방탈출 게임

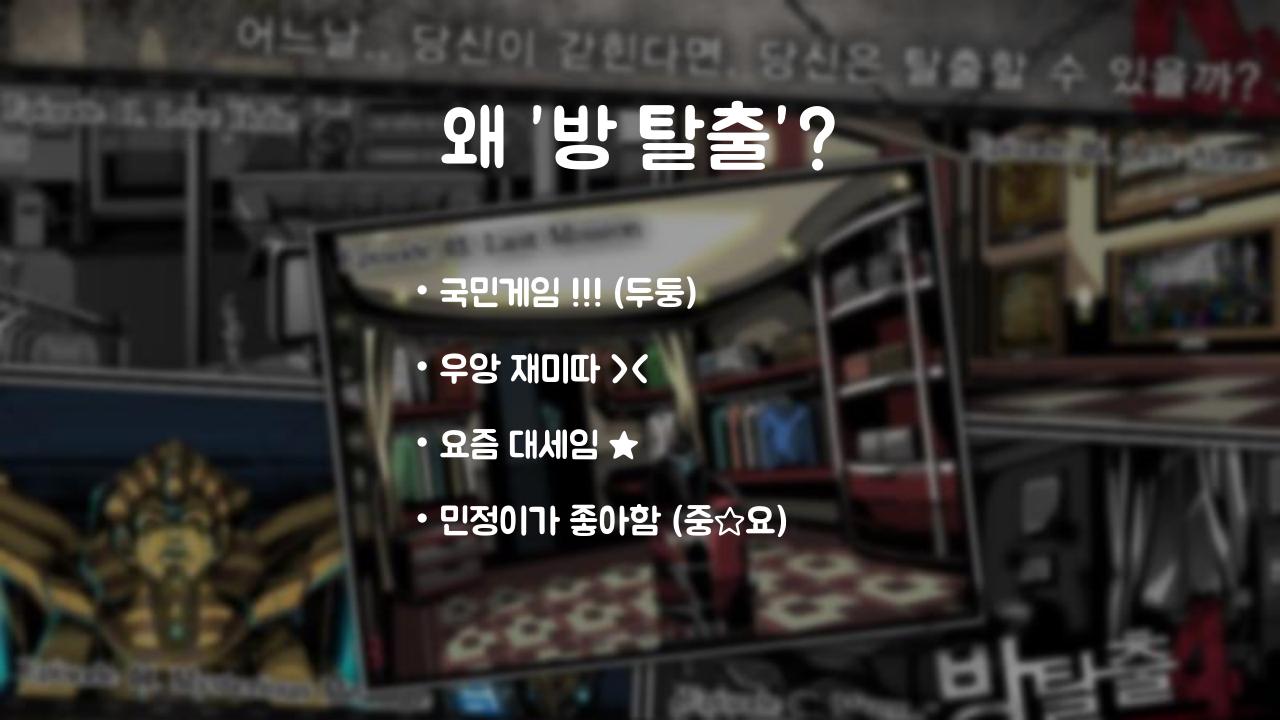
20503 김민정

20504 김시현

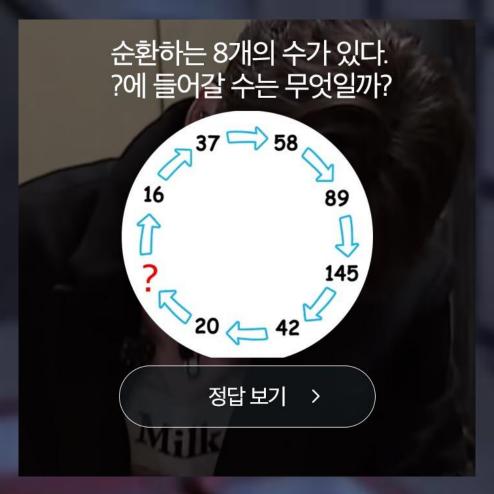
20506 이서영

Contents

- 1. 왜 '방탈출'?
- 2. 게임 진행 방식
 - 문제 예시
- 3. 주요 코드 설명
- 4. Q & A



게임 진행 방식



게임 진행 방식



주요 코드 설명

```
void pro1(){
 int dap;
 int currentTime;
 currentTime = time();
 while (1) {
    cout << "첫 번째 문제" << endl;
    cout << "방을 쭉 둘러보니 서랍에 자물쇠가 눈에 띈다." << endl;
    cout << "서랍에 힌트가 적혀있다. 힌트를 참고하여 문제를 풀어보자." << endl;
    cout << "힌트 : TXXX, 시X" << endl;
    cout << "답 : ";
    cin >> dap;
     if (currentTime == dap){
       cout << "정답입니다. 자물쇠가 풀렸습니다." << endl;
       cout << "나가는 문의 비밀번호 한트 : im" << end];
        Sleep(3000);
       system("cls");
        break;
    else{
       cout << "정답이 아닙니다. 자물쇠가 풀리지 않았습니다." << endl;
        Sleep(3000);
       system("cls");
```

주요 코드 설명

```
|void last(){
string dap;
 while (1) {
    cout << "마지막 문제" << endl;
    cout << "모든 힌트를 찾았다." << endl;
   cout << "이제 나가는 문에 있는 비밀번호를 풀어보자." << endl;
    cout << "지금까지 풀었던 문제에서 나왔던 힌트를 조합하라." << endl;
    cout << "띄어쓰기 x, 소문자만" << endl;
    cout << "첫 번째 문제 힌트 : - << endl;
    cout << "두 번째 문제 힌트 : 🔙 << endl;
    cout << "세 번째 문제 힌트 : ___ << endl;
    cout << "네 번째 문제 힌트 : - << endl;
    cout << "다섯 번째 문제 힌트 : - << endl;
    cout << "답 : ";
    cin >> dap;
    if (dap ==
       cout << "정답입니다. 비밀번호가 풀렸습니다." << endl;
       cout << "축하합니다! 방을 탈출하셨습니다!" << endl;
       Sleep(3000);
       break;
    else{
       cout << "정답이 아닙니다. 비밀번호가 풀리지 않았습니다." << endl;
       Sleep(3000);
       system("cls");
```

주요 코드 설명

```
lvoid main(){
  explain();
  pro1();
  pro2();
  pro3();
  pro4();
  pro5();
   Tast();
```



