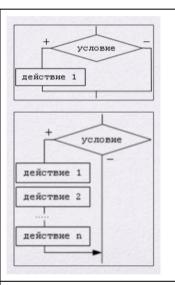
Условные операторы Операторы цикла

Условный оператор if
Оператор выбора switch
Оператор цикла - for
Оператор цикла - while
Оператор цикла - do while

Условный оператор if

Операторы сравнения	<	меньше
	>	больше
	<=	меньше или равно
	>=	больше или равно
	==	равно
	!=	не равно



Неполная форма

if (условие) оператор;

if (условие) { оператор 1; оператор 2; оператор n; }



Полная форма

if (условие) оператор; **else** оператор;

if (условие) { оператор 1; оператор 2; оператор n; } **else** { оператор 1; оператор 2; оператор n; }

Пример. Найти значение функции, вычисляемое по формуле: y=2x при 0 < x < 2, иначе y=3x

if
$$(x > 0 \&\& x < 2) y = 2 * x$$
; else $y = 3 * x$;

&& Логическое **И**

Оператор выбора switch

```
switch («выражение»)
{
  case «константа 1»: «операторы 1»; [break;]
  case «константа 2»: «операторы 2»; [break;]
  case «константа п»: «операторы п»; [break;]
  [default: «операторы n+1»;]
}

Выражение в операторе switch может
  иметь тип только int или char
```

Пример. В зависимости от введенного символа складывать (+) или умножать (*) два числа. Если введен другой символ – выводить сообщение об ошибке ввода.

Onepamop цикла - for

for (начальное значение ; условие выполнения ; приращение) { оператор 1; оператор n; }

Примеры

for
$$(i = 1; i < 11; i++) \{ S=S+i; M=M+1/i; \}$$

for
$$(i = 10; i > 0; i--)$$
 { $S=S+i; M=M+1/i;$ }

Onepamop цикла - while

while (условие выполнения цикла) { оператор 1; оператор 2; ... оператор n; }

Пример. При заданном значении \mathbf{x} определить \mathbf{k} (k=1,2,3,....), при котором функция $\mathbf{x}^{\mathbf{k}}/\mathbf{k}$ становится меньше заданного числа \mathbf{A} .

k=1; while (pow (x,k) / k >= A) k=k+1;

Onepamop цикла – do while

do { оператор 1; оператор 2; ... оператор n; } **while** (условие выполнения цикла);

Пример. При заданном значении \mathbf{x} определить \mathbf{k} (k=1,2,3,....), при котором функция $\mathbf{x}^{\mathbf{k}}/\mathbf{k}$ становится меньше заданного числа \mathbf{A} .

k=0; do k=k+1; while (pow (x,k) / k >= A);