

04.04.01 Animations-opgaven

Navn:

Katrine Meyer

Spil's navn:

Mix It

Screenshot fra spillet;



Link til spillet:

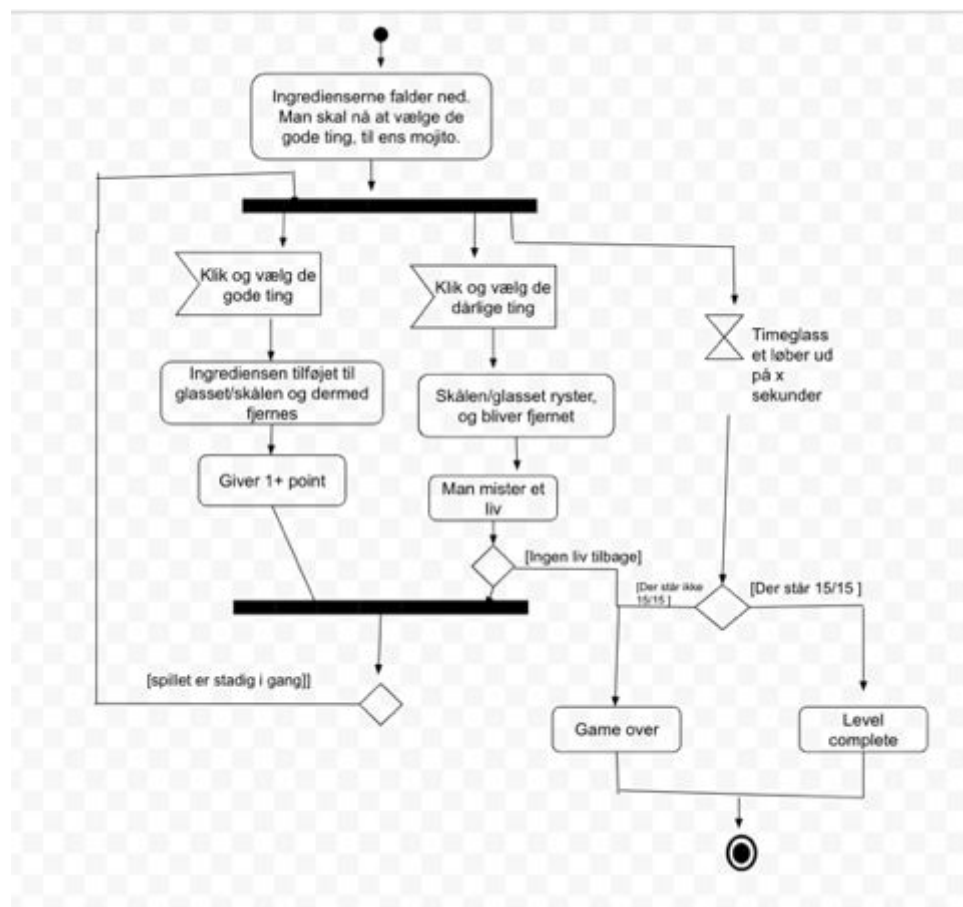
http://katrinemeyer.dk/kea/04_animation/spil/04.04.01%20Animations-opgaven%28final%29/index.html

Spille-ide;

Der bliver holdt en fornem fest! Du er bartender og skal lave den perfekte mojito til gæsterne.

Det glæder nu om at vælge de rette ingredienser (mynte, rom, lime, isterninger) som falder ned. Vælger du de forkerte ingredienser, bliver din mojito dårlig, og du mister et liv. Hvis man vælger 15 rigtige ingredienser, har man lavet den perfekte mojito og dermed vundet.

Spil-struktur:



kommentar:

Hvis man klikker på en god ting: ingrediensen får en rotate og scale transform animation på, og forsvinder på den måde.

hvis man klikker på en dårlig ting: Ingrediensen får en shake og fade out animation og forsvinder på den måde. Forgrunden får også en shake animationen på sig.

Timeren er på 30 sekunder.

