RAD (1) RQS, Min-Cut

Monte Carlo & Las Vegas

Monte Carlo

Some probability of error. Running time may be random or not.

Las Vegas

Always returns correct answer. Running time is a random variable.

Random Quicksort

fordel er at den ikke har svaghed overfor input

```
1: function RANDQS(S)

> Assumes all elements in S are distinct.

2: if |S| \le 1 then

3: return S

4: else

5: Pick pivot x \in S, uniformly at random

6: L \leftarrow \{y \in S \mid y < x\}

7: R \leftarrow \{y \in S \mid y > x\}

8: return RANDQS(L)+[x]+RANDQS(R)

(Line 6–7 uses |L| + |R| = |S| - 1 comparisons)
```

What is the expected number of comparisons?

Bevis

Lad være et sorteret array: $[S(1), \ldots, S(n)] := \text{RandQS(S)}$. Det er efter man har kaldt randomized quicksort.

For i < j lad X_{ij} være antallet af gange $S_{(i)}$ og $S_{(j)}$ er blevet sammenlignet. Hvert rekursive kald til RQS returnerer en sorteret liste $[S_{(a)},\ldots,S_{(b)}]$. lad $S_{(c)}$ være pivot i det rekursive kald.

Formod at i og j er i blandt en af indexerne, her har vi en sorteret rækkefølge: $a \leq i < j \leq b$. $|S_{(a)}| \cdots |S_{(j)}| \cdots |S_{(j)}| \cdots |S_{(b)}|$

$$|S_{(a)}| \cdots |S_{(i)}| \cdots |S_{(j)}| \cdots |S_{(b)}|$$

Hvordan kan vi vælge pivot element c:

Case 1: $c < i \ eller \ c > j : S_{(i)}$ og $S_{(j)}$ ikke sammenlignet nu, men sammen i rekursions kald. de kan bliver sammenlignet i undertræ

Case 2: i < c < j: $S_{(i)}$ og $S_{(j)}$ aldrig sammenlignet. pivot ligger i mellem i og j. så ryger i og j ned i hvert sit undertræ. derfor kan de aldrig sammenlignes.

Case 3: $c=i\ eller\ c=j:S_{(i)}$ og $S_{(j)}$ sammenlignet en gang.

vi ser at $X_{ij} \in \{0,1\}$ er en indikator variabel, 2 elementer bliver kun sammenlignet når det ene element er pivot element, dernæst ryger den ene i del liste.

antal sammenligninger = $X = \sum_{i < j} X_{ij}$ hver X_{ij} er en indikator variabel

lad p_{ij} være den betinget sandsynlighed for at $S_{(i)}$ eller $S_{(j)}$ bliver sammenlignet (en af dem bliver pivot), givet at pivotet bliver valgt uniformt tillfældigt i

$$\{S_{(i)}$$
 , $S_{(i+1)}$, \dots , $S_{(j)}$ }: $p_{ij} = Pr[X_{ij} = 1].$ så gælder der

$$\mathbb{E}[X_{ij}] = \sum_x x Pr[X_{ij} = x] = p_{ij}$$

sandsynligheden for at vi vælger pivot til at være $S_{(i)}$ eller $S_{(j)}$ givet vi har valgt vores pivot i blandt $\{S_{(i)}$, $S_{(i+1)}$, . . . , $S_{(j)}$, hvis vi vælger udfra den liste ved vi at de ikke bliver sammenlignet i den nuværende rekursion:

$$p_{ij}=Pr[c\in i,j|c\in i,i+1,\cdots,j]= \ rac{|\{i,j\}|}{|\{i,i+1,\cdots,j\}|}=$$

Der er 2 muligheder for c og vi skal dividere med antallet af muligheder for c der ligger fra $s_{(i)}$ til $s_{(j)}$ $\{i,i+1,\cdots,j\}$, elementer fra i til j.

$$rac{2}{j-i+1}$$

Det følger at

$$\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i < j} X_{ij}] = \sum_{i < j} \mathbb{E}[X_{ij}] = \sum_{i < j} p_{ij} = \sum_{i < j} rac{2}{j - i + 1}$$

$$X = \sum_{i < j} X_{ij} = \sum_{1 < i < j < n'} X_{ij} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n X_{ij}$$

Vi kigger på alle j der er større end i dvs vi kigger på j=i+1 op til n. vi summer til n-1 i den anden sum ellers ville der ikke være nogen j'er der er større end i.

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{i < j} rac{2}{j-i+1} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n rac{2}{j-i+1} =
onumber \ \sum_{i=1}^{n-1} (rac{2}{2} + rac{2}{3} + rac{2}{4} + \cdots + rac{2}{n-i+1}) <
onumber$$

Da vi er intresseret i en øvregrænse på køretiden lader vi brøken starte på 1 og lader den gå op til n. derved får vi flere brøker med da vi både har 2/1 med og n>n-i+1

$$\sum_{i=1}^n (rac{2}{1} + rac{2}{2} + rac{2}{3} + \cdots + rac{2}{n}) =$$

Den inderste sum kan forsimples.

$$2\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n 1/j =$$

 $H_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$ kaldes det n'te harmoniske nummer.

$$2\sum_{i=1}^n H_n =$$

Proposition B.4: $H_n = \ln n + \Theta(1) \in O(\log n)$ Derved får vi

$$2nH_n \in O(n\log n)$$

Når |S| = n, det forventet antal af sammenligninger i RandQS(S) højst O(n log n) for ethvert input.

Min-cut

Problem: Given a connected graph G = (V, E)

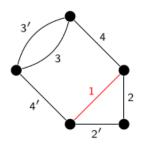
Find smallest $C \subseteq E$ that splits G. C is called a min-cut, and $\lambda(G) :=$ |C| is the min-cut size (also called the edge connectivity of G).

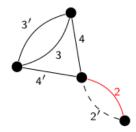
$$G_0 = G$$

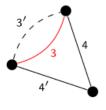
$$G_1 = G_0/e_1$$

$$G_2 = G_1/e_2$$

$$G_2 = G_1/e_2$$
 $G_3 = G_2/e_3$

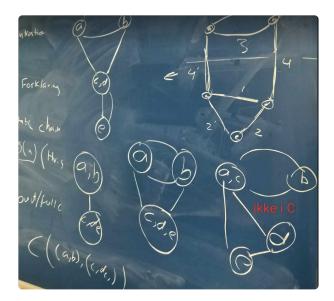








C er et set af min cuts. Den her algoritme vælger en tillfældig edge og fjerner den (trækker den sammen), der er derfor en mulighed for at den fjerner en edge hvilket resultere at de vertexes vi ender med ikke er i C, dvs vi har en graf der ikke er i min-cut.



her ser vi at hvis vi trækker 1 sammen får vi nu en knude c,d. vi kan se at c og d skal være i samme knude så vi har stadig min cut, men hvis vi istedet trak 4' sammen får vi a,c som ikke er i min-cut og defor fejler algoritmen.

Da vi vælger tillfældige knuder er der self en chance for at vi f.eks. vælger 4'. Vi er derfor nødt til at køre algoritmen et hvis antal gange. Der gælder sandsynligheden for vores min cut overlever er:

$$\Pr[ext{ some min-cut is returned }] \geq \Pr[C ext{ is returned }] \geq rac{2}{n(n-1)}$$

hvis vi kalder RandMinCut(G) $t^{\frac{n(n-1)}{2}}$ gange

$$egin{aligned} \Pr[ext{ not a min-cut }] &\leq \left(1+(-rac{2}{n(n-1)})
ight)^{trac{n(n-1)}{2}} \ &\leq \left(e^{-rac{2}{n(n-1)}}
ight)^{trac{n(n-1)}{2}} \ &= e^{-t} \end{aligned}$$

bruger at
$$1+x \leq e^x$$
 bruger at $(x^a)^b = x^{a \cdot b}$ derfor bliver $(e^{-\frac{2}{n(n-1)}})^{t \frac{n(n-1)}{2}} = e^{(-\frac{2}{n(n-1)}) \cdot (t \frac{n(n-1)}{2})} = e^{-(t \frac{2n(n-1)}{2n(n-1)})} = e^{-t} = \frac{e}{t}$

I hvert kald, gælder der at sandsynligheden for at min-cut ikke returneres er højst e^{-t} . hvis vi nu vælger e.g. t = 21 reduceres fejl

sandsynligheden til 1 ud af en milliard.

vi vælger altså mellem høj sucess sandsynlighed og køretid.

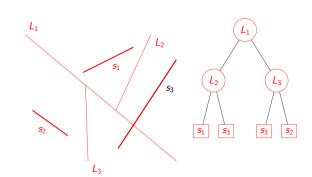
Binary planar partitions (ekstra)

Given a set $S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$ of non-intersecting line segments in the plane, we wish to find a binary planar partition such that every region in the partition contains at most one line segment (or a portion of one line segment).



Given non-intersecting line segments $S = \{s_1, \dots, s_n\}$ in the plane, construct a binary tree where:

- ▶ Each node v has a region r(v) of the plane.
- ▶ Each internal node v is associated with a line $\ell(v)$ that intersects r(v) and partitions it into the regions of its two children.
- ► The root is the whole plane.
- For every leaf v, r(v) contains at most one s_i .



If every line used in a BPP contains one of the segments, it is called an autopartition.

Algorithm RandAuto:

Input: A set $S = \{s_1, s_2, ..., s_n\}$ of non-intersecting line segments.

Output: A binary autopartition P_{π} of S.

- 1. Pick a permutation π of $\{1, 2, ..., n\}$ uniformly at random from the n! possible permutations.
- 2. while a region contains more than one segment, cut it with $I(s_i)$ where i is first in the ordering π such that s_i cuts that region.

The expected size of the returned autopartition is O(n log n) for any input of size n.