

Lutemon ViKa (Uusi, paranneltu ja loppuun tehty versio)

Linkki videoon:

<https://photos.app.goo.gl/GR6TQbbf352Ey2Zm6>

Pelissä on neljä eri lutemon-tyyppiä: MossMon, RediMon, BluMon ja OranMon. Näille attribuutit nimi, health, attack, defence ja image periytetään Lutemon-luokasta. Lutemoneja voi mm. kouluttaa koulutuskentällä, jossa lutemon voi harjoitella:

- hyppäämistä: +1 attack xp, +1 defence xp

- hyökkäämistä: +2 attack xp

- puolustautumista: +2 defence xp

--> tässä vielä pelin järkevyyden ja toimivuuden puutteena se, että näille ei ole kattoa jolloin xp:t voivat nousta turhan ylös

Lutemonien listauksessa jo luodun Lutemonin voi poistaa tai sen nimeä voi muokata.

Lutemonien taistelussa taistelukentälle valitaan kaksi lutemonia, joista se, jolla on suurempi attack xp aloittaa taistelun. Taistelu jatkuu näin, kunnes jommankumman taistelijan health xp on 0. Häviöjä lutemon poistetaan kokonaan pelistä. Taistelussa myös otetaan defence xp huomioon, ja jos defence xp onkin toisen attack xp:tä suurempi, kärsii hyökkäyksen tehnyt 2 attack xp:tä

Train ja Fight activityjen taakse jäi yhä tässä versiossa paljon koodia. Tiedostame kuitenkin että fiksumpi tapa olisi ollut toteuttaa nämä erillisinä luokkina ja kutsua activitystä.

Pisteitä ainakin näistä:

Oliokoodia ja englanniksi ja nyt myös lisätty kommentointia +5??

Perustoiminnallisuudet toimivat: +5

RecyclerView +3

Lutemoneille luotu kuvat +2

Lutemonien tallennus ja lataus +2

Koulutusactivityssä voi treenata niin attack kuin defence xp:tä ylöspäin, mielestämme tästä voisi saada ainakin +1

Työnjako:

Katja: Koodin kirjoitus, sovelluksen teko ja dokumentaatio

Visa: Alkusuunnitelma luokkakaavioineen, koodin ja sovelluksen tarkistus

