Haxee_ESP32 - Systémová príručka

Generované programom Doxygen 1.9.7

1 Register tried	1
1.1 Zoznam tried	1
2 Register súborov	3
2.1 Zoznam súborov	3
3 Dokumentácia tried	5
3.1 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_Helper	5
3.1.1 Dokumentácia k metódam	5
3.1.1.1 error()	5
3.1.1.2 formatMessage()	5
3.1.1.3 setup()	6
3.1.1.4 timeLoop()	6
3.2 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_LEDStripe	6
3.2.1 Dokumentácia k metódam	7
3.2.1.1 lightError()	7
3.2.1.2 lightInfo()	7
3.2.1.3 lightSuccess()	7
3.2.1.4 setError()	7
3.2.1.5 setInfo()	7
3.2.1.6 setSuccess()	8
3.2.1.7 setup()	8
3.3 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_MFRC522	9
3.3.1 Dokumentácia k metódam	9
3.3.1.1 readCard()	9
3.3.1.2 setup()	9
3.4 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_MQTT	9
3.4.1 Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	10
3.4.1.1 Haxee_ESP32_MQTT()	10
3.4.2 Dokumentácia k metódam	10
3.4.2.1 callback()	10
3.4.2.2 clientConnected()	11
3.4.2.3 connect()	11
3.4.2.4 publish()	11
3.4.2.5 setup()	12
3.4.2.6 setup_wifi()	12
4 Dokumentácia súborov	13
4.1 Haxee_ESP32_Helper.h	13
4.2 Haxee_ESP32_LEDStripe.h	13
4.3 Haxee_ESP32_MFRC522.h	14
4.4 Haxee_ESP32_MQTT.h	14
Register	17

Register tried

1.1 Zoznam tried

Nasledujúci zoznam obsahuje predovšetkým identifikáciu tried, ale nachádzajú sa tu i ďalšie netriviálne prvky, ako sú štruktúry (struct), uniony (union) a rozhrania (interface). V zozname sú uvedené ich stručné popisy:

Haxee_ESP32_Helper .	 	 	 5
Haxee_ESP32_LEDStripe	 	 	 6
Haxee_ESP32_MFRC522	 	 	 9
Haxee ESP32 MOTT			9

2 Register tried

Register súborov

2.1 Zoznam súborov

Tu nájdete zoznam všetkých dokumentovaných súborov so stručnými popismi:

Haxee_ESP32_Helper.h	13
Haxee_ESP32_LEDStripe.h	13
Haxee_ESP32_MFRC522.h	14
Haxee ESP32 MOTTh	14

4 Register súborov

Dokumentácia tried

3.1 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_Helper

Verejné metódy

```
• Haxee_ESP32_Helper ()
```

Konštruktor triedy Haxee_ESP32_Helper.

• bool setup ()

Úvodné nastavenie.

• String formatMessage (String cardID)

Naformátovanie správy.

• void timeLoop ()

Aktualizácia času.

• void error ()

Naznačenie problému blikaním LED diódy.

3.1.1 Dokumentácia k metódam

3.1.1.1 error()

```
void Haxee_ESP32_Helper::error ( )
```

Naznačenie problému blikaním LED diódy.

Funkcia rozbliká integrovanú LED diódu na doske.

3.1.1.2 formatMessage()

```
String Haxee_ESP32_Helper::formatMessage ( String \ cardID \ )
```

Naformátovanie správy.

Funkcia vytvorí z parametrku cardID a aktuálneho času reťazec. cardID a aktuálny čas je rozdelené |.

Návratová hodnota

výsledný reťazec vo formáte e2:1b:dd:2a|rrrr-mm-ddThh:mm:ssZ

3.1.1.3 setup()

```
bool Haxee_ESP32_Helper::setup ( )
```

Úvodné nastavenie.

Funkcia nastaví pin 2 (pin integrovanej LED diódy) na OUTPUT a spustí sa klient pre získavanie času

Návratová hodnota

vracia informáciu o tom, či pripojenie a nastavenie bolo úspešné alebo nie

3.1.1.4 timeLoop()

```
void Haxee_ESP32_Helper::timeLoop ( )
```

Aktualizácia času.

Dokumentácia pre túto triedu bola generovaná z nasledujúcich súborov:

- Haxee_ESP32_Helper.h
- Haxee_ESP32_Helper.cpp

3.2 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_LEDStripe

Verejné metódy

• Haxee_ESP32_LEDStripe ()

Konštruktor triedy Haxee ESP32 LEDStripe.

• bool setup ()

Nastavenie modulu LED pásika.

