

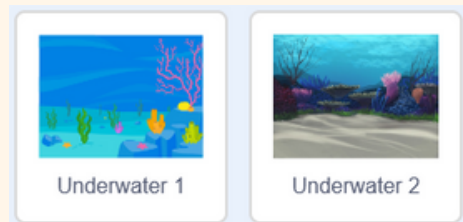
Lovenie rýb

Zadanie

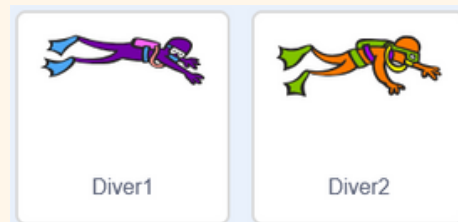
Úlohou je vytvoriť hru, v ktorej bude potápač chytat' ryby.

Assets

Pozadie - Underwater 1 alebo 2



Postava - Diver 1 alebo 2



Ryba - Fish

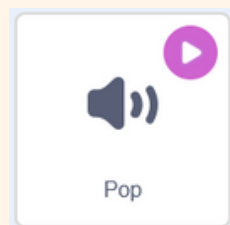


(v sebe má viacero kostýmov rôznych druhov rýb)

Kamene - Rocks



Zvuky



Ako zvuky postačujú tie, ktoré majú postavy v základe pri sebe vybraté.

Úlohy - 20b

1. Úvodné menu - 4b

- Úvodné menu musí obsahovať inštrukcie pre pohyb postavy (2b)
- Musí obsahovať tlačidlo pre spustenie hry (2b)

2. Pohyb potápača - 10b

- Pohyb hore, dole, vpravo a vľavo stláčaním kláves na klávesnici (4b)
- V mori sa nachádzajú 2 - 4 kamene, cez ktoré nevie prechádzať (4b)
- Ak potápač narazí do kameňa, vydá zvuk nárazu - Pop (2b)

3. Ryby - 6b

- V mori sa nachádzajú 2 - 4 ryby, každá vyzerá inak (0.5b / rybu)
- Ryba vraví „Ešte ma nemáš“. Akonáhle ju potápač chytí povie „Jaaaaaj“ (2b)
- Keď potápač chytí rybu, chytená ryba sa teleportuje na inú pozíciu (2 b)

Odovzdávanie

Na hornej lište kliknete na **Súbor > Ulož do počítača**. Tento súbor následne nahráte na **Edupage**.

Otázky

- Môžeme použiť slúchadlá na zvuky? - IBA na čas nevyhnutný na otestovanie
- Môžeme prezerať staré projekty z hodín? - ÁNO
- Môžeme prezerať prezentáciu? - ÁNO
- Môžeme pozeráť ku susedovi? - NIE