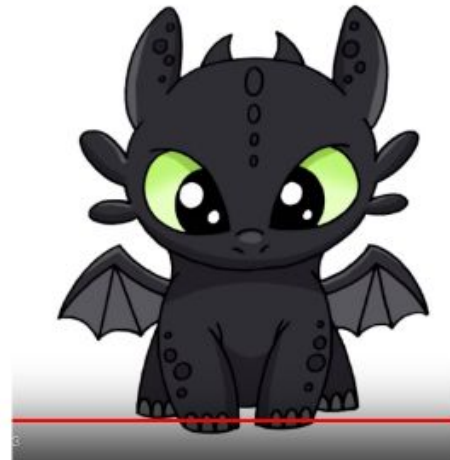
Diamanten til sidst hvor der står (spillet er stadig i gang) skulle der være tilføjet en streg hen til level complete, for hvis man har 15/15 har man vundet. Man kan godt vinde selvom tiden ikke er udløbet.

Design dokumentation og style title

Style title:



Kawaii



Fonte

Jeg kan godt lide den her

Jeg kan godt lide den her

Jeg kan godt lide den her

Jeg kan gode lide den her

Jeg kan godt lide den her

Jeg kan godt lide den her

Hvordan har din proces været?

- Meget stressende, og meget lærerigt. Jeg har set nogle youtube videoer, har fået tips og tricks derfra. Jeg har arbejdet rigtig meget med farvehjulet!!

Hvilke problemer har du haft i din proces?

- Jeg har haft problemer med at lave farven så "matematisk" korrekt. Fx limen.

Og hvordan har du arbejdet med dem?

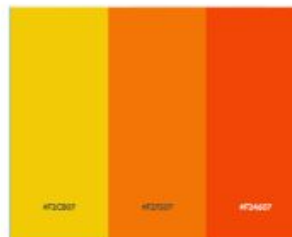
- Jeg googled og youtubede problemet, og arbejdede med andre metoder, som virkede fint.

Er der dele du gerne vil forbedre ved dit design?

- Mit typelogo er meget kedeligt og ikke det jeg gerne vil have, dog har jeg ikke lige fundet teknikken endnu.

Hvad skal du arbejde på næst?

- Mit typelogo, og måske mere baggrundskomposition (forgrund, mellemgrund og baggrund)