• void lightError ()

Rozsvietenie LED pásika na farbu značiacu chybu.

• void lightSuccess ()

Rozsvietenie LED pásika na farbu značiacu úspešný úkon.

• void lightInfo ()

Rozsvietenie LED pásika na základnú / informačnú farbu.

void setError (int r, int g, int b)

Nastavenie farby pre chybu.

• void setSuccess (int r, int g, int b)

Nastavenie farby pre úspešný úkon.

• void setInfo (int r, int g, int b)

Nastavenie informačnej farby.

Privátne atribúty

- int **_success** [3] = {0, 255, 0}
- int **_info** [3] = {0, 0, 255}
- int **_error** [3] = {255, 0, 0}

3.2.1 Dokumentácia k metódam

3.2.1.1 lightError()

```
void Haxee_ESP32_LEDStripe::lightError ( )
```

Rozsvietenie LED pásika na farbu značiacu chybu.

Funkcia rozsvieti LED pásik na farbu, ktorá bola nastavená ako chybová farba

3.2.1.2 lightInfo()

```
void Haxee_ESP32_LEDStripe::lightInfo ( )
```

Rozsvietenie LED pásika na základnú / informačnú farbu.

Funkcia rozsvieti LED pásik na farbu, ktorá bola nastavená ako informačná farba

3.2.1.3 lightSuccess()

```
void Haxee_ESP32_LEDStripe::lightSuccess ( )
```

Rozsvietenie LED pásika na farbu značiacu úspešný úkon.

Funkcia rozsvieti LED pásik na farbu, ktorá bola nastavená ako úspešná farba

3.2.1.4 setError()

```
void Haxee_ESP32_LEDStripe::setError (
          int r,
          int g,
          int b)
```

Nastavenie farby pre chybu.

Funkcia nastaví nový RGB kód pre chybovú farbu

Parametre

r	Prvá (RED) hodnota z RGB kódu
g	Druhá (GREEN) hodnota z RGB kódu
b	Tretia (BLUE) hodnota z RGB kódu

3.2.1.5 setInfo()

```
int g, int b)
```

Nastavenie informačnej farby.

Funkcia nastaví nový RGB kód pre inoformačnú farbu

Parametre

r	Prvá (RED) hodnota z RGB kódu	
g	Druhá (GREEN) hodnota z RGB kódu	
b	Tretia (BLUE) hodnota z RGB kódu	

3.2.1.6 setSuccess()

```
void Haxee_ESP32_LEDStripe::setSuccess (
          int r,
          int g,
          int b)
```

Nastavenie farby pre úspešný úkon.

Funkcia nastaví nový RGB kód pre úspešnú farbu

Parametre

r	Prvá (RED) hodnota z RGB kódu	
g	Druhá (GREEN) hodnota z RGB kódu	
b	Tretia (BLUE) hodnota z RGB kódu	

3.2.1.7 setup()

```
bool Haxee_ESP32_LEDStripe::setup ( )
```

Nastavenie modulu LED pásika.

Návratová hodnota

vracia informáciu o tom, či nastavenie bolo úspešné alebo nie

Dokumentácia pre túto triedu bola generovaná z nasledujúcich súborov:

- · Haxee ESP32 LEDStripe.h
- Haxee_ESP32_LEDStripe.cpp

3.3 Dokumentácia triedy Haxee ESP32 MFRC522

Verejné metódy

Haxee_ESP32_MFRC522 ()

Konštruktor triedy Haxee_ESP32_MFRC522.

• bool setup ()

Nastavenie senzoru MFRC522.

• String readCard ()

Prečíta hodnotu z priloženej karty.

3.3.1 Dokumentácia k metódam

3.3.1.1 readCard()

```
String Haxee_ESP32_MFRC522::readCard ( )
```

Prečíta hodnotu z priloženej karty.

Návratová hodnota

vracia hodnotu prečítanú z priloženej karty ak načítanie bolo úspešné alebo "Waiting for card"

3.3.1.2 setup()

```
bool Haxee_ESP32_MFRC522::setup ( )
```

Nastavenie senzoru MFRC522.

Návratová hodnota

vracia informáciu o tom, či nastavenie bolo úspešné alebo nie

Dokumentácia pre túto triedu bola generovaná z nasledujúcich súborov:

- · Haxee_ESP32_MFRC522.h
- Haxee_ESP32_MFRC522.cpp

3.4 Dokumentácia triedy Haxee_ESP32_MQTT

Verejné metódy

Haxee_ESP32_MQTT (String ssid, String password, String mqtt_server, int mqtt_port, String t_sub, String t_pub)

Konštruktor triedy Haxee_ESP32_MQTT.

