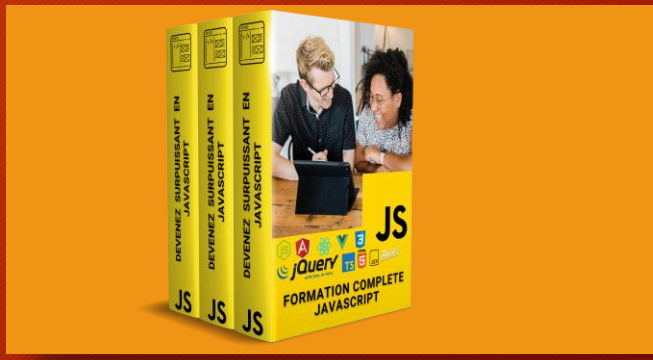
JavaScript : Les évènements



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

Progression

Partie 1
- Les bases

Partie 2
- Agir sur les éléments

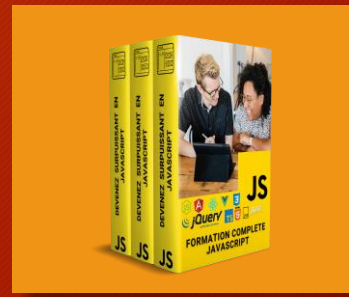
Partie 3
- Les évènements

Partie 4
- Manipuler le DOM

Au programme …

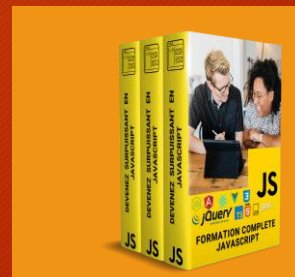
1. Evènements
2. Abonnement et Désabonnement
3. Méthodologie
4. This
5. Event

Evènements

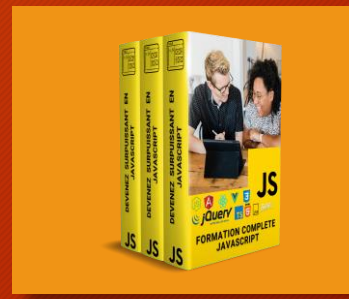


Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

Evènements

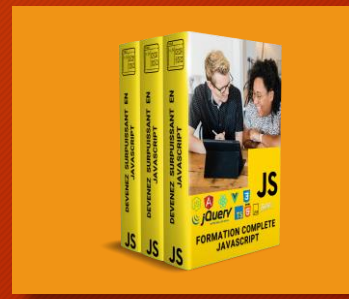


Evènements



Certaines actions sur des éléments d’un document web génèrent un évènement.

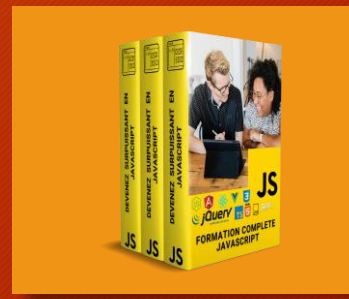
Evènements



Certaines actions sur des éléments d’un document web génèrent un évènement.

Un événement caractérise l’action réalisée et dépend de l’élément cible (sur lequel porte l’action)

Evènements

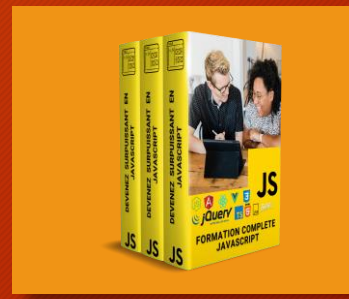


Certaines actions sur des éléments d’un document web génèrent un évènement.

Un événement caractérise l’action réalisée et dépend de l’élément cible (sur lequel porte l’action)

Il existe différents types d’évènements

Evènements



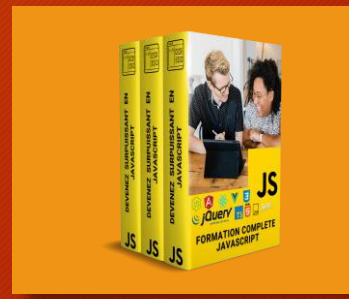
Certaines actions sur des éléments d'un document web génèrent un évènement.

