

Navn:  
Katrine Meyer

Spilnavn:  
Mix it

Link til assetlisten:

[http://katrinemeyer.dk/kea/04\\_animation/spil/assets/index.html](http://katrinemeyer.dk/kea/04_animation/spil/assets/index.html)

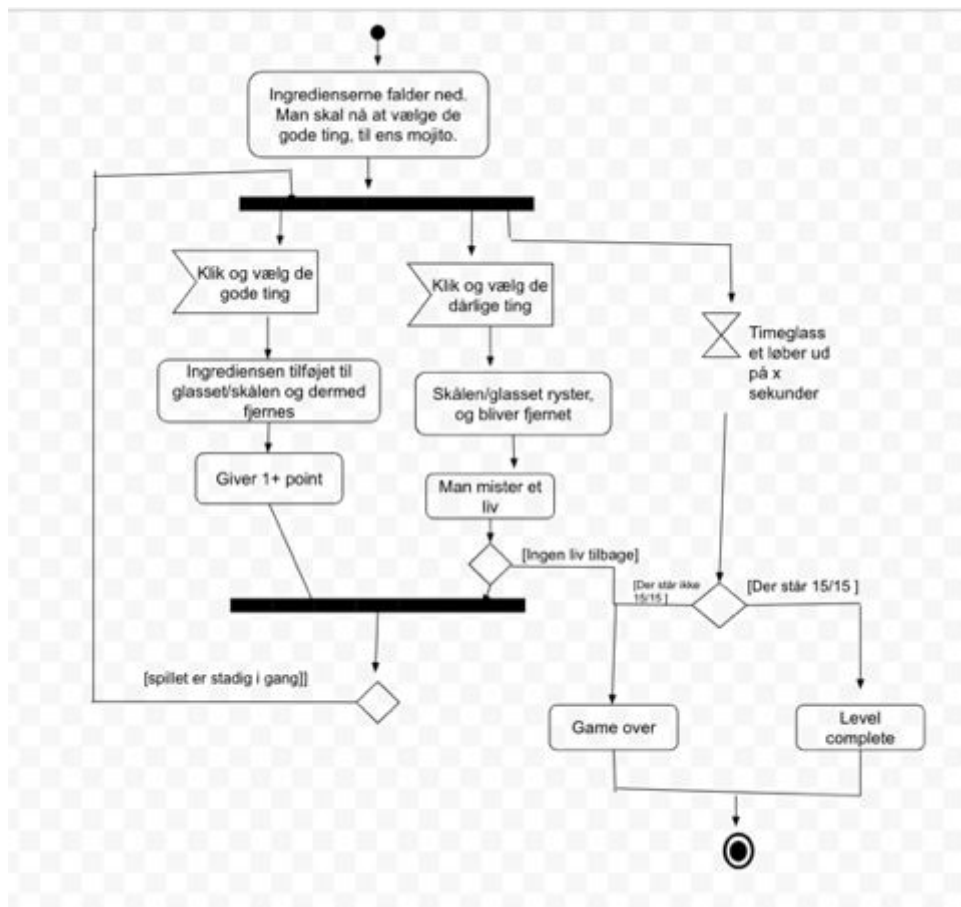
Designdokumentation:

### Spil-ide:

Der bliver holdt en fornem fest! Du er bartender og skal lave den perfekte mojito til gæsterne.

Det glæder nu om at vælge de rette ingredienser (mynte, danskvansk, rørsukker, rom, lime, isterninger) som falder ned. Vælger du de forkerte ingredienser, bliver din mojito dårlig, og skålen vil ikke have det. Hvis man vælger 15 rigtige ingredienser, har man lavet den perfekte mojito og kan dermed servere for sine gæster.