• bool setup ()

Pripojenie na internet a nastavenie pre komunikáciu s MQTT broker-om.

• void publish (String topic, String text)

Odošle správu na MQTT broker.

· void connect ()

Pripojenie na MQTT broker.

• bool clientConnected ()

Kontrola pripojenia na MQTT broker.

void clientLoop ()

Udržiavanie komunikácie s MQTT broker-om.

Statické verejné metódy

• static void callback (char *topic, byte *message, unsigned int length) Spracovanie prijatých správ.

Privátne metódy

• bool setup_wifi ()

Pripojenie na internet.

Privátne atribúty

```
• char _ssid [100]
```

- char _password [100]
- char _mqtt_server [100]
- int _mqtt_port = 1883
- String **_topic_sub** = "sub"
- String _topic_pub = "pub"
- unsigned long **prev_millis** = 0

3.4.1 Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

3.4.1.1 Haxee_ESP32_MQTT()

Konštruktor triedy Haxee_ESP32_MQTT.

Parametre

ssid	ssid siete
password	heslo do siete
mqtt_server	IP adresa, na ktorej je spustený MQTT broker
mqtt_port	port, na ktorom je spustený MQTT broker
t_sub	téma, pod ktorou odoberá správy
t_pub	téma pod ktorou publikuje správy

3.4.2 Dokumentácia k metódam

3.4.2.1 callback()

```
byte * message,
unsigned int length ) [static]
```

Spracovanie prijatých správ.

Funkcia spracuváva správy prijaté od MQTT brokera pod predom zadanou témou

Parametre

topic	téma, pod ktorou správa prišla
message	správa
length	dĺžka správy

3.4.2.2 clientConnected()

```
bool Haxee_ESP32_MQTT::clientConnected ( )
```

Kontrola pripojenia na MQTT broker.

Funkcia overí, či nedošlo k prerušeniu komunikácie s MQTT broker-om

Návratová hodnota

vracia informáciu o tom, či pripojenie je stále udržané

3.4.2.3 connect()

```
void Haxee_ESP32_MQTT::connect ( )
```

Pripojenie na MQTT broker.

Funkcia sa pokúša pripojiť na MQTT broker a zadať témy, ktoré má zaujem odoberať. Na signalizáciu napájania sa rozsvieti modrá LED dióda na mikrokontroléri. Akonáhle pripojenie je úspešné, LED dióda zhasne.

3.4.2.4 publish()

Odošle správu na MQTT broker.

Funkcia odošle zadanú správu na MQTT broker. V prípade, že téma na vstupe je null, odošle správu pod základnou témou - témou, ktorá bola zadaná konštruktorom.

Parametre

topic	téma, pod ktorou má odoslať správu
text	správa, ktorú má odoslať

3.4.2.5 setup()

```
bool Haxee_ESP32_MQTT::setup ( )
```

Pripojenie na internet a nastavenie pre komunikáciu s MQTT broker-om.

Návratová hodnota

vracia informáciu o tom, či pripojenie a nastavenie bolo úspešné alebo nie

3.4.2.6 setup_wifi()

```
bool Haxee_ESP32_MQTT::setup_wifi ( ) [private]
```

Pripojenie na internet.

Funkcia sa za pomoci získaného ssid a hesla pripojí do siete

Návratová hodnota

vracia informáciu o tom, či pripojenie bolo úspešné alebo nie

Dokumentácia pre túto triedu bola generovaná z nasledujúcich súborov:

- Haxee_ESP32_MQTT.h
- Haxee_ESP32_MQTT.cpp

Dokumentácia súborov

4.1 Haxee_ESP32_Helper.h

```
00001 /***
00006 #ifndef Haxee_ESP32_Helper_h
00007 #define Haxee_ESP32_Helper_h
80000
00009 #include "Arduino.h"
00010
00011 class Haxee_ESP32_Helper
00012 {
00013 private:
00014
00015 public:
       Haxee_ESP32_Helper();
00019
00020
00028
      bool setup();
00029
00037
       String formatMessage(String cardID);
00038
00043
       void timeLoop();
00044
00051
       void error();
00052 };
00053
00054 #endif
```

