

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Kathrina Arias	Prog. Maza	Carlos Pichardo	13/01/2023

Title Matemáticas para la computación

Keyword	Topic
<ul style="list-style-type: none"> • Métodos • Representar • Cantidades • Aditivos • Posicionales • Carácter • Convertir • Exponencial • Operaciones 	<p>Cap 1 - Sistemas numéricos</p> <p>Estos son métodos para representar cantidades. Existen dos sistemas numéricos aditivos, que es cuando un dígito vale lo mismo sin tomar en cuenta la posición que ocupa; Los sistemas posicionales, en donde el valor del carácter no solo depende de sí mismo, sino, además de la posición que ocupa en la cantidad representada.</p>
Questions	
¿Cómo creaban los sistemas numéricos?	Es posible convertir sistemas numéricos a otros. Para convertir del sistema x al decimal se utiliza la representación exponencial, se llevan a cabo las operaciones y el resultado ya estaría representado en decimal.
¿Cómo se implementan los números decimales?	Para hacer lo inverso, la parte entera se divide entre la base a la que se quiere convertir, conservando el resto de la división, y esto se multiplica por w , conservando la parte entera.

Summary: Están dos sistemas numéricos aditivos y posicionales, es posible convertir estos en otros, mediante las operaciones de lugar.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Kathina Arias	Prog. Maca	Carlos Pichardo	13/01/2023

Title: Matemáticas para la computación

Keyword	Topic
<ul style="list-style-type: none"> • Ramas • Ciencia • Computación • Información • Velocidad • Hardware • Software • Permutaciones • Combinación • Algoritmo 	<p>Cap 2. Métodos de corte</p> <p>Los métodos de corte son utilizados en distintos ramas de la ciencia y más cuando tienen que ver con computación ya que esta procesa una cantidad de información muy grande y la velocidad de procesamiento es fundamental y esto depende del hardware y el software, entonces en la búsqueda constante de la optimización de estos, los métodos de corte toman protagonismo para la optimización de los algoritmos.</p>
<p>Questions</p> <p>¿Diferencia entre permutación y combinación?</p> <p>¿Importancia de los métodos de corte en la ciencia de computación?</p>	<p>En estos métodos de corte a veces cuesta distinguir entre permutaciones y combinaciones. Su diferencia principal es que es que en las permutaciones el orden de los arreglos es importante, mientras que en las combinaciones el orden no es lo primordial sino lo que conforma el arreglo.</p>

Summary: Son muy utilizados en las ramas que se centran en la computación, ya que la optimización de la velocidad de procesamiento es primordial y estos métodos ayudan bastante con la mejora de esto.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Kathrina Arias	Prog Mees	Carlos Pichardo	13/01/2023

Title Matemáticas para la computación

Keyword

- Agrupación
- Elementos
- Diagramas
- Gráficas
- Operaciones

Topic Cap 3 - Conjuntos

Es una agrupación bien definida de objetos u elementos. Los conjuntos se indican por medio de una letra mayúscula y los elementos de este por letras minúsculas, números, símbolos, etc...

Para mostrar las relaciones entre los elementos del conjunto se utilizan los diagramas de Venn, que son representaciones gráficas y en estos los conjuntos se representan con un círculo, óvalo o rectángulo.

Questions

¿Qué son los diagramas de Venn?

Las operaciones que se pueden realizar en conjuntos son unión, intersección y complementación. La cardinalidad de estos son los números de elementos que pertenecen a ese conjunto y se indica por ejemplo $|C| = 8$, lo que significa que los elementos de ese conjunto son 8.

Summary:

Son una agrupación bien definida de objetos, para demostrar su relación usan el diagrama de Venn, existen finitos o infinitos, los primeros nos permiten saber el número de elementos que pertenecen a él y los segundos no los muestra con exactitud.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Rethana Arias	Prog Mera	Carlos Pichardo	13/03/2023

Title **Matemáticas para la computación**

Keyword

- Método
- Disciplina
- Coherencia
- Razonamiento
- Proposición
- Condiciones

Topic

Cap 4. Lógica matemática

La Lógica es un método o disciplina en la cual se combinan la coherencia, reglas y técnicas para determinar si un razonamiento es válido. Un elemento básico de esta es la proposición.

A parte de la Lógica ya definida, existe la lógica de conjunto que determina que no todos los elementos de un conjunto cumplen con las condiciones para saber si decidimos si son verdaderas o falsas de manera definitiva.

Questions

¿Qué son los compuestos lógicos?

También existe en el mundo de la electrónica los compuestos lógicos donde los tres básicos y más mencionados son: AND, OR y NOT.

Summary:

La Lógica es la que piensa analizando todas las reglas y técnicas de lo posible, para poder determinar si algún razonamiento es válido.

