

## 812341A Olio-ohjelmointi syksy 2016, viikkotehtävä 2

Toteuta Java-kielellä asumista mallintava luokkarakenne: tontti – rakennus – asukkaat. Tontilla on nimi, sijainti ja pinta-ala. Sijainti esitetään paikan GPS-koordinaatteina leveyspiiri ja pituuspiiri, jotka voivat olla merkkijonoja. Esimerkiksi Oulun keskustan koordinaatit ovat: leveys:”65.004N”, pituus:”25.319E”. Rakennuksesta tunnetaan sen pinta-ala ja huoneiden lukumaara ja talon asukkaat. Asukkaista talletetaan nimet ja syntymäajat, jotka voivat olla merkkijonoja. Tontilla on yksi rakennus, lisäksi tontista tunnetaan sen nimi (merkkijonona). Suunnittele luokkien väliset suhteet! Luokkiin on toteutettava sopivat muodostimet sekä jäsenten asetus- ja saantimetodit. Näiden lisäksi luokkiin on toteutettava tulostusmetodit.

Kirjoita lopuksi pääohjelma, jossa testataan luokkaa. Pääohjelmassa on tehtävä ainakin seuraavat operaatiot:

1. Syötetään näppäimistöltä riittävät tiedot, jotta voidaan luoda oliot kaikista ohjelmassa esiintyvistä luokista.
2. Tulostetaan tonttiin liittyvät tiedot, myös tontin sijainti ja rakennuksen tiedot ja asukkaiden tiedot.

Kirjoita luokkien määrittelyt erillisiin tiedostoihin ja pääohjelma omaan lähdekooditiedostoonsa.

Tehtävän ratkaisu on palautettava viimeistään 17.4.2016.