

Screenshoot soal prioritas 1

Nomor 1

```
// Buatlah Class bangun datar dengan spesifikasi sesuai pada gambar di bawah ini
class BangunRuang {
  int panjang;
  int lebar;
  int tinggi;

  BangunRuang(this.panjang, this.lebar, this.tinggi);

  int volume() {
    return panjang * lebar * tinggi;
  }
}

class Kubus extends BangunRuang {
  int sisi;

  Kubus(this.sisi) : super(sisi, sisi, sisi);
}

class Balok extends BangunRuang {
  Balok(int panjang, int lebar, int tinggi) : super(panjang, lebar, tinggi);
}
```

Nomor 2



```
main.dart x +
main.dart
1 class BangunRuang {
2   int panjang;
3   int lebar;
4   int tinggi;
5
6   BangunRuang(this.panjang, this.lebar, this.tinggi);
7
8   int volume() {
9     return panjang * lebar * tinggi;
10  }
11 }
12
13 class Kubus extends BangunRuang {
14   int sisi;
15
16   Kubus(this.sisi) : super(sisi, sisi, sisi);
17
18   @override
19   int volume() {
20     return sisi * sisi * sisi; // Override method volume untuk Kubus
21   }
22 }
23
24 class Balok extends BangunRuang {
25   Balok(int panjang, int lebar, int tinggi) : super(panjang, lebar, tinggi);
26 }
```

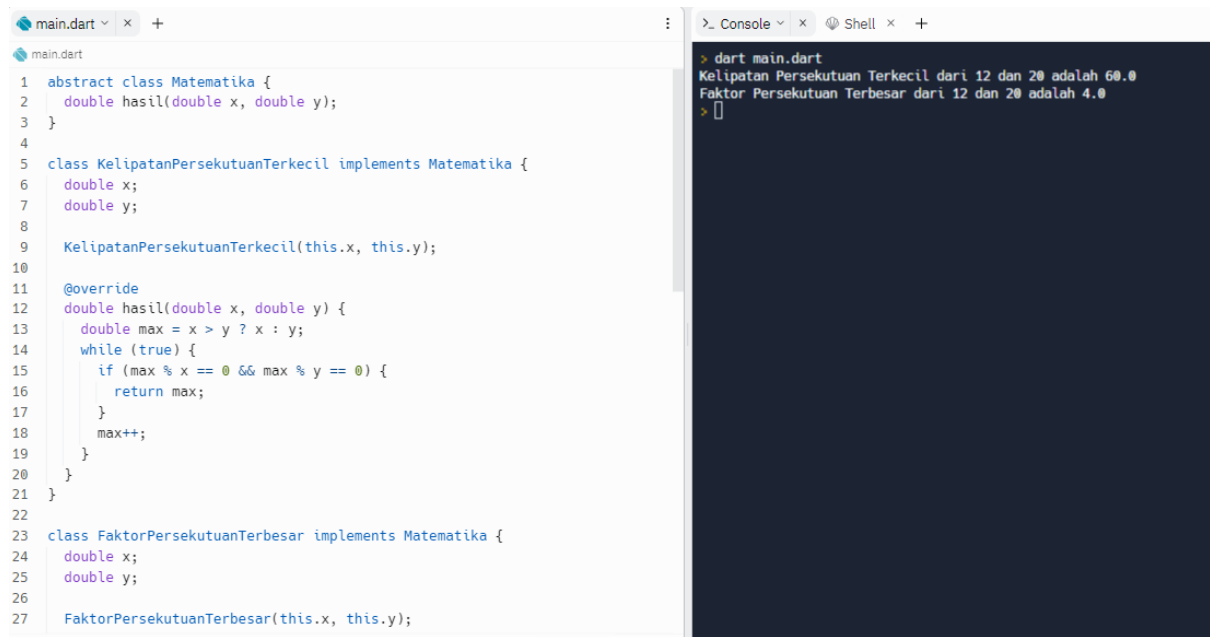
```
> dart main.dart
Volume Kubus: 3375
Volume Balok: 72
>
```

Screenshoot soal prioritas 2

Nomor 1

```
1  abstract class Matematika {
2      double hasil(double x, double y);
3  }
4
5  class KelipatanPersekutuanTerkecil implements Matematika {
6      double x;
7      double y;
8
9      KelipatanPersekutuanTerkecil(this.x, this.y);
10
11     @override
12     double hasil(double x, double y) {
13         double max = x > y ? x : y;
14         while (true) {
15             if (max % x == 0 && max % y == 0) {
16                 return max;
17             }
18             max++;
19         }
20     }
21 }
22
23 class FaktorPersekutuanTerbesar implements Matematika {
24     double x;
25     double y;
26
27     FaktorPersekutuanTerbesar(this.x, this.y);
28
29     @override
30     double hasil(double x, double y) {
31         while (x != y) {
32             if (x > y) {
33                 x -= y;
34             } else {
35                 y -= x;
36             }
37         }
38         return x;
39     }
}
```

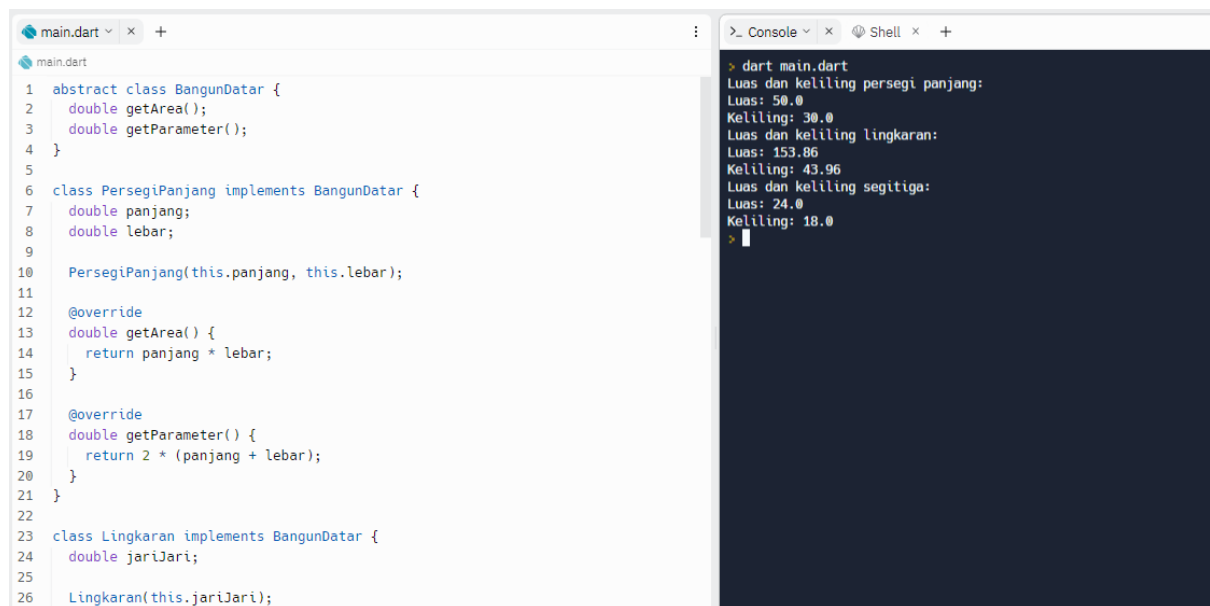
Nomor 2



```
main.dart x +
main.dart
1 abstract class Matematika {
2   double hasil(double x, double y);
3 }
4
5 class KelipatanPersekutuanTerkecil implements Matematika {
6   double x;
7   double y;
8
9   KelipatanPersekutuanTerkecil(this.x, this.y);
10
11  @override
12  double hasil(double x, double y) {
13    double max = x > y ? x : y;
14    while (true) {
15      if (max % x == 0 && max % y == 0) {
16        return max;
17      }
18      max++;
19    }
20  }
21 }
22
23 class FaktorPersekutuanTerbesar implements Matematika {
24   double x;
25   double y;
26
27   FaktorPersekutuanTerbesar(this.x, this.y);
28 }
```

```
> dart main.dart
Kelipatan Persekutuan Terkecil dari 12 dan 20 adalah 60.0
Faktor Persekutuan Terbesar dari 12 dan 20 adalah 4.0
> |
```

Screenshoot soal explorasi



```
main.dart x +
main.dart
1 abstract class BangunDatar {
2   double getArea();
3   double getParameter();
4 }
5
6 class PersegiPanjang implements BangunDatar {
7   double panjang;
8   double lebar;
9
10  PersegiPanjang(this.panjang, this.lebar);
11
12  @override
13  double getArea() {
14    return panjang * lebar;
15  }
16
17  @override
18  double getParameter() {
19    return 2 * (panjang + lebar);
20  }
21 }
22
23 class Lingkaran implements BangunDatar {
24   double jariJari;
25
26   Lingkaran(this.jariJari);
27 }
```

```
> dart main.dart
Luas dan keliling persegi panjang:
Luas: 50.0
Keliling: 30.0
Luas dan keliling lingkaran:
Luas: 153.86
Keliling: 43.96
Luas dan keliling segitiga:
Luas: 24.0
Keliling: 18.0
> |
```