Temat projektu

7. Ogród zoologiczny

Treść projektu

Ogród zoologiczny prowadzi rejestr swoich zwierzat i regul ich karmienia. Skladniki diety musza byc dobrze dobrane przez pracowników.

Szczegółowy opis projektu

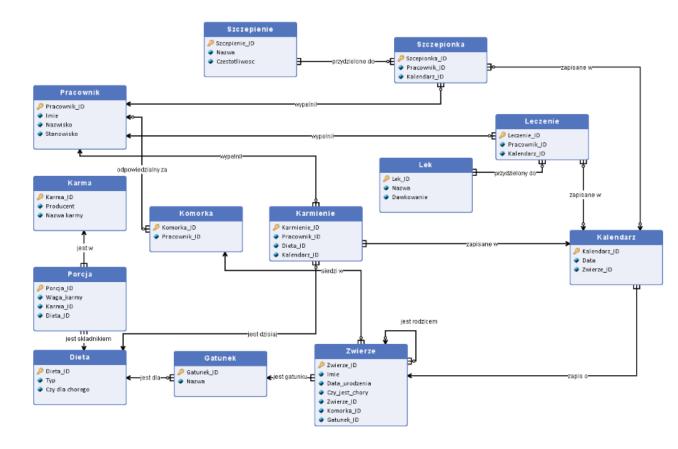
Klientem bazy danych jest administracja ogróda zoologicznego. Prowadzona jest dla ułatwienia sprawy selekcji skladników i suplementów diety dla róznego rodzaju zwierząt.

Musze byc rozwiazany problem przechowywania danych o wspólnej diecie kazdego typu zwierząt, ich szczepieniu i leczeniu. Równiez musze byc wprowadzony rejest zwierząt calego ogróda (np. dla wybora odpowiedniego partnera do krycia).

Użytkownikami bazy danych sż czlonkowie administracji oraz pracownicy ogróda odpowiedzialne za karmienie, leczenie, szczepienie i ustawieniy tych opcji. Gdzie osoby z administracji są uprawnione do dodawania, zmiany i odczytywania danych z bazy, weterynarze – do dodawania, usuwania i edycji danych dotyczających diety, leczenia, i szczepienia, a osoby odpowiedzialne za karmienie - tylko do odczytywania odpowiedajacej informacji.

Przykladowymi zapytaniami moga byc zestawienie diety osobnego zwierzecia biorac pod uwage go typ, koniecznosc leczenia; rodowód zwierzecia w tym ogródzie, i t.d.

Diagram ERD



Opis zbioru encji

Pracownik

Zbiór przechowa dane pracownika ogróda zoologicznego. Na początku używania do bazy wpisywane są wszystkie pracownicy. W trakcie pracy ogrodu administracja może dodawać nowych pracowników. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:1000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Pracownik_ID	Tak	integer	Unikalny ID
			pracownika. Może być
			numerem PESEL
Imie	Nie	string	Imie pracownika
Nazwisko	Nie	string	Nazwisko pracownika
Stanowisko	Nie	string	Stanowisko
			pracownika w
			ogrodzie

Komorka

Zbiór zawiera dane o wszystkich komórkach ogrodu: numer komorki i kto za nią jest odpowiedzialny. Zakładamy, że numer komórki się nie zmienia w trakcie pracy ogrodu. Na początku używania do bazy wpisywane są wszystkie komórki

. W trakcie czasu administracja może dodawać nowe, ale z nowym numerem. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:1000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Komorka_ID	Tak	integer	Numer komórki dla
			zwierzat
Pracownik_ID	Nie	integer	ID odpowiedzialnego
			pracownika

Karma

Encja reprezentuje jedną dostawę określonej karmy dla zwierząt, wyprodukowanej przez określonego producenta. Nowe encje regularnie powstają w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:3 000 000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Karma_ID	Tak	integer	Unikalny ID karmy.
			Moze sie skladac z
			daty dostawy i
			numeru tego typu
			karmy.

