**Omschrijving Opdracht 2:**

**uitgebreide individuele opdracht**

**Nieuw project (spelletje):** Ik ben van plan om een **Troll Slayer** game te maken.

**Instructie:** U hebt een mannetje (Histguaya Toushiro van Bleach) die rond kan lopen. In het begin van het spel heeft u geen wapen dus u moet eerst uw wapen oprapen voordat u trolls kan verslaan. De trolls worden willekeurig geplaatst.

**Doel van het spel:** Versla zoveel mogelijke trolls en behaal zo hoog mogelijke scores.

Wat implementeren in het spel?

* Mannetje om te bespelen
  + Health Point (HP)
  + Mana Point (MP)
  + Score
  + Level (exp)
  + Skills
    - Gewone skills
    - Special skills
    - Extra Combo?
  + Wapen
    - Sword
    - Gun
  + Evolutie
* Trolls (enemys)
  + Rakket vuren
    - Explosie
  + Vuur spuwen
* Map
* Geluid