### Spil-struktur (aktivitets diagram)

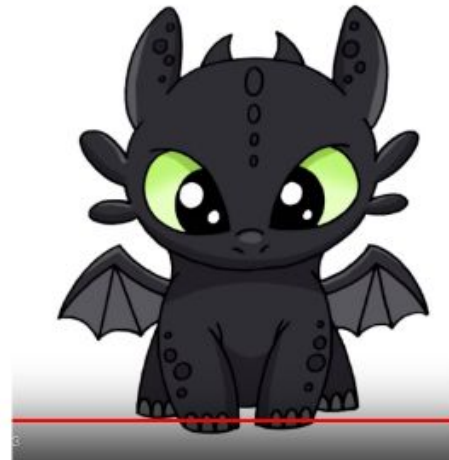


## Skitser på spilskærm:





## Kawaii



## Fonte

**Jeg kan godt lide den her**

Jeg kan godt lide den her

Jeg kan godt lide den her

**Jeg kan gode lide den her**

Jeg kan godt lide den her

*Jeg kan godt lide den her*

## Hvordan har din proces været?

- Meget stressende, og meget lærerigt. Jeg har set nogle youtube videoer, har fået tips og tricks derfra. Jeg har arbejdet rigtig meget med farvehjulet!!

## Hvilke problemer har du haft i din proces?

- Jeg har haft problemer med at lave farven så "matematisk" korrekt. Fx limen.

