

Started on	Tuesday, 11 January 2022, 3:11 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 11 January 2022, 3:24 PM
Time taken	13 mins 4 secs
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Cho đoạn mã sau. 3 đối tượng nv1, nv2 và nv3 được tạo từ lớp NhanVien và lớp TruongPhong. Hãy cho biết khi gọi phương thức getThuNhap() thì phương thức của lớp nào được thực hiện?

```
public class NhanVien {  
    public double getThuNhap() {...}  
}  
  
public class TruongPhong extends NhanVien {  
    public double getThuNhap() {...}  
}  
  
NhanVien nv1 = new NhanVien();  
NhanVien nv2 = new TruongPhong();  
TruongPhong nv3 = new TruongPhong();
```

- Select one:
- ☐ a. nv1.getThuNhap(): phương thức của lớp TruongPhong sẽ thực hiện
 - ☐ b. nv2.getThuNhap(): phương thức của lớp NhanVien sẽ thực hiện
 - ☒ c. nv2.getThuNhap(): phương thức của lớp TruongPhong sẽ thực hiện
 - ☐ d. nv3.getThuNhap(): phương thức của lớp NhanVien sẽ thực hiện

Your answer is correct.
The correct answer is: nv2.getThuNhap(): phương thức của lớp TruongPhong sẽ thực hiện



Question **2**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Điền phương thức phù hợp vào <<?>> để không phát sinh lỗi khi dịch ?

```
public class Parent {  
    public void method() {...}  
}  
  
public class Child extends Parent { <<?>>  
}
```

- Select one:
- ☐ a. void method(){...}
 - ☐ b. Tất cả các đáp án trên đều đúng
 - ☐ c. protected void method(){...}
 - ☒ d. public void method(){...}
- ✓

Your answer is correct.
The correct answer is: public void method(){...}

Question **3**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Điền phương thức phù hợp vào vị trí <<?>> để ghi đè lên phương thức của lớp cha?

```
public class Parent {  
    public void method(int x) {...}  
}  
  
public class Child extends Parent { <<?>>  
}
```

- Select one:
- ☐ a. public void method(int x, String s){...}
 - ☐ b. public void method(){...}
 - ☒ c. public void method(int y){...}
 - ☐ d. public void method(double x){...}
- ✓

Your answer is correct.
The correct answer is: public void method(int y){...}

Question **4**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Cho khai báo lớp class Bicycle{}. Mã kế thừa đúng trong java là:

- Select one:
- ☐ a. class MountainBike reuses Bicycle{}
 - ☒ b. class MountainBike extends Bicycle{}
 - ☐ c. class MountainBike inherits Bicycle{}
 - ☐ d. class MountainBike childof Bicycle{}
- ✓

Your answer is correct.
The correct answer is: class MountainBike extends Bicycle{}



Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Các lớp trong Java sử dụng loại thừa kế là:

Select one:

- ☐ a. Ba thừa kế
- ☐ b. Đa thừa kế
- ☒ c. Đơn thừa kế
- ☐ d. Đôi thừa kế



Your answer is correct.
The correct answer is: Đơn thừa kế

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Chúng ta có lớp Animal, các lớp Dog, Cat, Mouse kế thừa lớp Animal. Khai báo nào sau đây là đúng ?

Select one or more:

- ☒ a. Animal animal = new Cat();
- ☒ b. Animal animal = new Dog();
- ☐ c. Cat cat = new Animal();
- ☐ d. Dog dog = new Animal();



Câu trả lời của bạn đúng
The correct answers are: Animal animal = new Dog();, Animal animal = new Cat();

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cho lớp Person. Các lớp Employee, Customer kế thừa lớp Person. Khai báo nào sau đây là đúng ?

Select one:

- ☐ a. Person[] persons = new Person[5];
persons[0] = new Employee();
- ☒ b. Tất cả các phương án đều đúng
- ☐ c. Person person1 = new Customer();
Person person2 = new Employee();
- ☐ d. Person[] persons = new Person[5];
persons[0] = new Customer();



Câu trả lời của bạn đúng
The correct answer is: Tất cả các phương án đều đúng



Question **8**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Xây dựng lớp Animal như sau:

```
public class Animal {  
    private void speak(){  
        System.out.println("Hello");  
    }  
}
```

Sau đó xây dựng lớp TestAnimal như sau:

```
public class TestAnimal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.speak();  
    }  
}
```

Chạy chương trình sẽ xảy ra lỗi compile-time đúng không ?

- Select one:
- ☒ True ✓
 - ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question **9**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Xây dựng lớp Animal như sau:

```
public class Animal {  
    public void speak(){  
        System.out.println("Hello");  
    }  
}
```

Sau đó xây dựng lớp TestAnimal như sau:

```
public class TestAnimal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.speak();  
    }  
}
```

Chạy chương trình sẽ xảy ra lỗi compile-time đúng không ?

- Select one:
- ☐ True
 - ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question **10**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Đa hình là quá trình đơn giản hóa một đối tượng mà trong đó chỉ bao gồm những đặc điểm quan tâm và bỏ qua những đặc điểm chi tiết nhỏ có đúng không ?

- Select one:
- ☐ True
 - ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.



Previous Activity

Jump to... ▾

Next Activity