Un événement caractérise l'action réalisée et dépend de l'élément cible (sur lequel porte l'action)

Il existe différents types d'évènements

- Actions de l'utilisateur via le clavier ou la souris
  - click, keyup, mouseover, etc

Evènements



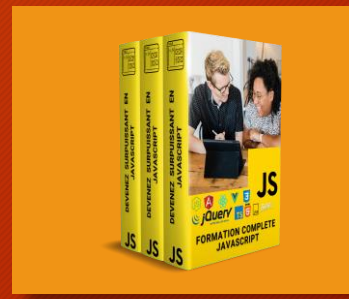
Certaines actions sur des éléments d'un document web génèrent un évènement.

Un événement caractérise l'action réalisée et dépend de l'élément cible (sur lequel porte l'action)

Il existe différents types d'évènements

- Actions de l'utilisateur via le clavier ou la souris
  - click, keyup, mouseover, etc
- Changement d'état
  - change, focus

Evènements



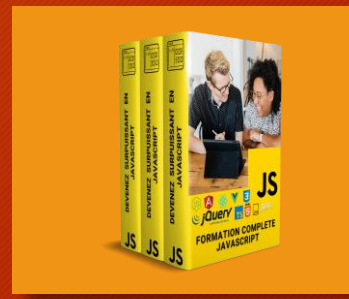
Certaines actions sur des éléments d'un document web génèrent un évènement.

Un événement caractérise l'action réalisée et dépend de l'élément cible (sur lequel porte l'action)

Il existe différents types d'évènements

- Actions de l'utilisateur via le clavier ou la souris
  - click, keyup, mouseover, etc
- Changement d'état
  - change, focus
- Chargement d'un élément
  - load …

Evènements



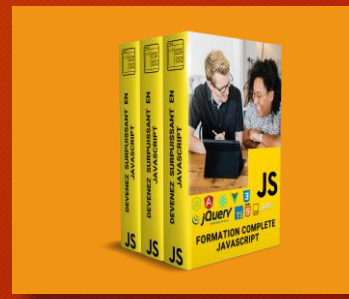
Certaines actions sur des éléments d'un document web génèrent un évènement.

Un événement caractérise l'action réalisée et dépend de l'élément cible (sur lequel porte l'action)

Il existe différents types d'évènements

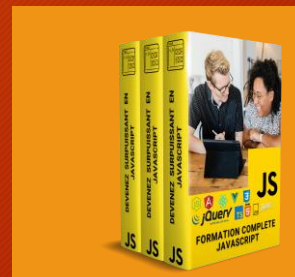
- Actions de l'utilisateur via le clavier ou la souris
  - click, keyup, mouseover, etc
- Changement d'état
  - change, focus
- Chargement d'un élément
  - load …
- Etc …

La programmation évènementielle



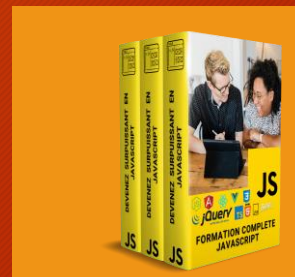
Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

La programmation évènementielle



La programmation évènementielle

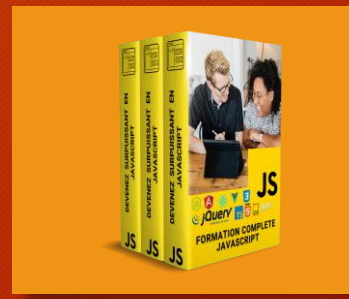
La programmation évènementielle



La programmation évènementielle

La ***programmation évènementielle*** consiste à lier une fonction à l'occurrence d'un événement sur un élément.

La programmation évènementielle

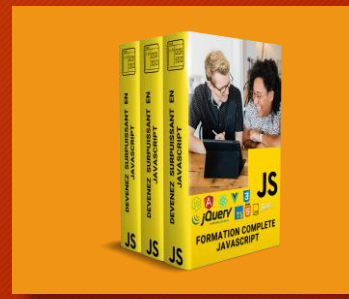


La programmation évènementielle

La ***programmation évènementielle*** consiste à lier une fonction à l'occurrence d'un événement sur un élément.

On parle d'***abonnement*** de la fonction à l'élément pour l'événement. La fonction est déclenchée (exécutée) lorsque l'événement se produit sur cet élément ***cible*** (***target***)

La programmation évènementielle



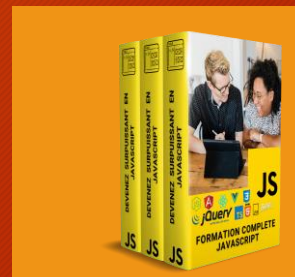
La programmation évènementielle

La ***programmation évènementielle*** consiste à lier une fonction à l'occurrence d'un événement sur un élément.

