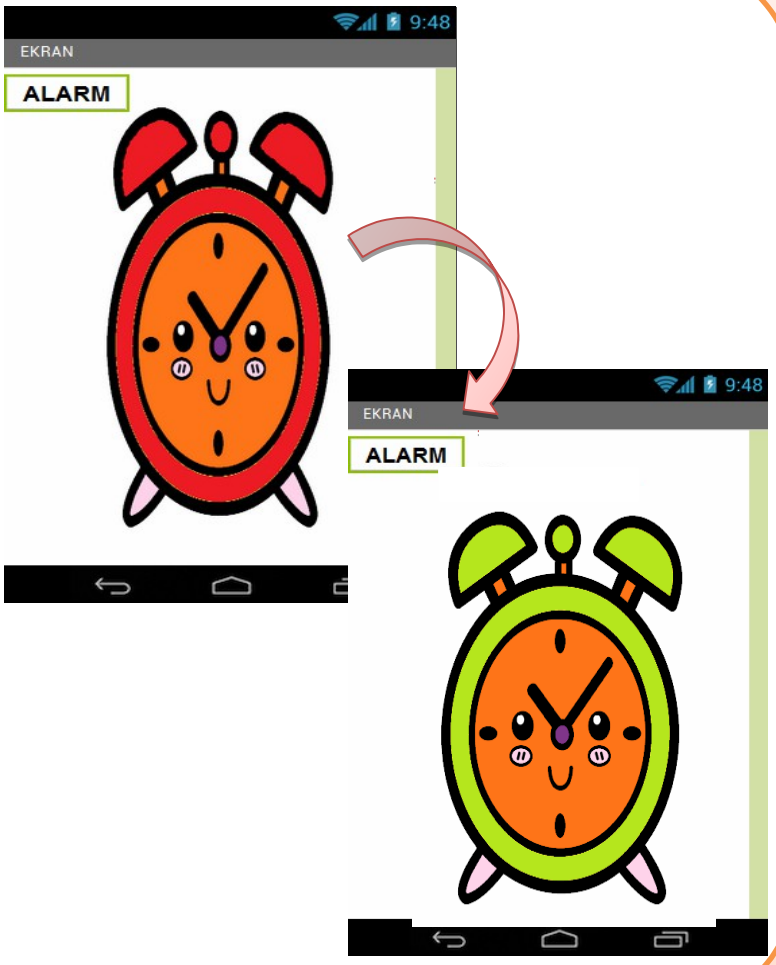
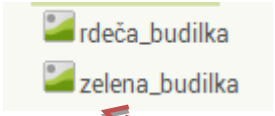
Sprememba ozadja



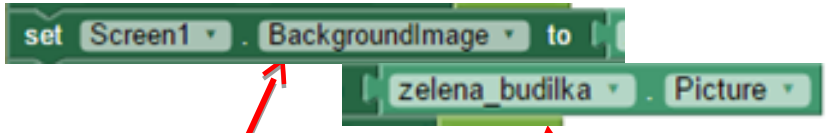
APP INVENTOR

PRIPRAVI SE



V blok „Image“ vstavimo sliki (lahko jih preimenujemo).

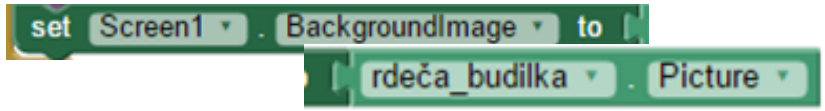
POSKUSI S KODO



V možnostih za ozadje, izberemo „set Screen1 BackgroundImage to“.

Vstavimo željeno sliko.

Nato ko se budilka sproži spremenimo ozadje tako da samo zamenjamo sliko iz rdeče budilke v zeleno:



ZAČNI

Našo kodo vstavimo v željen del v celotnem programu, ko želimo, da se to izvede.