## Og hvordan har du arbejdet med dem?

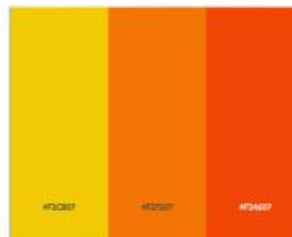
- Jeg googled og youtubede problemet, og arbejdede med andre metoder, som virkede fint.

## Er der dele du gerne vil forbedre ved dit design?

- Mit typelogo er meget kedeligt og ikke det jeg gerne vil have, dog har jeg ikke lige fundet teknikken endnu.

## Hvad skal du arbejde på næst?

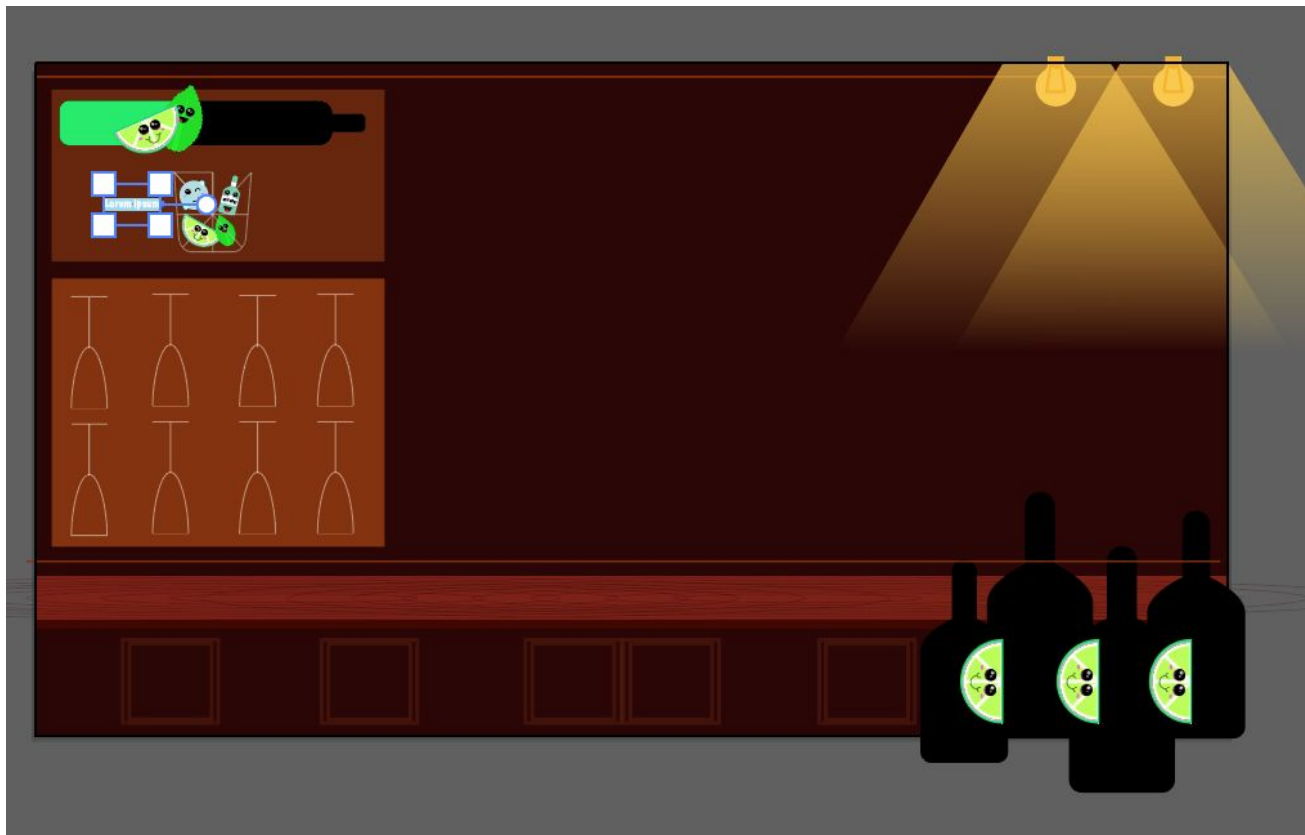
- Mit typelogo, og måske mere baggrundskomposition (forgrund, mellemgrund og baggrund)