On parle d'***abonnement*** de la fonction à l'élément pour l'événement. La fonction est déclenchée (exécutée) lorsque l'événement se produit sur cet élément ***cible*** (***target***)

Fonction listener

La programmation évènementielle



La programmation évènementielle

La ***programmation évènementielle*** consiste à lier une fonction à l'occurrence d'un événement sur un élément.

On parle d'***abonnement*** de la fonction à l'élément pour l'événement. La fonction est déclenchée (exécutée) lorsque l'événement se produit sur cet élément ***cible*** (***target***)

Fonction listener

La fonction attachée à un évènement est appelée fonction « gestionnaire d'évènement » - event handler – ou « d'écoute » - ***event listener***.

Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

Abonnement et Désabonnement

Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr

Méthode d’abonnement

addEventListener

Méthode d’abonnement

addEventListener

La méthode addEventListener réalise l’abonnement d’une fonction à un évènement donné pour l’objet sur lequel elle est invoquée.

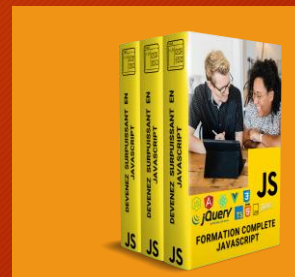
Méthode d'abonnement

addEventListener

La méthode addEventListener réalise l'abonnement d'une fonction à un évènement donné pour l'objet sur lequel elle est invoquée.

```
objet.addEventListener(eventType, listenerFunction)
```

Méthode d'abonnement



addEventListener

La méthode addEventListener réalise l'abonnement d'une fonction à un évènement donné pour l'objet sur lequel elle est invoquée.

```
objet.addEventListener(eventType, listenerFunction)
```

- objet : l'objet ciblé : window, ou un élément de la page
- enventType : une chaîne de caractère désignant l'évènement concerné ('click', 'load', 'change', 'mouseover','keypress' etc)
- listenerFunction : la fonction listener qui est appelée lorsque l'évènement se produit

Attention

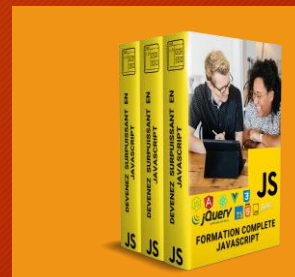
- Lors d'un abonnement

```
objet.addEventListener(eventType, listenerFunction)
```

listenerFunction est une **valeur** de type fonction, **ce n'est pas l'appel** de la fonction.

- Sur un élément donné on peut avoir
  - Plusieurs abonnements pour différents évènements
  - Plusieurs abonnements pour le même évènement

Désabonnement



removeEventListener

La méthode removeEventListener permet de désabonner de l'objet sur lequel elle est invoquée une fonction pour un évènement

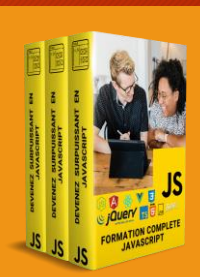
```
objet.removeEventListener(eventType, listenerFunction)
```

Méthodologie

Méthodologie

Suggestion méthodologique

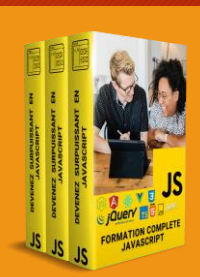
Méthodologie



Suggestion méthodologique

Où placer les définitions de fonctions listeners ?

Méthodologie

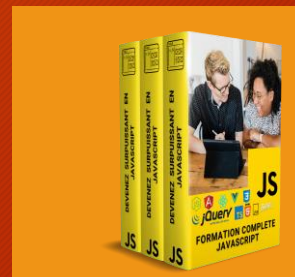


Suggestion méthodologique

Où placer les définitions de fonctions listeners ?

Quand et où faire les abonnements ?

Méthodologie



Suggestion méthodologique

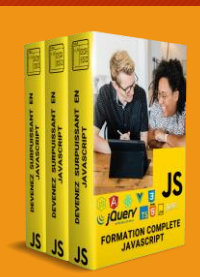
Où placer les définitions de fonctions listeners ?

Quand et où faire les abonnements ?

Suggestion :

1. Placer les fonctions javascript dans un fichier à part de l'html

Méthodologie



Suggestion méthodologique

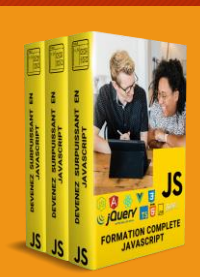
Où placer les définitions de fonctions listeners ?