Producent	Nie	string	Nazwa producentu
			karmy
Nazwa karmy	Nie	string	Nazwa karmy

Porcja

Encja reprezentuje jedną porcję karmy. Nowe encje regularnie powstają w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:10 000 000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Porcja_ID	Tak	integer	Unikalny ID porcji.
			Może powstawać z
			daty i czasu tworzenia
			porcji lub dobierać się
			losowo
Waga_karmy	Nie	float	Waga potrzebnej
			karmy dla
			odpowiedniej diety
			(kg)
Karma_ID	Nie	integer	ID karmy porcji
Dieta_ID	Nie	integer	ID diety do której
			porcja jest przypisana

Dieta

Zbiór enci reprezentujący dietę dla każdego zwierzęcia. Zawiera zestaw porcji karm, Dobiera się osobnie dla każdego gatunku zwierząt przez pracowników, jest odróżnialny dla chorych i zdrowych zwierząt.

Nowe encje regularnie powstają w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru. Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:2 000 000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Dieta_ID	Tak	integer	Unikalny ID diety.
			Może powstawać z
			daty i czasu tworzenia
			encji lub dobierać się
			losowo
Тур	Nie	array of string	Typ diety(dla jakich
			gatunków zwierząt
			jest przeznaczona)
Czy dla chorego	Nie	boolean	Atrybut pokazujący,
			czy jest ta dieta
			przeznaczona dla
			chorego zwierzęcia

Zwierze

Zbiór encji reprezentujący wszystkich zwierząt ogrodu. Na początku używania do bazy wpisywane są wszystkie zwierzęcia. W trakcie pracy ogrodu mogą być dodane nowe zwierzęcia. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

W ciągu życia i przy dodaniu nowych encji może być ukazane, czy jest zwierzę rodzicem lub ewentualnie ma rodzica wśród już powstałych encji zwierząt.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:10 000 000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Zwierze_ID	Tak	integer	Unikalny ID
			zwierzęcia. Może być
			porządkowym
			numerem
			dodawanego
			zwierzęcia, każdy raz
			inkrementuje się o 1
Imie	Nie	string	Imie zwierzęcia
Data_urodzenia	Nie	data	Data urodzenia
			zwierzęcia
Czy_jest_chory	Nie	boolean	Pokazuje czy jest
			chory
Zwierze_ID	Nie	integer	ID rodzica
Komorka_ID	Nie	integer	ID komorki w której
			siedzi zwierze
Gatunek_ID	Nie	integer	ID gatunku którego
			jest zwierze

Lek

Encja reprezentuje każdy oddzielny lek, który może być potrzebny dla leczenia zwierząt. Każdy lek już ma unikalny ID w systemie ATC, dlatego możemy go użyć jako ID w bazie.

Nowe encje mogą powstać w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru. Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:500

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Lek_ID	Tak	string	Unikalny ID leku z
			klasyfikacji ATC
Nazwa	Nie	string	Nazwa
			mędzynarodowa leku
Dawkowanie	Nie	float	Dawkowanie leku(
			ml/kg)

Leczenie

Encja opisująca każdą "operację" leczenia - oddzielną porcję leków, przyznaczoną dla zwierzęcia przez lekarza. Nowe encje mogą powstać w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:1000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Leczenie_ID	Tak	integer	Unikalny ID leczenia.
			Może być
			porządkowym
			numerem powstania
			kolejnej encji
Pracownik_ID	Nie	integer	ID pracownika, który
			wykonywa "leczenie"
Kalendarz_ID	Nie	integer	ID "Kalendarza"
			reprezentujacego
			dzień leczenia

Szczepienie

Encja reprezentuje każdy oddzielny lek, który może być potrzebny dla szczepienia zwierząt.Każdy lek już ma unikalny ID w systemie ATC, dlatego możemy go użyć jako ID w bazie. Nowe encje mogą powstać w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:500

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Szcepienie_ID	Tak	string	Unikalny ID leku dla
			szczepienia z
			klasyfikacji ATC
Nazwa	Nie	string	Nazwa
			międzynarodowa leku
			dla szczepienia
Czestotliwosc	Nie	integer	Częstotliwość
			używania szczepionki
			(przez ile miesiący)

