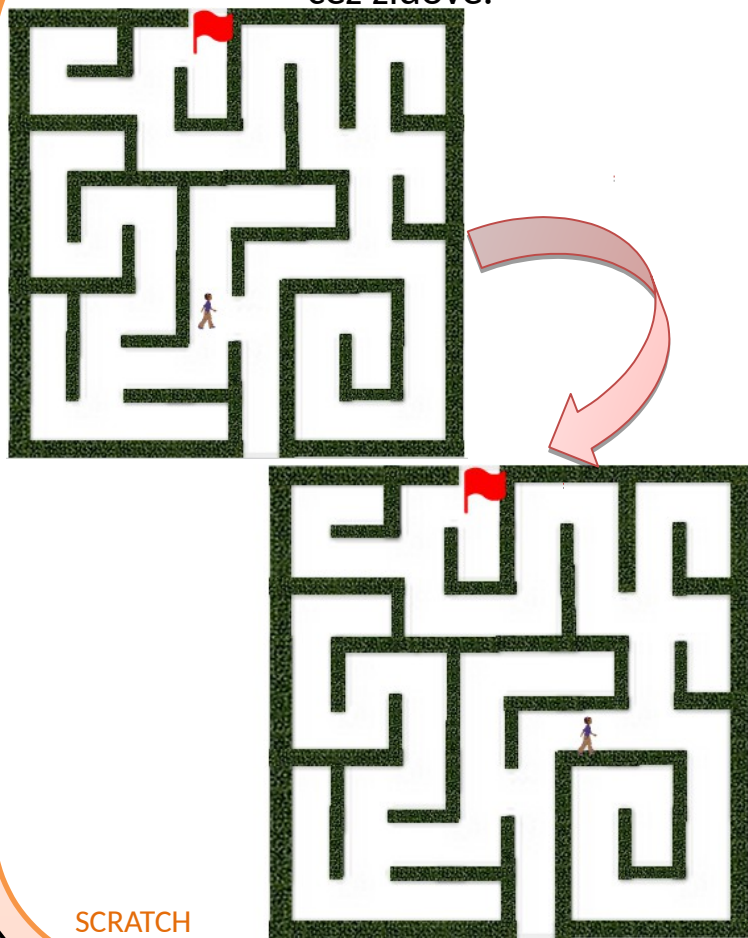


Hoja po Labirintu

Premikanje po labirintu, da ne moreš
čez zidove.



SCRATCH

PRIPRAVI SE

Nova figura:



Izberi si figuro

Lahko tudi narišeš svojo

POSKUSI S KODO



Izberemo gumbe na tipkovnici s katerimi bomo igrali

Nastavimo smer

Ustvarimo pogoj, ko se figura dotakne barve zidu.

Moramo smer nastaviti ravno nasprotno.

Ta postopek ponovimo za vse gumbе, gor, dol, levo in desno



ZAČNI