Quand et où faire les abonnements ?

Suggestion :

1. Placer les fonctions javascript dans un fichier à part de l'html
2. Définir une fonction (setupListeners) chargée de mettre en place les abonnements

Méthodologie



Suggestion méthodologique

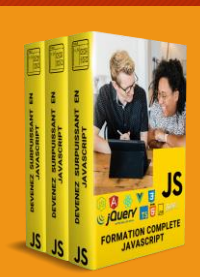
Où placer les définitions de fonctions listeners ?

Quand et où faire les abonnements ?

Suggestion :

1. Placer les fonctions javascript dans un fichier à part de l'html
2. Définir une fonction (setupListeners) chargée de mettre en place les abonnements
    1. Récupérer l'élément ciblé
    2. Abonner la fonction listener pour l'évènement voulu

Méthodologie



Suggestion méthodologique

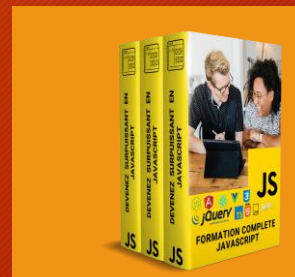
Où placer les définitions de fonctions listeners ?

Quand et où faire les abonnements ?

Suggestion :

1. Placer les fonctions javascript dans un fichier à part de l'html
2. Définir une fonction (setupListeners) chargée de mettre en place les abonnements
    1. Récupérer l'élément ciblé
    2. Abonner la fonction listener pour l'évènement voulu
3. Déclencher la fonction setupListeners

Méthodologie



Suggestion méthodologique

Où placer les définitions de fonctions listeners ?

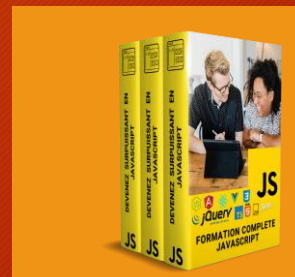
Quand et où faire les abonnements ?

Suggestion :

1. Placer les fonctions javascript dans un fichier à part de l'html
2. Définir une fonction (setupListeners) chargée de mettre en place les abonnements
    1. Récupérer l'élément ciblé
    2. Abonner la fonction listener pour l'évènement voulu
3. Déclencher la fonction setupListeners
    1. Doit être fait quand les éléments existent, donc après leur création
    2. Lorsque la page est complètement chargée

This

this



this

- Dans une fonction listener, la variable this est définie et désigne l'objet cible de l'évenement

this

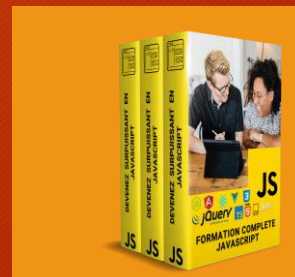
this

- Dans une fonction listener, la variable this est définie et désigne l'objet cible de l'évenement

- Permet d'utiliser la même fonction listener sur plusieurs éléments en contextualisant son action sur l'élément cible

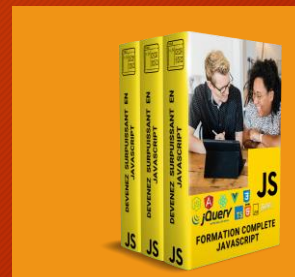
Event

Event



Event

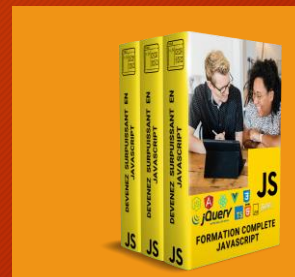
Event



Event

- Un objet event est créé pour chaque évènement

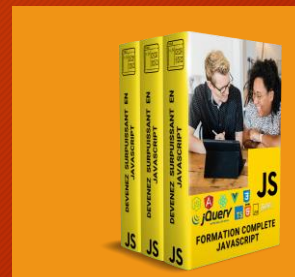
Event



Event

- Un objet event est créé pour chaque évènement
- Ce objet est passé en paramètre à la fonction listener associé lors de son appel

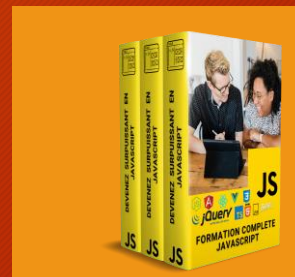
Event



Event

- Un objet event est créé pour chaque évènement
- Ce objet est passé en paramètre à la fonction listener associé lors de son appel
- Le type d'objet event varie selon l'évènement

