

# Игра-раннер «Собачьи бега»

---

## *Цель игры*

1 уровень: минуя препятствия, в роли которых выступают другие собаки, добраться до финиша.

2 уровень: минуя препятствия добраться до босса, победить его.

## *Описание*

При запуске игры появляется меню, в котором есть 4 пункта: “Начать игру”, “Помощь”, “Рейтинговая таблица”, “Выход”.

Начать игру: запускает игру с первого уровня.

Помощь: объясняется, как управлять персонажем. Управление происходит с клавиатуры. Клавиша «вправо» ускоряет персонаж, «влево» -- замедляет, клавиши «вверх» и «вниз» перемещают его по беговой дорожке, для атаки используется «пробел».

Рейтинговая таблица: отображает лучшие 10 результатов (по времени, если время совпадает, то выше в рейтинге будет тот, у кого была лучше финальная скорость) за всё время игры.

Выход: закрывает приложение.

Препятствия в обоих уровнях генерируются случайным образом, изменяется только их количество(выше уровень – больше препятствий).

Ниже представлен предполагаемый интерфейс.