Szczepionka

Encja opisująca każdą "operację" szczepionki - oddzielną szczepionkę, przyznaczoną dla zwierzęcia przez lekarza. Nowe encje mogą powstać w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:1000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Szcepionka_ID	Tak	integer	Unikalny ID
			szczepionki. Może być
			porządkowym
			numerem powstania
			kolejnej encji
Pracownik_ID	Nie	integer	ID pracownika, który
			wykonywa
			"szcepionkę"
Kalendarz_ID	Nie	integer	ID "Kalendarza"
			reprezentujacego
			dzień szczepienia

Kalendarz

Encja opisuje jeden dzień z życia zwierzęcia: jakie było karmienie, lieczenie i szczepienie.

Tworzymy dla każdej encji unikalny ID dla łatwości dalszego rozbudowania bazy.

Nowe encje powstają każdy dzień dla każdego żywego zwierzęcia.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:11 000 000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Kalendarz_ID	Tak	integer	Unikalny ID kalendara.
			Może powstawać z
			daty i ID zwierzęcia
Data	Nie	date	Data dodania encji
Zwierze_ID	Nie	integer	Zwierze o którym jest
			ten zapis

Karmienie

Encja opisująca każdą "operację" karmienia. Informacja o wagie i karmie może być pobrana ze zbióru encji "Dieta". Nowe encje powstają każdy dzień w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru.

Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:20 000 000

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Karmienie_ID	Tak	integer	Unikalny ID
			karmieniai. Może być
			porządkowym
			numerem powstania
			kolejnej encji
Pracownik_ID	Nie	integer	ID pracownika, który
			wykonywa
			"karmienie"
Dieta_ID	Nie	integer	ID diety ktorą częściu
			jest karmienie
Kalendarz_ID	Nie	integer	ID "Kalendarza"
			reprezentujacego
			dzień karmienia

Gatunek

Zbiór encji opisue gatunki zwierząt w ogródzie. ID jest już przypisany do gatunku ID z nomienklatury zoologicznej, dlatego przejmujemy, że jest unikalny.

Nowe encje regularnie powstają w trakcie pracy ogrodu. Encje nigdy nie są usuwane ze zbioru. Szacowana ilość powstałych encji przes 10 lat:500

Nazwa	Klucz główny	Typ/dziedzina	Opis
Gatunek_ID	Tak	string	Unikalny ID Gatunku z
			International
			Commission on

			Zoological
			Nomenclature
Nazwa	Nie	string	Oficjalna nazwa
			gatunku (wygląd
			odpowiednie
			Binominalnego
			nazewnictwa
			gatunków

<u>Opis związków</u>

Nazwa związku	Zbiór encji 1	Zbiór encji 2	Liczność związku	Opis
jest w	Porcja	Karma	1n : 1	Związek
				przyporządkowuje
				każdej porcji jedną
				karmę. Egzemplarz
				powstaje
				jednocześnie z
				powstaniem encji
				porcji.
				Jedna karma może
				zawierać się w
				wielu porcjach
jest skladnikiem	Porcja	Dieta	1n : 1	Związek
				przyporządkowuje
				każdej diecie kilka
				porcji różnych
				karm. Egzemplarze
				powstają z
				powstaniem encji
				diety.
				Wielu porcji może
				zawierać się w
				wielu diet.
jest dzisiaj	Dieta	Karmienie	1 : 0n	Związek
				przyporządkowuje
				każdemu
				karmieniu jedną
				diete "na dzisiaj".
				Egzemplarz
				powstaje z
				powstaniem encji
				karmienia.
				dla zwierząt. Jedna
				dieta może
				zawierać się w
task as ditara	7	7	0.4.0	wielu karmieniach.
jest rodzicem	Zwierze	Zwierze	01 : 0n	Związek pokazuje
				czy jest w tym

			1	
				ogródzie rodzic
				zwierzęcia lub go
				dzieci. Egzemplarz
				może powstawać
				jednocześnie z
				powstaniem encji
				Zwierze
				Zwierze może być
				rodzicem wielu
				dzieci i mieć lub
				nie mieć innego
				zwierzęcia jako
				rodzica.
siedzi w	Komorka	Zwierze	1 : 0n	Związek
				przyporządkowuje
				każdej komórkę
				zwierząt.
				Egzemplarz
				powstaje
				jednocześnie z
				powstaniem encji
				komórki.
				Jedna komórka
				może zawierać
				wiele zwierząt, a
				może nie zawierać
				ich w ogóle
odpowiedzialny	Pracownik	Komorka	01 : 0n	Związek
za				przyporządkowuje
				każdej komórkie
				odpowiedzialnego
				pracownika.
				Egzemplarz
				powstaje z
				powstaniem encji
				komórki.
				Jedna komórka
				może mieć
				odpowiedzialnego,
				a może nie mieć
				jego w ogóle.
				Pracownik może
				być
				odpowiedzialny za wiele komórek,
				a może nie być
				odpowiedzialnym w ogóle.
wypelnil	Pracownik	Karmienie	1:0n	Związek
wypenin	FIACOWIIK	Karrilletille	1 . 011	przyporządkowuje
				każdemu
				кагиетти

karm	
	nieniu
	dzialnego
praco	wnika.
Egzer Egzer	nplarz
powstaj.	e razem z
powstan	iem encji
karm	ienia.
Jeden p	racownik
moż	e być
odpowie	dzialny za
kilka karr	nień, oraz
moż	e nie
odpow	iadać za
nich v	v ogóle
wypelnil Pracownik Leczenie 1:0n Zwi	ązek
przyporz	ądkowuje
	ı leczeniu
odpowie	dzialnego
	wnika.
	nplarz
powstaji	e razem z
	iem encji
	enia.
Jeden p	racownik
	e być
	dzialny za
· ·	zeń oraz
moż	e nie
odpow	iadać za
	v ogóle
wypelnil Pracownik Szczepionka 1:0n Zwi	ązek
	ądkowuje
	dej
szcze	oionkie
	dzialnego
	wnika.
Egzer Egzer	nplarz
	e razem z
	iem encji
	oionki.
	racownik
· ·	e być
	dzialny za
	zepionek,
	oże nie
odpow	iadać za
	v ogóle
	ązek
	ądkowuje
	lemu
szczepi	eniu leki

	ı			
				dla szczepienia.
				Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				szczepionki.
				W jednej
				"szczepionkie"
				mogą występować
				wiele różnych
				leków z
				"Szczepienia", ale
				choćby jeden musi
				wystąpić.
				Każdy lek może
				występować w
				wielu
				szczepionkach,
				oraz może nie
				występować w
				ogóle.
przydzielony do	Lek	Leczenie	1n : 0n	Związek
				przyporządkowuje
				każdemu leczeniu
				leki. Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				leczenia.
				W jednym
				"leczeniu" mogą
				występować wiele
				różnych leków, ale
				choćby jeden musi
				występić.
				Każdy lek może
				występować w
				wielu leczeniach,
				oraz może nie
				występować w
				ogóle.
zapisane w	Leczenie	Kalendarz	0n : 01	Związek
				przyporządkowuje
				każdemu dniu w
				kalendarze encji
				leczeniai.
				Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				leczenia.
				W jednym dniu
				mogą występować
				wiele leczeń,oraz

				mogą nie
				występować w
				ogóle
				Odpowiednio
				leczenie może być
				zapisane w
				jednym dniu
				kalendarza, lub nie
				być zapisane w
				ogóle.
zapisane w	Szczepionka	Kalendarz	0n : 01	Związek
·	·			przyporządkowuje
				każdemu dniu w
				kalendarze encji
				szczepionki.
				Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				szczepionki.
				W jednym dniu
				mogą występować
				wiele
				szczepionek,oraz
				mogą nie
				występować w
				ogóle.
				Odpowiednio
				szczepionka może
				być zapisana w
				jednym dniu
				kalendarza, lub nie
				być zapisana w
				ogóle.
zanicano w	Karmienie	Kalendarz	1n : 1	
zapisane w	Kaillielle	Naichudí 2	11	Związek przyporządkowuje
				każdemu dniu w
				kalendarze encji
				karmienia.
				Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				karmienia.
				W jednym dniu
				mogą występować
				od 1 do wielu
				karmień
				Karmienia zapisują
				się w odpowiedni
	_			dzień kalendarza.
zapis o	Zwierze	Kalendarz	1 : 1n	Związek
				przyporządkowuje

			1	1
				każdemu
				zwierzęciu
				chociażby jedną
				encję kalendarza.
				Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				kalendarza.
				O jednym
				zwierzęciu mogą
				występować od 1
				do wielu zapisów
				w kalendarze.
				Wszystkie te
				zapisy kalendarza
				są o jednym
				zwierzęciu.
jest dla	Dieta	Gatunek	1 : 0n	Związek
				przyporządkowuje
				każdemu gatunku
				jedną
				odpowiednią
				dietę. Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				gatunka.
				Wiele gatunków
				mogą jedz jedną
				dietę lub żaden z
				nich.
				Dla każdego
				gatunku jest
				przypisana
				dokładnie jedna
				dieta.
jest gatunku	Gatunek	Zwierze	1 : 1n	Związek
				przyporządkowuje
				każdemu
				zwierzęciu jeden
				odpowiedni
				gatunek.
				Egzemplarz
				powstaje razem z
				powstaniem encji
				zwierzęcia.
				Wiele zwierząt
				mogą być jednego
				gatunku.
				Każde zwierze jast
				dokładnie jednego
				gatunku

Schemat relacyjnej bazy danych

```
Pracownik (Pracownik_ID, Imie, Nazwisko, Stanowisko)
    (Pracownik_ID) KEY
Komorka (Numer_komorki, Pracownik_ID)
    (Numer_komorki) KEY
    (Pracownik_ID) REF Pracownik
Karma (Karma_ID, Producent, Nazwa karmy)
    (Karma_ID) KEY
Porcja(Porcja_ID, Waga_karmy, Karma_ID, Dieta_ID)
   (Porcja_ID) KEY
    (Karma_ID) REF Karma
    (Dieta_ID) REF Dieta
Dieta (Dieta_ID, Typ, Czy_dla_chorego)
   (Dieta_ID) KEY
Zwierze (Zwierze_ID, Imie, Data_urodzenia, Czy_jest_chory, Zwierze_ID, Komorka_ID,
Gatunek_ID)
   (Zwierze_ID) KEY
   (Zwierze_ID) REF Zwierze
   (Komorka_ID) REF Komorka
    (Gatunek_ID) REF Gatunek
Lek (Lek_ID, Nazwa, Dawkowanie)
   (Lek_ID) KEY
Leczenie (Leczenie_ID, Pracownik_ID, Kalendarz_ID)
    (Leczenie_ID) KEY
    (Pracownik_ID) REF Pracownik
```

```
Szczepienie (Szczepienie_ID, Nazwa, Czestotliwosc)
    (Szczepienie_ID) KEY
Szczepionka (Szczepionka_ID, Pracownik_ID, Kalendarz_ID)
    (Szczepionka_ID) KEY
    (Pracownik_ID) REF Pracownik
    (Kalendarz_ID) REF Kalendarz
Kalendarz_ID, Data, Zwierze_ID)
    (Kalendarz_ID) KEY
    (Zwierze_ID) REF Zwierze
Karmienie (Karmienie_ID, Pracownik_ID, Dieta_ID, Kalendarz_ID)
   (Karmienie_ID) KEY
    (Pracownik_ID) REF Pracownik
    (Dieta_ID) REF Dieta
    (Kalendarz_ID) REF Kalendarz
Gatunek (Gatunek_ID, Nazwa)
    (Gatunek_ID) KEY
Szczepienie_przydzielone_do (Szczepienie, Szczepionka)
    (Szczepienie, Szczepionka) KEY
    (Szczepienie) REF Szczepienie
    (Szczepionka) REF Szczepionka
Lek_przydzielony_do (Lek, Leczenie)
   (Lek, Leczenie) KEY
   (Lek) REF Lek
   (Leczenie) REF Leczenie
```

(Kalendarz_ID) REF Kalendarz