Event



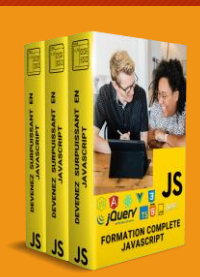
Event

- Un objet event est créé pour chaque évènement
- Ce objet est passé en paramètre à la fonction listener associé lors de son appel
- Le type d'objet event varie selon l'évènement
- Un objet event possède des propriétés qui informent sur l'évènement

Quelques types

Event

Quelques types



Event

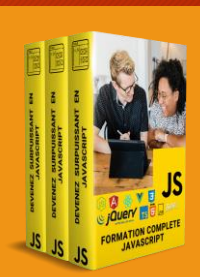
- type le type de l'évènement

Quelques types

Event

- type le type de l'évènement
- clientX, clientY – screenX, screenY – pageX, pageY coordennées de l'évènement par rapport au navigateur – ecran – page

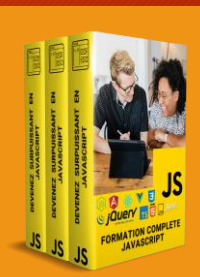
Quelques types



Event

- type le type de l'évènement
- clientX, clientY – screenX, screenY – pageX, pageY coordennées de l'évènement par rapport au navigateur – ecran – page
- altkey, ctrKey, shiftKey l'une des touches Alt, Ctrl ou Shift était pressée lors de l'évenement ?

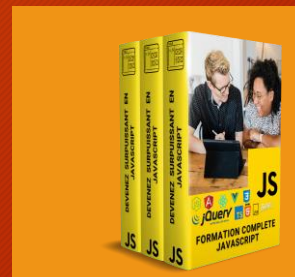
Quelques types



Event

- type le type de l'évènement
- clientX, clientY – screenX, screenY – pageX, pageY coordennées de l'évènement par rapport au navigateur – ecran – page
- altkey, ctrKey, shiftKey l'une des touches Alt, Ctrl ou Shift était pressée lors de l'évenement ?
- key informations sur la touche appuyée

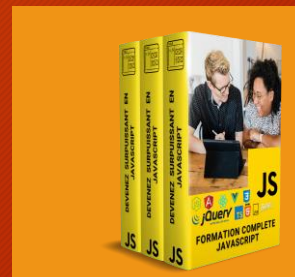
Quelques types



Event

- type le type de l'évènement
- clientX, clientY – screenX, screenY – pageX, pageY coordennées de l'évènement par rapport au navigateur – ecran – page
- altkey, ctrKey, shiftKey l'une des touches Alt, Ctrl ou Shift était pressée lors de l'évenement ?
- key informations sur la touche appuyée
- target la cible de l'évenement (==this)

Quelques types



Event

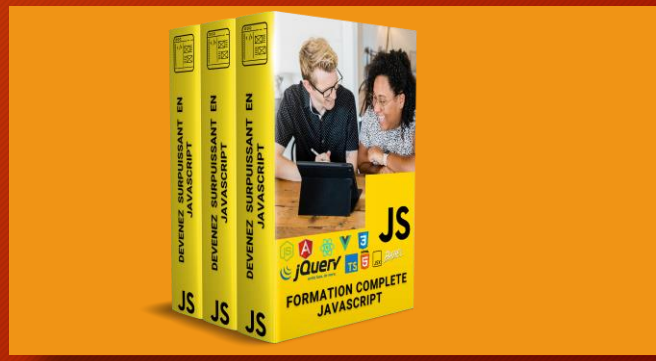
- type le type de l'évènement
- clientX, clientY – screenX, screenY – pageX, pageY coordennées de l'évènement par rapport au navigateur – ecran – page
- altkey, ctrKey, shiftKey l'une des touches Alt, Ctrl ou Shift était pressée lors de l'évenement ?
- key informations sur la touche appuyée
- target la cible de l'évenement (==this)
- timestamp le moment de création de l'évènement

Quelques types

Event

- type le type de l'évènement
- clientX, clientY – screenX, screenY – pageX, pageY coordennées de l'évènement par rapport au navigateur – ecran – page
- altkey, ctrKey, shiftKey l'une des touches Alt, Ctrl ou Shift était pressée lors de l'évenement ?
- key informations sur la touche appuyée
- target la cible de l'évenement (==this)
- timestamp le moment de création de l'évènement
- etc

Merci pour votre attention



Formateur : Mr. AKPOLI Espero - Chef de projet digital - +33 7 77 67 41 57 - contact@apprenez-a-coder.fr