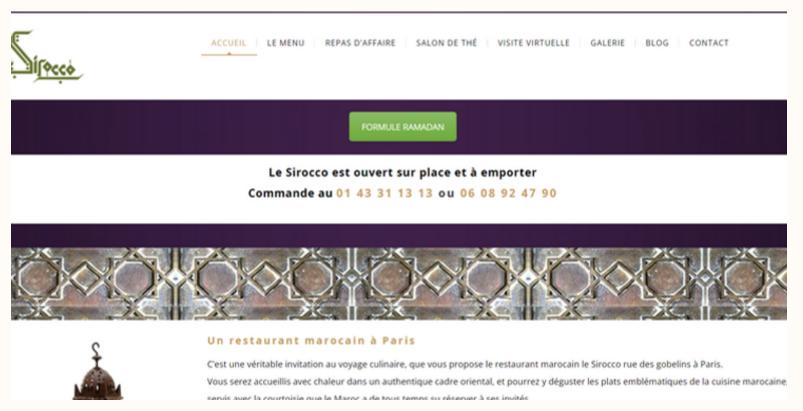


Paris XVIII



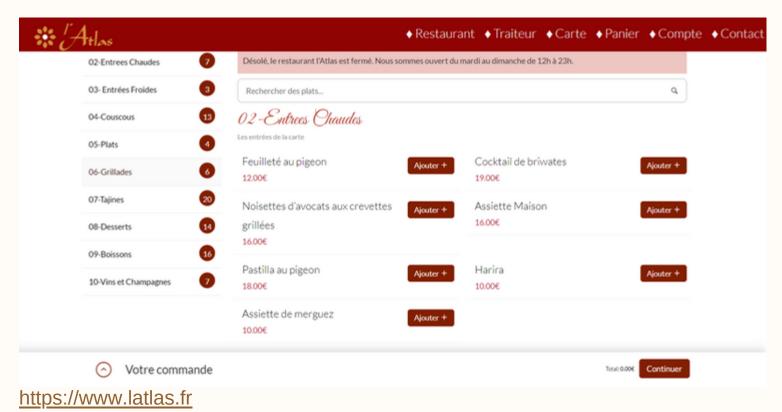
# "Le Sahara en Bouche" - un concept de restaurant qui propose une cuisine du Sahara, avec des plats traditionnel

# VISION & ESTHÉTIQUE - BENCHMARK



http://restaurantlesirocco.fr/





# VISION & ESTHÉTIQUE - PERSONA

### L'aventurière culinaire



Naomie, 33 ans Photographe de voyage

- Passionnée de voyages et de découvertes culinaires
- Recherche constamment de nouvelles aventures gustatives
- Ouverte d'esprit, curieuse et prête à sortir de sa zone de confort pour explorer des plats traditionnels et authentiques

### La nostalgie du Sahara



Ahmed, 41 ans Ingénieur

- Originaire du Sahara, vit en ville depuis plusieurs années
- Nostalgique des plats de son enfance,
  recherche des plats authentiques du Sahara
- Attaché à la préservation des recettes traditionnelles pour retrouver les saveurs de sa jeunesse

# VISION & ESTHÉTIQUE - CHARTE GRAPHIQUE

### Logo



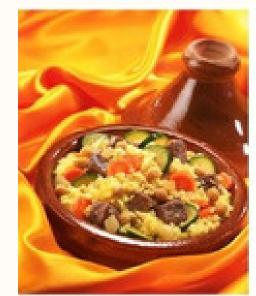
# Déclinaison de la palette de couleurs



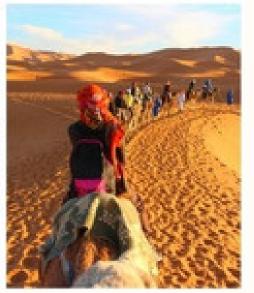
### Police d'écriture

### Alef abcdefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

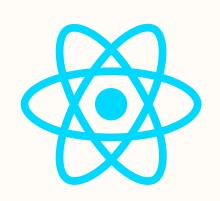
### **Images**







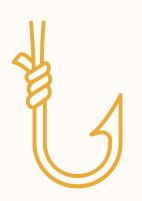
# 3 ARCHITECTURE & TECHNOLOGIE



### React

Efficacité à créer des interfaces interactives et fluides grâce à son DOM virtuel