4.2 Haxee_ESP32_LEDStripe.h

```
00001 /***
00002 \star @file Haxee_ESP32_LEDStripe.h
00003 *
00004 * @brief Knižnica na ovládanie LED pásika
00006 #ifndef Haxee_ESP32_LEDStripe_h
00007 #define Haxee_ESP32_LEDStripe_h
80000
00009 #include "Arduino.h"
00010
00011 class Haxee_ESP32_LEDStripe
00012 {
00013 private:
         int _success[3] = {0, 255, 0};
00014
00015
00016
         int _{info[3]} = \{0, 0, 255\};
00018
         int _{error[3]} = \{255, 0, 0\};
00019
00020 public:
         Haxee_ESP32_LEDStripe();
00024
00025
00031
         bool setup();
```

14 Dokumentácia súborov

```
00038
         void lightError();
00039
00045
         void lightSuccess();
00046
00052
         void lightInfo();
00053
          void setError(int r, int g, int b);
00064
00074
          void setSuccess(int r, int g, int b);
00075
00085
          void setInfo(int r, int g, int b);
00086 };
00087
00088 #endif
```

4.3 Haxee ESP32 MFRC522.h

```
00001 /***
00002 * @file Haxee_ESP32_MFRC522.h
00003
00004 * @brief Knižnica na získavanie dát z čítačky kariet MFRC522
00005 *****
00006 #ifndef Haxee_ESP32_MFRC522_h
00007 #define Haxee_ESP32_MFRC522_h
80000
00009 #include "Arduino.h"
00010
00011 class Haxee_ESP32_MFRC522
00012 {
00013 private:
00014
00015 public:
00019
        Haxee_ESP32_MFRC522();
00020
00026
         bool setup();
00027
00033
         String readCard();
00034 };
00035
00036 #endif
```

4.4 Haxee ESP32 MQTT.h

```
00001 /***
                                  *********
00002 * @file Haxee ESP32 MOTT.h
00004 * @brief Knižnica na komunikáciu za pomoci protokolu MQTT
00005 *********************
00006 #ifndef Haxee_ESP32_MQTT_h
00007 #define Haxee_ESP32_MQTT_h
00008
00009 #include "Arduino.h"
00010
00011 class Haxee_ESP32_MQTT
00012 {
00013 private:
         char _ssid[100];
00014
         char _password[100];
char _mqtt_server[100];
00015
00016
00017
         int _mqtt_port = 1883;
00018
00019
         String _topic_sub = "sub";
         String _topic_pub = "pub";
00020
00021
00022
         unsigned long prev_millis = 0;
00023
00031
         bool setup_wifi();
00032
00033 public:
         Haxee_ESP32_MQTT(String ssid, String password, String mqtt_server, int mqtt_port, String t_sub,
00044
     String t_pub);
00045
         Haxee_ESP32_MQTT();
00046
00052
         bool setup();
00053
00062
         void publish(String topic, String text);
00063
00073
         static void callback(char* topic, byte* message, unsigned int length);
00074
```

```
00081 void connect();

00082

00090 bool clientConnected();

00091

00095 void clientLoop();

00096 };

00097

00098 #endif
```

16 Dokumentácia súborov

Register

callback
Haxee ESP32 MQTT, 10
clientConnected
Haxee_ESP32_MQTT, 11
connect
Haxee_ESP32_MQTT, 11
error
Haxee_ESP32_Helper, 5
formatMessage
Haxee_ESP32_Helper, 5
Haxee ESP32 Helper, 5
error, 5
formatMessage, 5
-
setup, 5
timeLoop, 6
Haxee_ESP32_LEDStripe, 6
lightError, 7
lightInfo, 7
lightSuccess, 7
setError, 7
setInfo, 7
setSuccess, 8
setup, 8
Haxee_ESP32_MFRC522, 9
readCard, 9
setup, 9
Haxee_ESP32_MQTT, 9
callback, 10
clientConnected, 11
connect, 11
Haxee_ESP32_MQTT, 10
publish, 11
setup, 12
setup_wifi, 12
,_ ,
lightError
Haxee ESP32 LEDStripe, 7
lightInfo
3
Haxee_ESP32_LEDStripe, 7
lightSuccess
Haxee_ESP32_LEDStripe, 7
publish
Haxee_ESP32_MQTT, 11
readCard
Haxee_ESP32_MFRC522, 9

```
setError

Haxee_ESP32_LEDStripe, 7
setInfo

Haxee_ESP32_LEDStripe, 7
setSuccess

Haxee_ESP32_LEDStripe, 8
setup

Haxee_ESP32_Helper, 5

Haxee_ESP32_LEDStripe, 8

Haxee_ESP32_MFRC522, 9

Haxee_ESP32_MQTT, 12
setup_wifi

Haxee_ESP32_MQTT, 12
timeLoop

Haxee_ESP32_Helper, 6
```