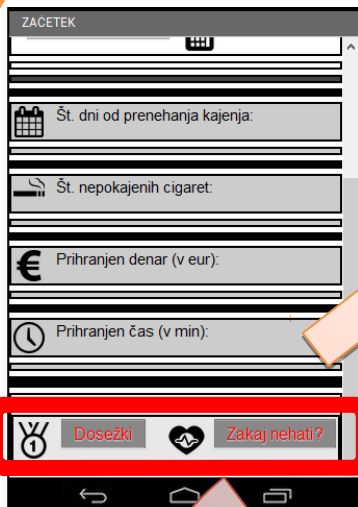
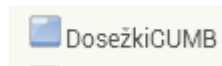


# Poglej dosežke



APP INVENTOR

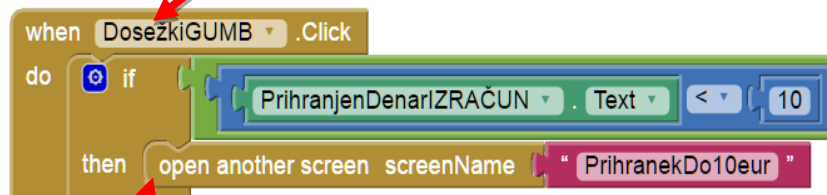


PRIPRAVI SE

Gumb, ki ob pritisku odpre ustrezen ekran

POSKUSI S KODO

1 Želimo, da se ob kliku na gumb nekaj zgodi



2 Napovemo pogoj in posledico:

Če je rezultat izračunanega prihranjenega denarja manjši od 10 (eur) ...

...se odpre nov ekran, z imenom „PrihranekDo10eur“;

Uporabimo ko želimo ustvariti kakršne koli gumbe- da se s klikom nanje nekaj zgodi

ZAČNI