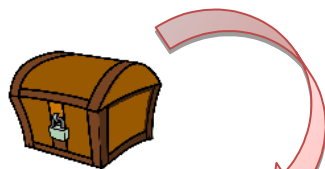


# Pokaži in skrij Element



SCRATCH

Nova figura:



Izberi si nov element-  
skrinjo

PRIPRAVI SE

Lahko tudi narišeš svojo

POSKUSI S KODO



Figura s katero  
se premikamo  
po polju <sup>2</sup>

Najprej določimo da se  
skrinja pojavi na labirintu s  
gumbom pokaži <sup>1</sup>

Nato z ukazom  
ko se figura  
dotika skrinje  
ukažemo naj se  
skrinja skrije z  
gumbom skrj. <sup>3</sup>



ZAČNI

Stisnemo zeleno zastavico in začnemo. Ko se bo  
figura dotaknila skrinje, se bo ta skrila.