**Datorspēle “Velc un Nomet”**

**PROGRAMMATŪRAS PRASĪBU SPECIFIKĀCIJA (PPS)**

LVT,VuN.PPS.V.1.0.0

**1.Ievads**

**Šis dokuments ir izstrādāts saskaņā ar PIKC “Liepājas Valsts Tehnikuma” mācibu**

**Programmas “Programmēšanas tehniķis” modulāro mācibu priekšmetu “Sistēmu programmēšana”. Mācibu procesa ietvaros paredzēts izstrādāt programmatūras projektu “Velc un Nomet”, kura prasības specificē šis dokumets.**

* 1. **Dokumenta nolūks**

**Šīs programmatūras prasību specifikācijas (PPS) nolūks ir veicināt kvalitatīvu produkta izstrādi un izstrādes procesu. Dotā programmatūras prasību specifikācija atspoguļo prasības izstrādājamai datorspēles “Velc un Nomet” programmatūrais. Dokumentā ir aprakstītas programmatūras funkcijas, katrai no tām uzrādot tās mērķa aprakstu, ievades un izvades datu aprakstu, kā arī datu apstrādes aprakstu , kas atspoguļo katras funkcijas nepieciešamības pamatojumu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Dokumenta identifikācija** | |
| **Dokumenta ID:** | LVT.VuN.PPs.V.1.0.0. |
| **Dokumenta nosaukums:** | Datorspēle “Velc un Nomet”  **Programmatūras prasību specifikācija** |
| **Versija:** | 1.0.0 |

**Projekta darba grupa**

No izpildītāja puses:

Uldis Lapsa, SIA “LemaG” IT projektu vadītājs

Inga Oša, SIA “LemaG” sistēmanalītiķe

Ilgvars Akmens, SIA ”LemaG” vecākais programmētājs

No pasūtītāja puses:

Katrīna Granta SIA ”Prāta spēle” projektu vadītāja