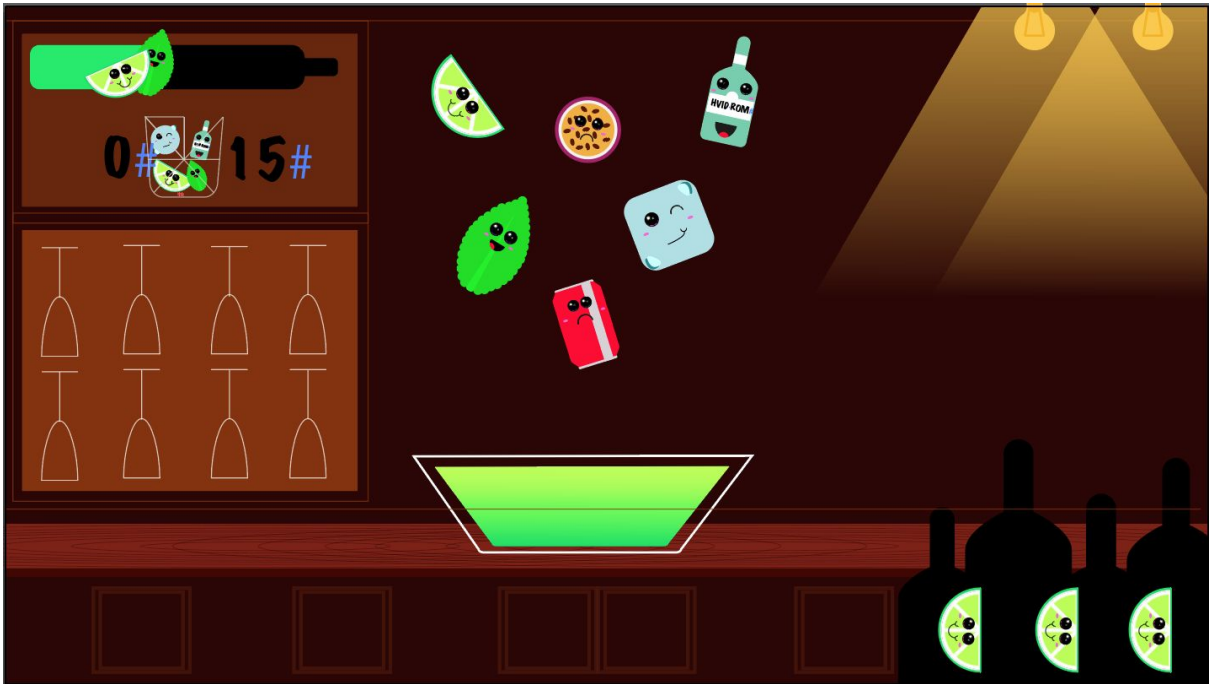
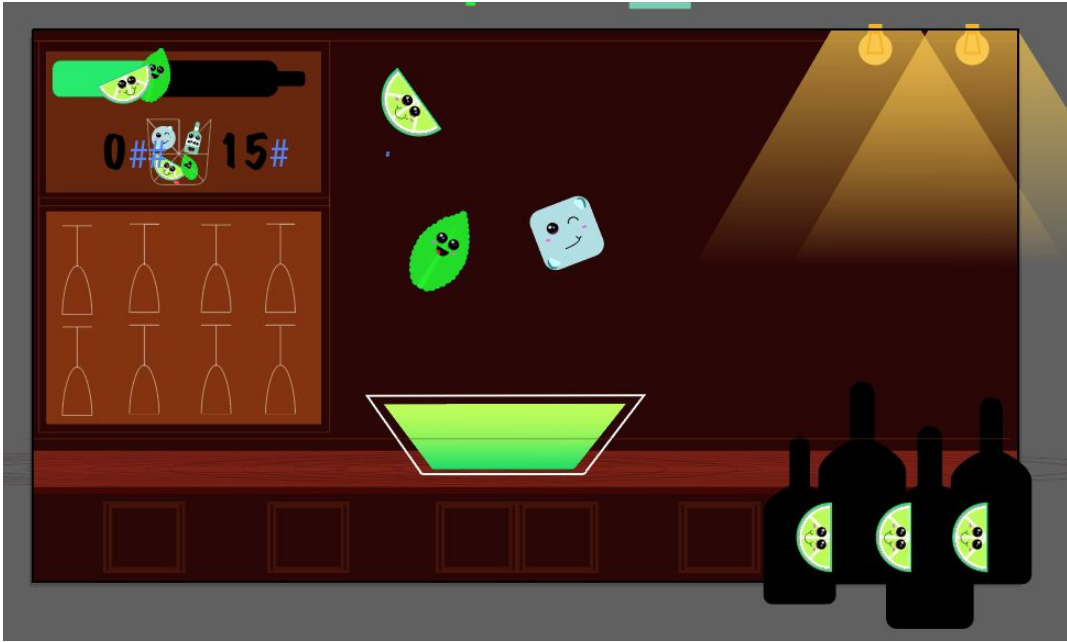


