

Gruppe 3:

Subjective Chat

Ken Rotaris & Tunahan Erbay

Subjective Chat

- **Ziel: Intuitives User Interface für Benutzer (benutzerfreundlich & klar)**
- **Updating: Realtime vs Manual**
- **Programmierungsumgebung: Java vs Python**
- **Prototyp mit Interface des Ersatzdatenbank**