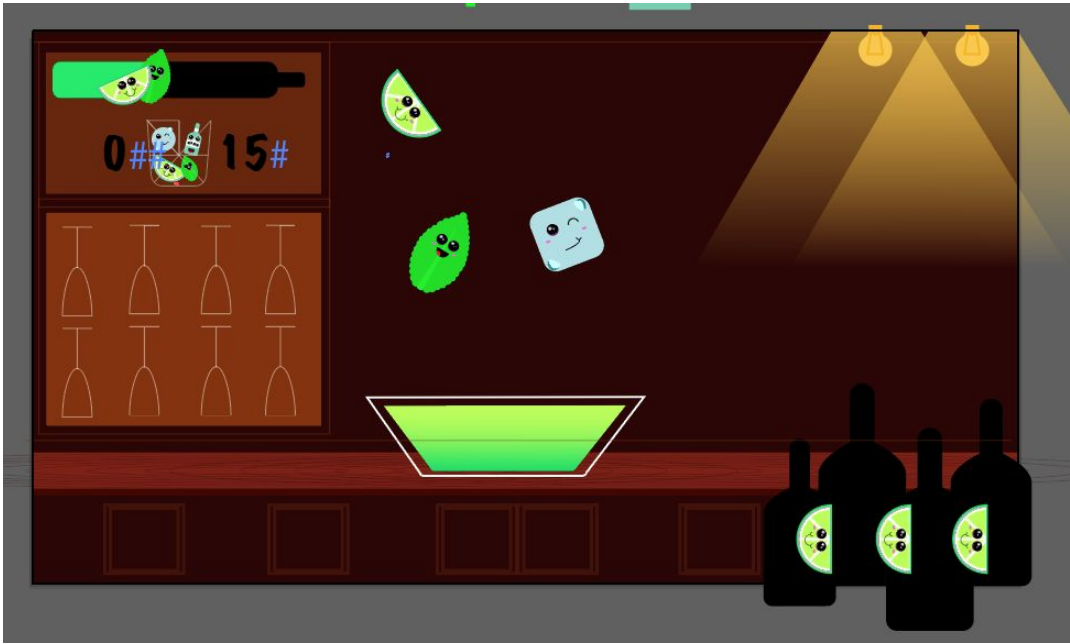
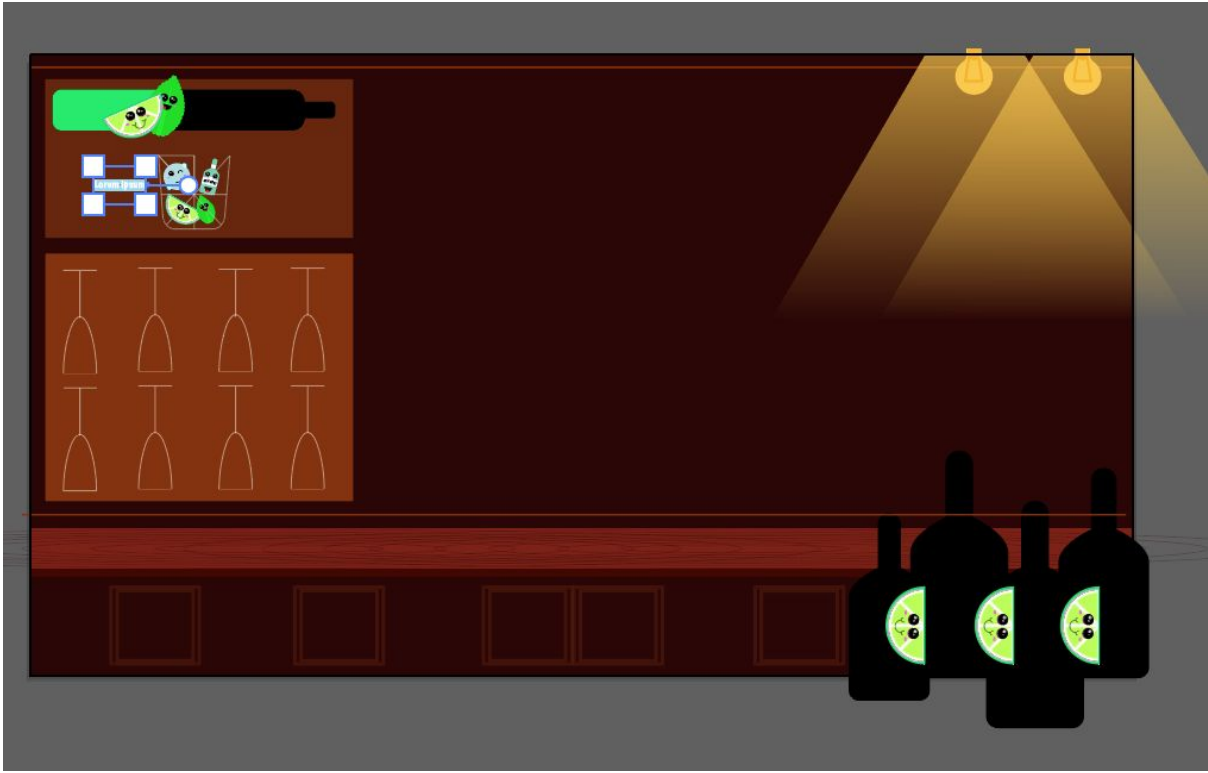