### Approche moderne avec l'utilisation des hooks



- Simplifie la gestion de l'état et du cycle de vie des composants = améliore le maintient du code.
- useState, useEffect, useContext, useForm ont joué un rôle essentiel pour créer une application réactive et structurée.
- Assure des interactions fluides entre les composants

### **∨ SAHARAENBOUCHE**

- > node\_modules
- > public
- ✓ src
- > component
- > mocks
- > pages
- ∨ service \ products
- TS products.sevice.ts
- # App.css
- TS App.tsx
- TS AppRouter.tsx
- # index.css
- TS main.tsx
- TS vite-env.d.ts
- eslintrc.cjs
- .gitignore
- index.html
- {} package-lock.json
- {} package.json
- stsconfig.json
- {} tsconfig.node.json
- TS vite.config.ts



### Component

• Abrite des composants autonomes et réutilisable qui assurent la cohérence visuelle et accélèrent le développement par leur réutilisation.

### Mocks

• Contient nos produits et leurs caractéristiques, utilisée pour simuler une base de données pour notre application.

### **Pages**

• Rassemble les composants spécifiques à chaque page de notre application. Chaque page est traitée distinctement, facilitant la navigation et la gestion de l'interface utilisateur.

### Services

• Abrite les fonctionnalités vitales, assurant une organisation optimale et une évolutivité future

### **∨ SAHARAENBOUCHE** > node\_modules > public ✓ src > component > mocks > pages ∨ service \ products TS products.sevice.ts # App.css TS App.tsx TS AppRouter.tsx # index.css TS main.tsx TS vite-env.d.ts eslintrc.cjs .gitignore index.html {} package-lock.json {} package.json stsconfig.json {} tsconfig.node.json TS vite.config.ts



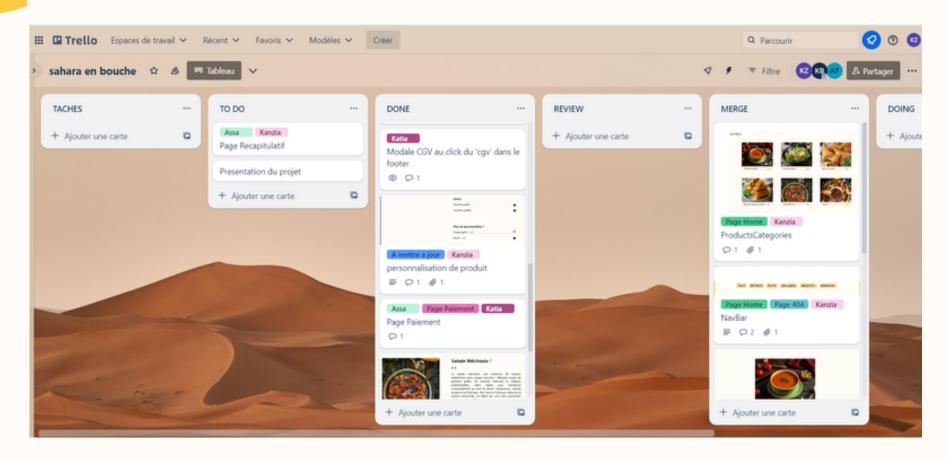
### **Local Storage**

• A voir avec Kenzia

### **Formulaire**

• Mise en place avec la bibliothèque 'react-hook-form' et utilisation du useForm pour gérer l'ensemble du formulaire

# REPARTITION DES TÂCHES AU SEIN DE L'EQUIPE



Lien Trello

- En fonction des compétences de chacune
- Communication continue
- Suivi & réajustement

### MAQUETTES

LIEN GITHUb du projet (a mettre, à voir si on peut le déployer sur GithubPage)

