

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [BC-JAVA-APJ-NAL](#) / [5. Access modifier, static method, static property](#)
/ [\[Quiz.\] Access modifier, static method, static property](#)

Started on	Tuesday, 11 January 2022, 1:44 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 11 January 2022, 2:04 PM
Time taken	19 mins 35 secs
Marks	11.00/12.00
Grade	9.17 out of 10.00 (92%)

Question 1
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Cho định nghĩa 2 lớp nội B và C trong lớp A như sau. Cho biết cách sử dụng sai ?

```
public class A {  
    static public class B {  
    }  
  
    public class C {  
    }  
}
```

- Select one:
- ☒ a. A.C o = new A.C();
 - ☐ b. A.B o = new A.B();
 - ☐ c. Tất cả đáp án đều đúng
 - ☐ d. A.C o = new A().new C();

Your answer is correct.
The correct answer is: A.C o = new A.C();



Question **2**
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.00

Sau khi thực hiện đoạn mã sau, màn hình xuất hiện những gì?

```
public class MyClass {
    static public int X = 2;

    static {
        X = 1;
    }

    static public void method() {
        X = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        MyClass.method();
        MyClass.X = 10;
        System.out.printf("x=%d, y=%d", o.X, MyClass.X);
    }
}
```

- Select one:
- ☐ a. x=10, y=10
 - ☐ b. x=1, y=10
 - ☒ c. x=2, y=10
 - ☐ d. x=2, y=2



Your answer is incorrect.
The correct answer is: x=10, y=10

Question **3**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Sau khi thực hiện đoạn mã sau, màn hình xuất hiện những gì?

```
public class MyClass {
    static public int X = 2;

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o1 = new MyClass();
        MyClass o2 = new MyClass();
        o2.X = 5;
        System.out.printf("x=%d, y=%d, z=%d", o1.X, o2.X, MyClass.X);
    }
}
```

- Select one:
- ☐ a. x=5, y=5, z=2
 - ☐ b. x=2, y=5, z=2
 - ☐ c. x =2, y=2, z=2
 - ☒ d. x=5, y=5, z=5



Your answer is correct.
The correct answer is: x=5, y=5, z=5



Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Thực hiện đoạn mã sau sẽ xuất ra những gì trên màn hình?

```
class MyClass {
    void method(int x, int y) {
        x = 5;
        y = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        int x = 1, y = 1;
        o.method(x, y);
        System.out.printf("x=%d, y=%d", x, y);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. x=5, y=5
- ☐ b. x=5, y=1
- ☒ c. x=1, y=1
- ☐ d. x=1, y=5



Your answer is correct.
The correct answer is: x=1, y=1

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Thực hiện đoạn mã sau sẽ xuất ra những gì trên màn hình?

```
class MyClass {
    void method(int[] x) {
        x[0] = 5;
        x[1] = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        int[] x = {1, 1};
        o.method(x);
        System.out.printf("x=%d, y=%d", x[0], x[1]);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. x=1, y=1
- ☒ b. x=5, y=5
- ☐ c. x=5, y=1
- ☐ d. x=1, y=5