NAME
Kathrina Arias

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Carlos Pichardo 13/01/2023

Title: Matemáticas para la Computación

Keyword

- Tecnología
- Robótica
- Automatizado
- Circuitos
- Mecánicos
- Eléctricos
- Electrónicos

Topic: Cap. 5.- Álgebra Booleana

El álgebra booleana está en un nivel superior en el mundo de la tecnología. La aplicación que tiene en diferentes áreas, como: Computación, robótica, funcionamiento de sistemas automatizados y demás, la hace ser una necesidad por defecto.

Questions

¿En qué consiste el método para simplificar booleanas?

Cuando se desea que un circuito trabaje de manera automática, primero se representa el funcionamiento por medio de una expresión booleana.

Los robots, computadores o cualquier sistema automático requieren el uso de elementos mecánicos, eléctricos, y electrónicos. Entonces, dichos elementos trabajan por medio de un circuito implementado a base de compuertas lógicas.

Summary:

Esta ayuda en su gran mayoría a la creación de circuitos, ya que está integrada por variables y cada una de esas representa la señal de un sensor, la cual puede ser falsa o verdadera.

NAME
Kathrina Arias

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Carlos Pichardo 13/01/2023

Title: Informática

Keyword

Topic: Historia

- Siglo
- Desarrollar
- Avances
- Algoritmos
- Décadas
- Máquina
- Cálculo
- Inventada

En la primera mitad del siglo XX se creó la tecnología necesaria para desarrollar las primeras computadoras. Entre estos avances se encuentra el tubo al vacío, los puertos lógicos y los primeros circuitos.

También fue central el trabajo en algoritmos durante las primeras tres décadas del siglo, bajo el genio matemático Alan Turing.

Questions

¿Cómo se hacen los tubos al vacío?

La primera máquina de cálculo totalmente programable y automática fue inventada en 1941, llamada Z3.

Y en 1944, la primera máquina electrónica mecánica en la universidad de Harvard en Estados Unidos la Mark 1.

Summary:

En el siglo XX innovaron con las nuevas tecnologías, creando lo necesario como para hacer una computadora, con la ayuda insesante de mentes pensadoras que aportaron todo su conocimiento para que conozcamos el mundo tal cual es.

NAME

Kathrina Arias

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

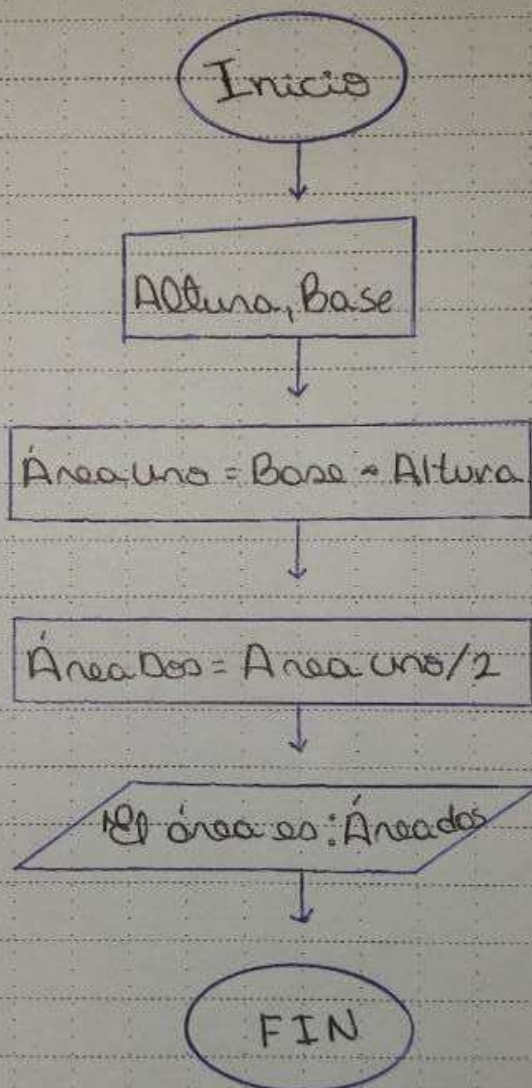
Carlos Pichardo 13/01/2023

Title: Diagrama de flujo

Keyword

Topic: Calcule el área de un triángulo conocido su base y su altura.

Questions



Summary:

NAME

Kathrina Armas

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

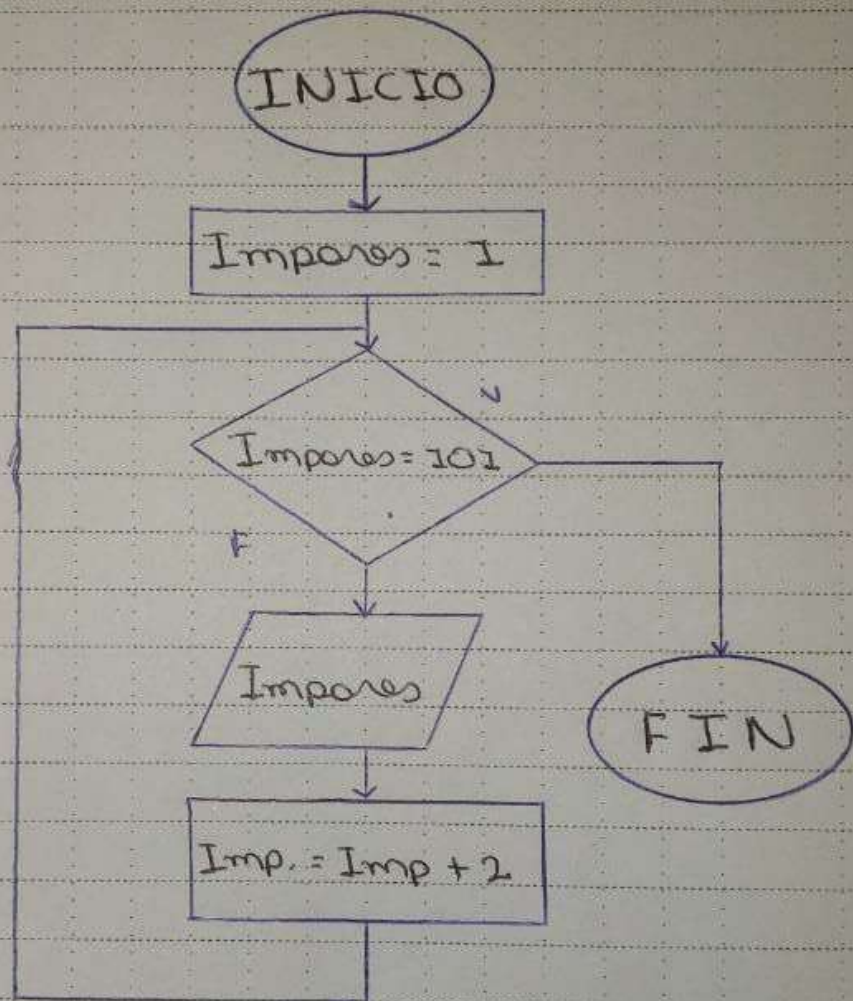
Carlos Pichardo 13/01/2023

Title: Diagrama de flujo

Keyword

Topic: Algoritmo que permita los 50 primeros impares.

Questions



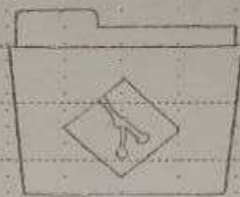
Summary:

Title: Comandos básicos de GIT

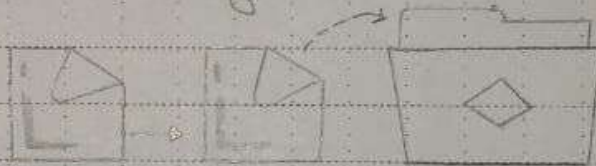
Keyword

Topic:

- GIT INIT: inicio de un nuevo repositorio.

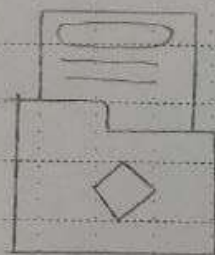


- Git add: añade un archivo a la zona de montaje.



Questions

- Git log: Se utiliza para ver el historial de versiones de la rama actual.



Summary:

Title: Comandos de Git

Keyword

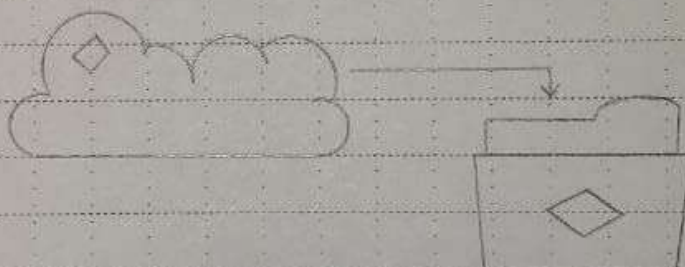
Topic:

- Git reset: descompone el archivo, pero conserva el contenido del mismo.

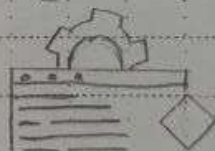


- Git clone: clona un repositorio existente.

Questions



- Git config: establece el nombre del autor, el correo y demás parámetros que git utiliza por defecto.



Summary:

NAME
Kathrina Arias

PAGES

SPEAKER/CLASS
Carlos Pichardo

DATE - TIME
13/01/2023

Title: Comandos de Git

Keyword

Topic:

• Git status: enumera todos los archivos que deben ser confirmados.

✓ ☐ ☐ ☐

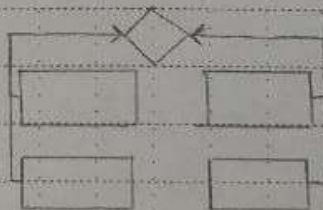
✓ ☐ ☐ ☐

✓ ☐ ☐ ☐

Questions

✗ ☐ ☐ ☐

• Git diff: Muestra las diferencias de archivo que aún no se ponen en escena.



Summary: