

## Задание

1. Составить программу «Угадай число!»

**Первая строка программы – фамилия.**

- a. Программа считывает из файла *data.txt* целое число N, которое определяет диапазон случайных чисел  $[0...N]$ .
- b. Программа «задумывает» случайное число из указанного диапазона.
- c. Пользователь вводит свой вариант числа. **Предусмотреть вариант, когда пользователь ошибается при вводе.**
- d. Игра заканчивается, когда пользователь либо угадывает число, либо по собственному желанию прекращает попытки угадать.
- e. Протокол всех попыток пользователя вывести в файл.

