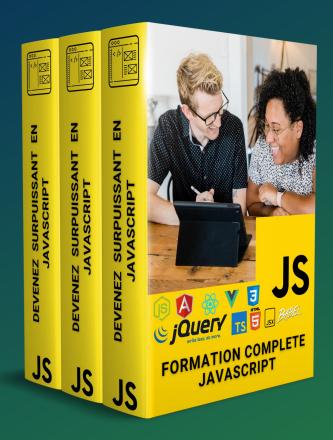
FORMATION COMPLETE JAVASCRIPT



Formateur: Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr



Rappel sur le principe client/serveur





Rappel sur le principe client/serveur



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr



Rappel sur le principe client/serveur





Rappel sur le principe client/serveur



Rappel sur le principe client/serveur





Rappel sur le principe client/serveur



C'est quoi JavaScript?



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

• Langage de programmation



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

C'est quoi JavaScript?

JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

• Langage de programmation => Programmation



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

• Langage de programmation => Programmation => programmer



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

C'est quoi JavaScript?

JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

Langage de programmation => Programmation => programmer



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

- Langage de programmation => Programmation => programmer
- Programmer



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

C'est quoi JavaScript?

- Langage de programmation => Programmation => programmer
- Programmer ~ Planifier



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

- Langage de programmation => Programmation => programmer
- Programmer ~ Planifier ~ Ordonner



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

C'est quoi JavaScript?

- Langage de programmation => Programmation => programmer
- Programmer ~ Planifier ~ Ordonner ~ Administrer ...



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

C'est quoi JavaScript?





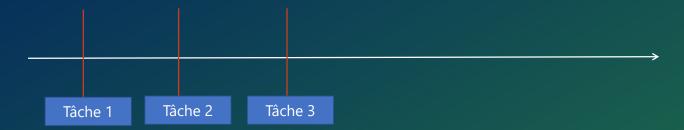
JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr



C'est quoi JavaScript?





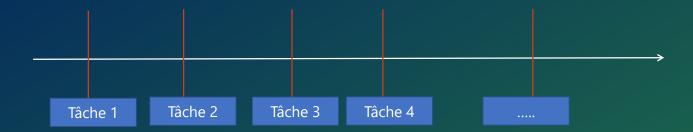
JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr



C'est quoi JavaScript?





JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

• Il est exécuté côté client (dans le navigateur !!! ??)



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

C'est quoi JavaScript?

- Il est exécuté côté client (dans le navigateur !!! ??)
- Il permet créer de l'interactivité au sein des documents Web



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

- Il est exécuté côté client (dans le navigateur !!! ??)
- Il permet créer de l'interactivité au sein des documents Web
- Il permet d'envoyer des requêtes en arrière plan aux serveurs de backend (pour récupérer ou envoyer des données)





C'est quoi JavaScript?

- Il est exécuté côté client (dans le navigateur !!! ??)
- Il permet créer de l'interactivité au sein des documents Web
- Il permet d'envoyer des requêtes en arrière plan aux serveurs de backend (pour récupérer ou envoyer des données)
- Il permet de fluidifier l'interface utilisateur en évitant les rechargements inutiles



JavaScript est un langage de programmation sous forme de script utilisé dans les projets de création de site Web.

- Il est exécuté côté client (dans le navigateur !!! ??)
- Il permet créer de l'interactivité au sein des documents Web
- Il permet d'envoyer des requêtes en arrière plan aux serveurs de backend (pour récupérer ou envoyer des données)
- Il permet de fluidifier l'interface utilisateur en évitant les rechargements inutiles
- Permet d'améliorer l'expérience utilisateur

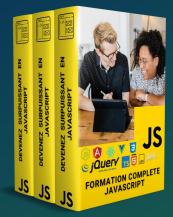
Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr



Plusieurs Frameworks et bibliothèques découlent de JavaScript

Pour faciliter l'écriture de JavaScript et son utilisation dans les projets de développement, plusieurs Frameworks (cadre de travail) et bibliothèques (librairie) ont vu le jour. On peut citer :

Jquery



Plusieurs Frameworks et bibliothèques découlent de JavaScript

Pour faciliter l'écriture de JavaScript et son utilisation dans les projets de développement, plusieurs Frameworks (cadre de travail) et bibliothèques (librairie) ont vu le jour. On peut citer :

- Jquery
- Vue Js



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

Plusieurs Frameworks et bibliothèques découlent de JavaScript

Pour faciliter l'écriture de JavaScript et son utilisation dans les projets de développement, plusieurs Frameworks (cadre de travail) et bibliothèques (librairie) ont vu le jour. On peut citer :

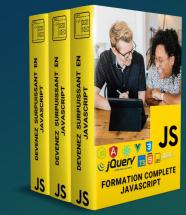
- Jquery
- Vue Js
- Angular



Plusieurs Frameworks et bibliothèques découlent de JavaScript

Pour faciliter l'écriture de JavaScript et son utilisation dans les projets de développement, plusieurs Frameworks (cadre de travail) et bibliothèques (librairie) ont vu le jour. On peut citer :

- Jquery
- Vue Js
- Angular
- React Js



Formateur: Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

Plusieurs Frameworks et bibliothèques découlent de JavaScript

Pour faciliter l'écriture de JavaScript et son utilisation dans les projets de développement, plusieurs Frameworks (cadre de travail) et bibliothèques (librairie) ont vu le jour. On peut citer :

- Jquery
- Vue Js
- Angular
- React Js
- Bootstrap
- ...