Your answer is correct.
The correct answer is: x=5, y=5



Question **6**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Thực hiện đoạn mã sau sẽ xuất ra những gì trên màn hình?

```
class ChuNhat {
    public int rong, dai;

    public ChuNhat(int rong, int dai) {
        this.rong = rong;
        this.dai = dai;
    }
}

class MyClass {
    void method(Chunhat x) {
        x.rong = 5;
        x.dai = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        ChuNhat cn = new ChuNhat(1, 1);
        o.method(cn);
        System.out.printf("x=%d, y=%d", cn.rong, cn.dai);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. x=1, y=1
- ☐ b. x=5, y=1
- ☐ c. x=1, y=5
- ☒ d. x=5, y=5



Your answer is correct.
The correct answer is: x=5, y=5

Question **7**
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Phát biểu sai về từ khóa static là:

Select one:

- ☒ a. Chỉ được phép truy xuất đến thành viên tĩnh thông qua đối tượng được tạo ra từ lớp đó
- ☐ b. Khối static {} sẽ chạy trước khi tạo đối tượng hoặc truy xuất bất kỳ thành viên tĩnh khác
- ☐ c. Thành viên tĩnh của lớp được sử dụng độc lập với các đối tượng được tạo ra từ lớp đó.
- ☐ d. Có thể truy cập đến một thành viên tĩnh thông qua tên lớp mà không cần tham chiếu đến một đối tượng cụ thể



Your answer is correct.
The correct answer is: Chỉ được phép truy xuất đến thành viên tĩnh thông qua đối tượng được tạo ra từ lớp đó



Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Phát biểu sai về từ khóa static là:

Select one:

- ☐ a. Trong khối và phương thức tĩnh chỉ được truy cập đến các thành viên tĩnh khác mà không được phép truy cập đến thành viên thông thường của class
- ☐ b. Trường static là dữ liệu dùng chung cho tất cả các đối tượng được tạo ra từ lớp đó.
- ☐ c. Lớp static chỉ được nghĩa bên trong một lớp khác
- ☒ d. Trong phương thức tĩnh được phép truy xuất đến các thành viên thông thường của lớp



Your answer is correct.

The correct answer is: Trong phương thức tĩnh được phép truy xuất đến các thành viên thông thường của lớp

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Từ khóa static không được sử dụng để định nghĩa thành phần nào?

Select one:

- ☐ a. Phương thức
- ☐ b. Trường
- ☒ c. Biến cục bộ hoặc tham số
- ☐ d. Lớp nội



Your answer is correct.

The correct answer is: Biến cục bộ hoặc tham số



Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Giả sử 2 lớp A và B được khai báo trong 2 package khác nhau. Hay chỉ ra dòng mã lệnh đúng khi truy xuất các thành viên của lớp A trong phương thức method() của lớp B:

```
package com.codegym.dn

public class A {
    int a = 5;
    private int b = 5;
    public int c = 5;
    protected d =5;
} package com.codegym.hanoi

public class B {
    void method() {
        A o = new A();
        o.a = 10;
        o.b = 10;
        o.c = 10;
        o.d = 10;
    }
}}
```

Select one:

☒ a. o.c = 10☐ b. o.a = 10☐ c. o.b = 10☐ d. o.d = 10

Your answer is correct.

The correct answer is: o.c = 10



Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Giả sử 2 lớp MyClass1 và MyClass2 sau đây được khai báo trong cùng một package là com.poly. Hãy chọn câu lệnh phát sinh lỗi lúc dịch:

```
package com.poly

class MyClass1 {
    public void method1() {...}

    private void method2() {...}

    void method3() {...}
}

class MyClass2 {
    void method() {
        MyClass1 o1 = new MyClass1();
        o1.method1();
        o1.method2();
        o1.method3();
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. MyClass1 o1 = new MyClass1();
- ☒ b. o1.method2();
- ☐ c. o1.method1();
- ☐ d. o1.method3();

Your answer is correct.

The correct answer is: o1.method2();

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Chọn phát biểu sai về đặc tả truy xuất:

Select one:

- ☐ a. Thành viên được khai báo private thì chỉ được phép sử dụng nội bộ trong class
- ☒ b. Thành viên không khai báo đặc tả truy xuất chỉ được phép sử dụng nội bộ trong class.
- ☐ c. Thành viên được khai báo public có thể được truy xuất trong bất kỳ một lớp nào
- ☐ d. Thành viên được khai báo protected cho phép lớp con kế thừa

Your answer is correct.

The correct answer is: Thành viên không khai báo đặc tả truy xuất chỉ được phép sử dụng nội bộ trong class.

Previous Activity

Jump to...



Next Activity