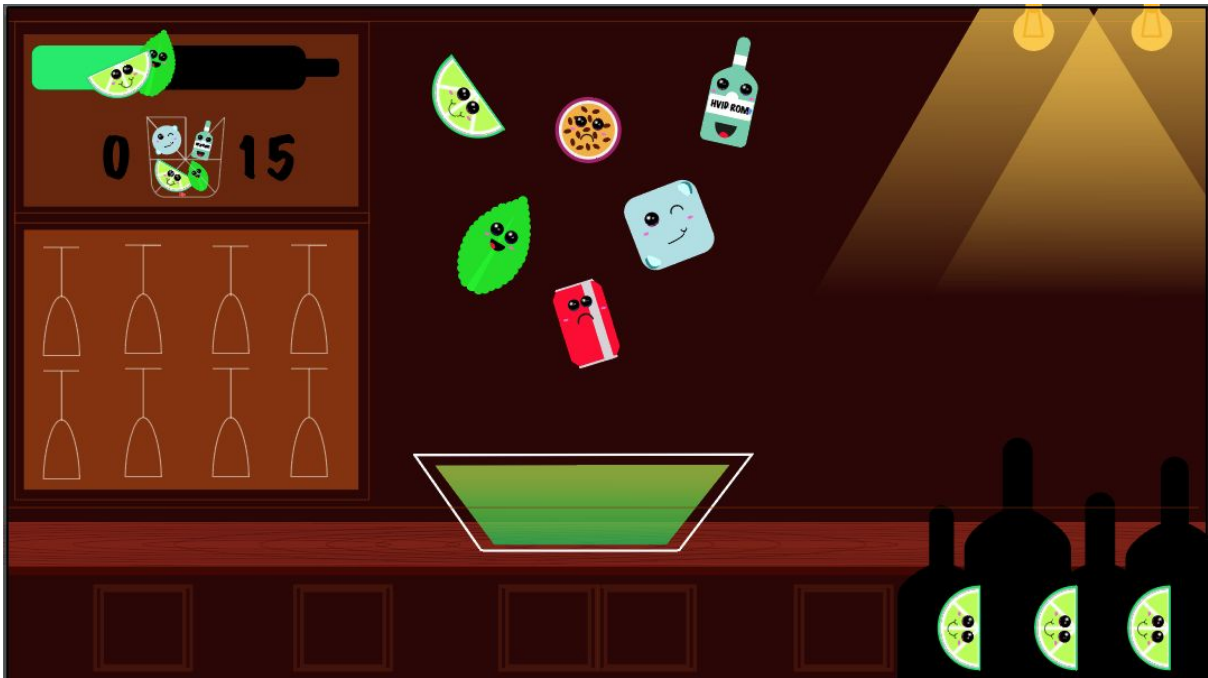
## Former

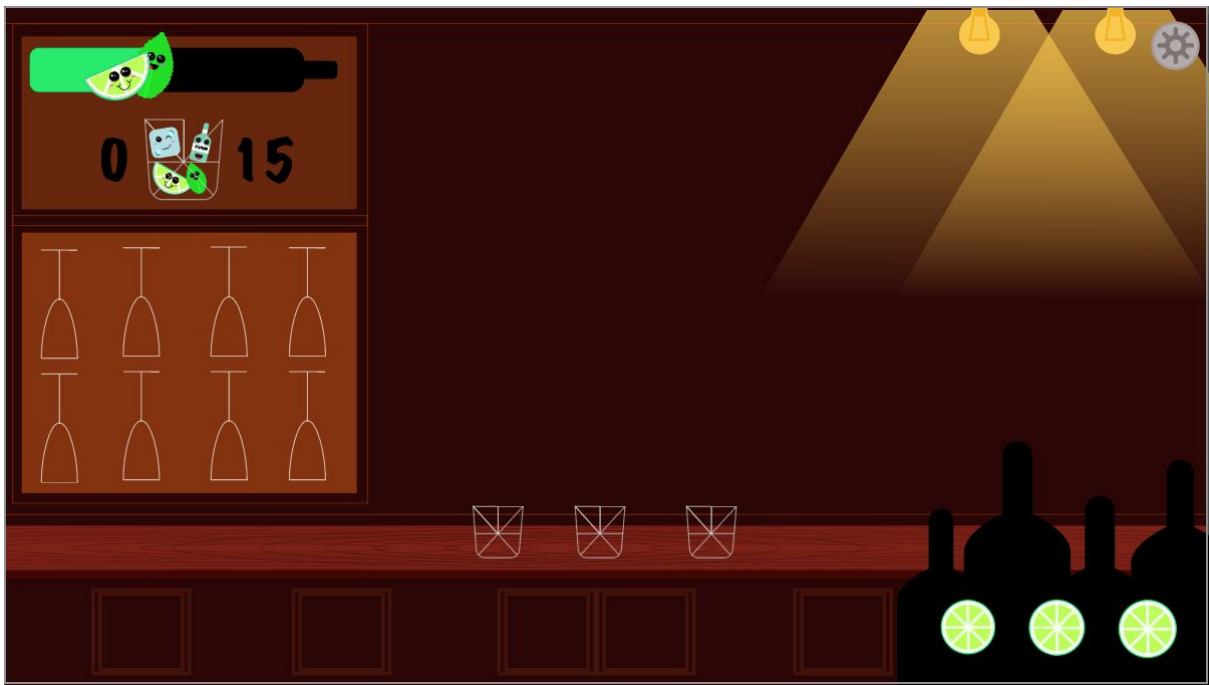
- Meget stramt design
- runde kanter
- Store øjne
- primært kun shapes

Spilleskærm:









Startskærm:

