

Drupal: Een Wysiwyg-editor met upload-mogelijkheid

Het jammere is dat we tot nu toe geen figuren hebben kunnen invoegen in onze pagina's en artikelen. We hebben ook geen tekstmaak (vet, tekstkleur en -grootte) en hyperlinks kunnen invoegen. We willen hier nu verandering in brengen. Dit doen we door een **teksteditor** of ook wel **wysiwyg-editor** in te voegen. Wysiwyg staat voor What You See Is What You get. Je moet echter meerdere modules installeren voor dit resultaat te bekomen.

CKEDITOR

Allereerst gaan we de ckeditor-editor installeren waardoor je tekstmaak kan toevoegen in je artikelen.

Ga naar <http://drupal.org/project/ckeditor>. Download en activeer de module.

IMCE

Wanneer je straks afbeeldingen wil kunnen invoegen, moet je de module IMCE (<http://drupal.org/project/imce>) downloaden en installeren.

Activeer de module.

De library

We moeten nu de library downloaden. Deze vindt je op <http://ckeditor.com/download> Let op! Neem versie 3.6.6.1 en NIET versie 4 (de nieuwste)

Download het bestand, pak de zip uit en hernoem de map tot ckeditor. Plaats deze in sites/all/libraries (de map libraries moet je zelf maken).

UITBREIDING (niet doen indien je vorige stap deed):

Ckeditor4 werkt nog niet vlekkeloos samen met de module CKeditor. Indien je deze TOCH wil testen, download dan de laatste versie en pak de zip uit naar sites/all/modules/ckeditor/ckeditor.

Alles juist configureren

Ga naar **Instellingen** in het adminmenu. Klik op **CKeditor**.

Klik naast **Full** op **Bewerken**.

Ga allereerst bij File browser settings IMCE instellen.

Ga nu bij Editor appearance de nodige knoppen kiezen.

Sleep de knoppen die je NIET nodig hebt, naar ONDER. De knoppen die bovenaan (bij Used buttons) staan, zal je krijgen. Bovenstaand voorbeeld biedt een mooie leidraad.

Vink nooit BBCode aan! Kies voor **Opslaan**.

Het valt nog aan te raden om bij de instellingen bij CSS, h1 in de lijst toe te voegen en de editor CSS op editor default CSS te zetten. Anders wordt de achtergrondkleur van de editor aangepast naar die van de template.

Sla de instellingen op. Je bent nu klaar.

Ga best bij **Instellingen > Tekstopmaak**, Full HTML naar boven slepen.

Sla dit zo op.

Je zal nu standaard Full HTML krijgen, wanneer je inhoud toevoegt, met de ingestelde knoppen.

Bij **Instellingen > IMCE** moet je nog een profiel instellen bij elke rol.

Later komen we nog terug op gebruikers en toegangsrechten.

Wanneer je nu een artikel/pagina maakt, kan je al wat meerdere opties kiezen in de teksteditor!

Let op: kies onder de teksteditor voor Full HTML!

Nu willen we nog figuren willen uploaden en invoegen.

Wanneer we nu een figuur willen invoegen, door op het knopje te klikken, krijgen we dit venster:

Via **Bladeren op server** kan je bladeren naar een afbeelding.

Door te klikken op **Uploaden**, kan je bladeren naar een figuur.

Je kan deze dadelijk al laten omzetten naar een thumbnail als je een vinkje plaatst.

Let wel op dat dit vervormde afbeeldingen zijn.

Klik op . De afbeelding wordt van je eigen computer op de webserver gezet. Je krijgt een voorbeeld.

Je kan ook zien hoe groot het bestand is, hoe breed/hoog en wanneer het toegevoegd werd.

Wanneer je deze afbeelding wil invoegen, klik je op , of op de foto zelf. Je kan echter een geuploade foto ook nog verwijderen door te klikken op

.

Door te klikken op , kan je de afbeelding verkleinen.

Typ een breedte **OF** hoogte in. De andere waarde wordt automatisch berekend. Klik op **Afmetingen aanpassen** en de afbeelding wordt aangemaakt.

Bij het invoegen van de afbeelding wordt steeds nog gevraagd of je geen beschrijving wil intypen. Dit kan je best doen, want het doet je site beter scoren in Google.

Youtubefilms invoegen

Je kan YouTubefilms invoegen door ernaar te surfen.

Druk onder het filmpje op Delen en vervolgens insluiten. Kopieer deze code en plak deze in de editor. Let op, druk in de editor EERST op de knop code. Indien je deze niet hebt, moet je deze instellen bij instellingen > ckeditor.

Hyperlinks leggen naar documenten, zip en pdf

Je kan hyperlinks leggen naar websites, maar ook naar bestanden. Dit doe je door tekst/afbeelding te selecteren en te klikken op .

Klik net zoals bij afbeeldingen op . Klik op bestand naar keuze (zip, pdf, doc, docx, ...). Voeg het bestand in.

Opmerking: let op dat je de buttons ADVANCED LINK en LINK geactiveerd hebt, bij de instellingen van wysiwyg!

Meer over invoerformaten

Er zijn 3 invoerformaten in Drupal, maar je kan er zelf nog bijmaken. Standaard is er Filtered HTML, Full HTML en Plain HTML.

Wanneer je een afbeelding of animatie wil invoegen, **MOET** je **Full HTML** kiezen! Anders zie je de afbeelding niet. Ook bepaalde opmaak (bv hoofdingen) zijn niet mogelijk in **Filtered HTML**.

Om deze redenen is Full HTML dus het interessantste.

Ga via het adminmenu naar **Instellingen – Wysiwyg**. Je vindt er een overzicht van de invoerformaten:

Door te klikken op **Bewerken**, kan je de **Basic Setup** wijzigen.

en blader naar een

Zo kan je de taal op **Nederlands** zetten, let op: dit werkt niet bij elke editor. Zo kan TinyMCE gewoon verdwijnen als je voor Nederlands kiest!

Bij **Enabled by default** kan je een invoerformaat als standaard instellen en kiezen of een gebruiker zelf mag wijzigen.

Een invoerformaat toevoegen en bewerken

Wanneer je een nieuw invoerformaat wil maken, kan je dit doen via het **adminmenu**, bij **instellingen – tekstopmaak**.

Door te klikken op instellen, kan je het invoerformaat bewerken.

Je kan de **naam** wijzigen, maar heel belangrijk voor later: **rollen** toekennen. Zo kan je instellen dat een gewone bezoeker (anonieme gebruiker) geen figuren mag uploaden, maar eens ingelogd dit wel mag (geverifieerde gebruiker).

Je kan ook **filters** instellen van acties die ondernomen moeten worden (bv automatisch een url omzetten naar een werkbare link).

Door te klikken op **Tekstopmaak toevoegen**, kan je een nieuwe invoerformaat toevoegen en dit toekennen aan een rol.

Vergeet niet bij **Instellingen - Wysiwyg profiles** nog een editor aan het nieuwe invoerformaat toe te kennen!