

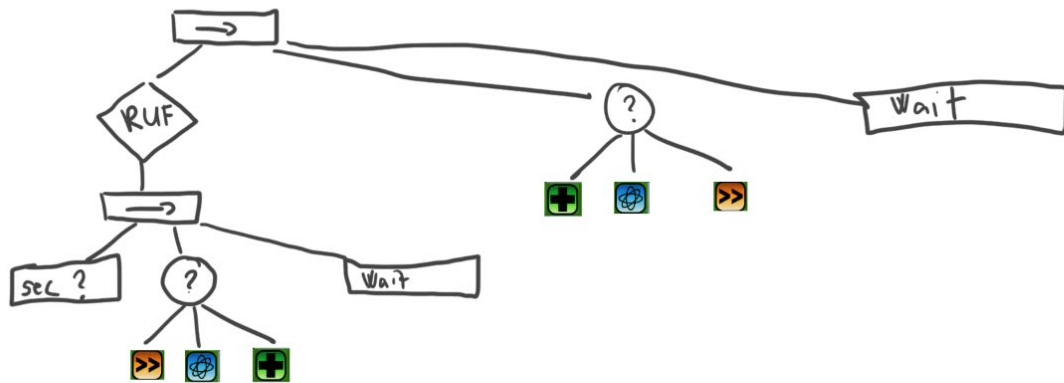
Mango:

Mango sa prvych x sekund snazi najskor najst a collectovat najblizsie mozne speed... ak nieje ziadne speed tak sa snazi vsetko resetovat nech ma sancu nazbierat rychlo speed... a ak ani to tak zbiera body... co ine mu ostava....

Po uplynuti x sekund zacne prioritizovat body... ak niesu body tak radsej resetne lebo speedu uz ma snad dost... a ked tak ani speed neuskodi...

In the end sa hybe neskutocne rychlo...

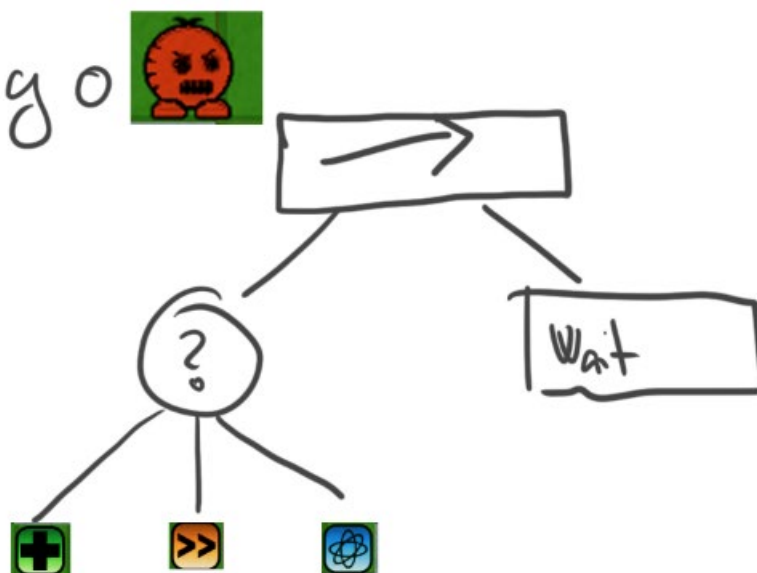
Mango 🤖



Django:

On len od zaciatku chce body... netvari sa ze by chcel byt inteligentnejši... Ale aspon zozaciatku sa mu dari

Django 🤖



Tango:

Ten nema strom sice takmer ziadny... Realne ma len jednu akciu ktorej ulohou je najst cestu ku collectible u ktorej ma najvacsiu sancu ze ho ziska... cize pre kazde jedno collectible spocita ako daleko su od neho ostatni players, a ako daleko je on... spocita si aku maju rychlost a aka je sanca ze ze sa tam dostane ako prvý... (cim je nizsie hodnoty znamenaju vacsia chane)
no a ked toto napocita pre vsetky collectibles tak si z nich vyberie tu u ktorej ma najvacisu sancu ze tam bude ako prvý... vacsinu casu vyhra ale obcas sa stane ze sa collectibles nespawnuju priamo pri nom a potom ma sancu vyhrat Mango...

Zhrnutie... prevazne nedokazem porazit ani jedno moje Ai... ale to bude tym ze oni traiafaju zatacky a ja ju vzdy miniem a hybem sa kostrbato kym oni len plynulo preficia 😞