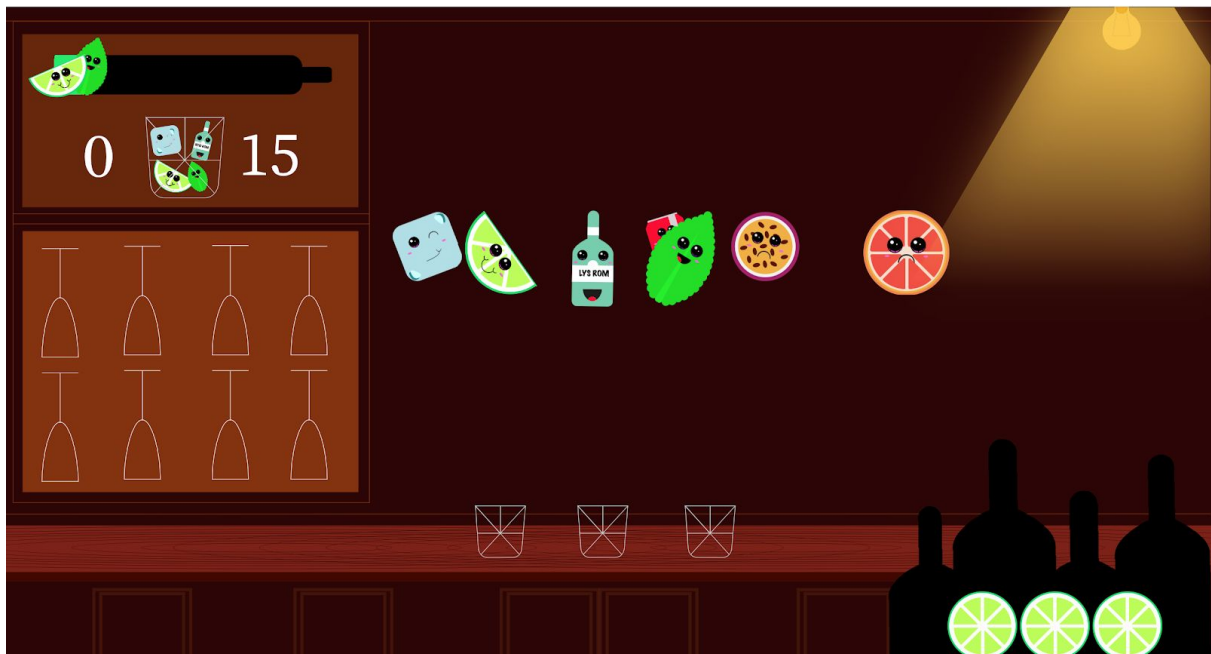
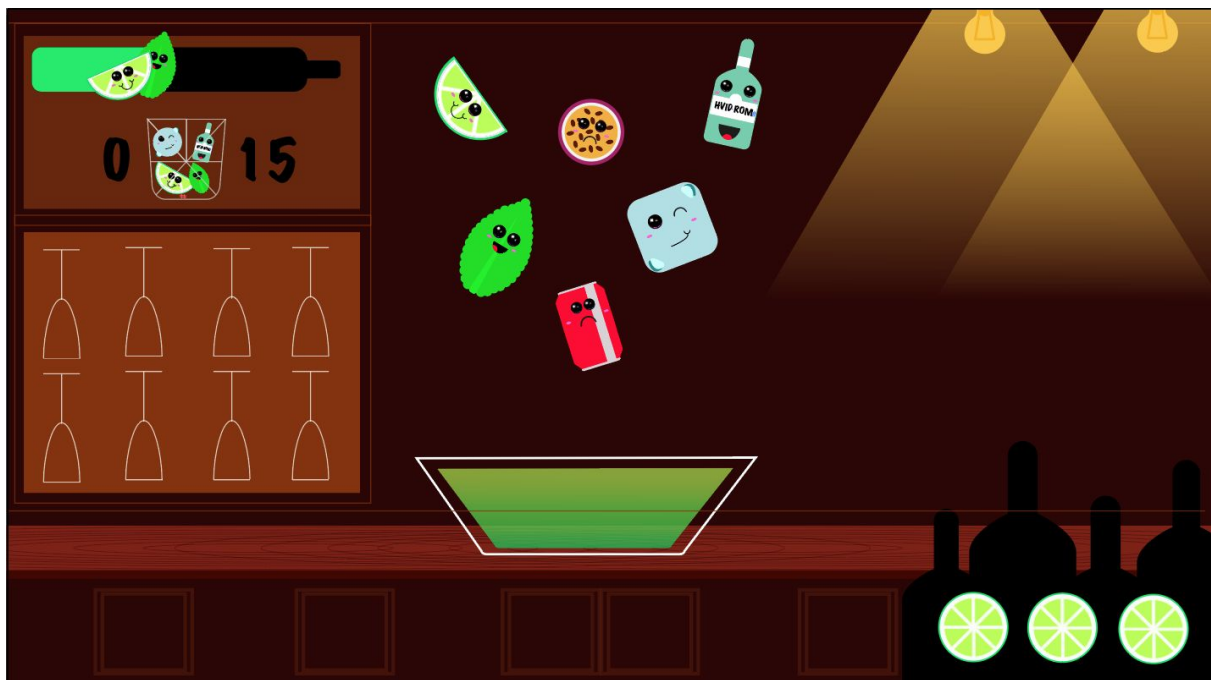
Former

- Meget stramt design
- runde kanter
- Store øjne
- primært kun shapes

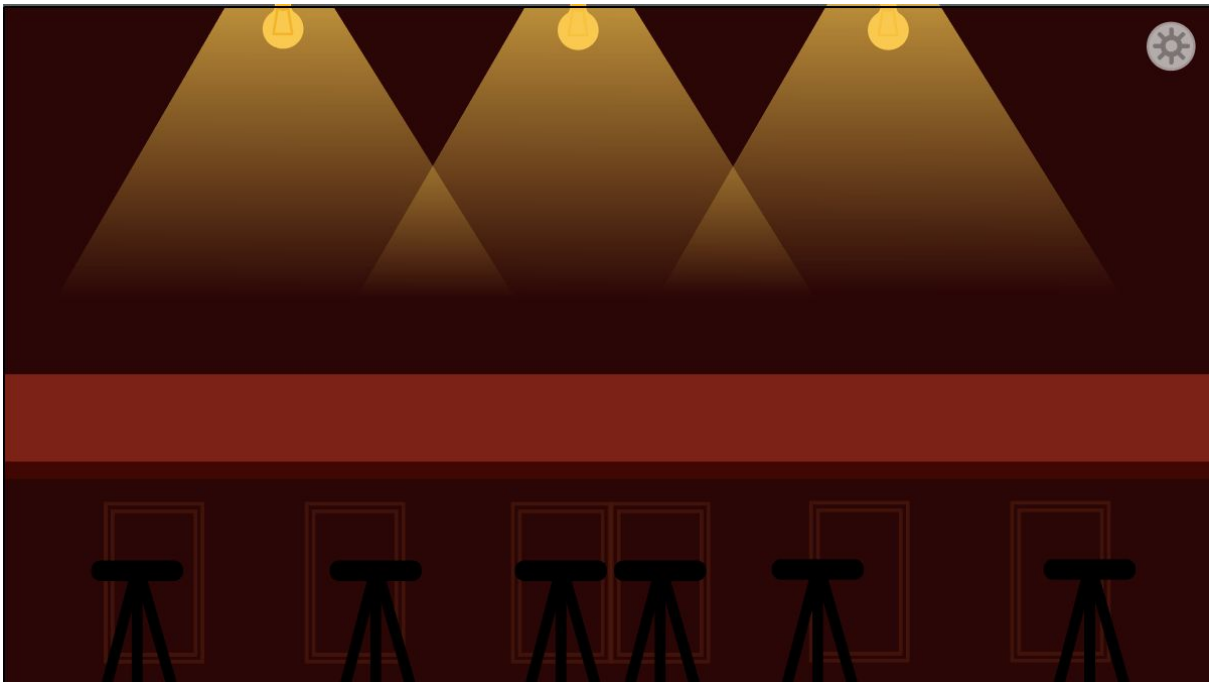
dokumentation:

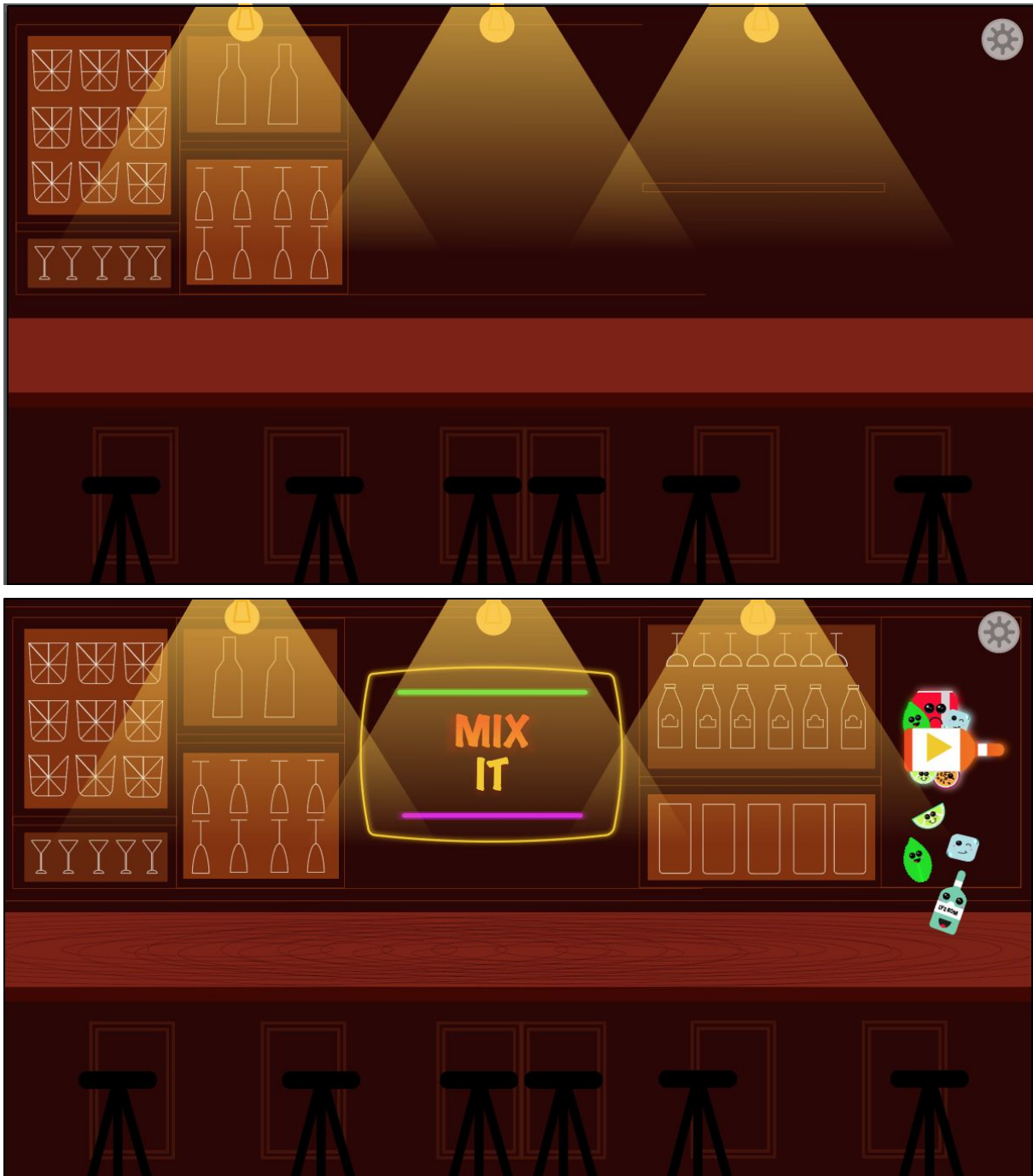
spilleskærmen:





startskærmen;





Skitser:



State Machine Diagram:

