

Rapport de la Phase 3 – Projet Wild Safari

1. Description générale du site

Le site Wild Safari est une plateforme de réservation de safaris en Afrique, offrant un parcours utilisateur fluide depuis la recherche jusqu'au paiement. Il propose des circuits personnalisables, un design responsive et un mode clair/sombre pour plus de confort.

2. Répartition des tâches – Phase 3

- Ilyas – JavaScript dynamique
 - Implémentation du mode clair/sombre et stockage du choix dans un cookie
 - Chargement asynchrone des feuilles CSS
 - Calcul dynamique du prix total sur la page de détails et mise à jour en temps réel
 - Synchronisation automatique du récapitulatif de commande
- Abder – Formulaires & panier
 - Validation côté client des formulaires (e-mail, mot de passe, etc.)
 - Ajout de compteurs de caractères et bouton “œil” pour masquer/afficher les mots de passe
 - Édition dynamique du profil avec activation/désactivation des champs, boutons Valider/Annuler sans rechargement
 - Création et gestion de la page Panier, affichage des articles et calcul des montants
- Myriam – Administration & tri
 - Interface admin avec simulation d'actions (VIP, bannissement) et effets visuels de chargement
 - Implémentation du tri des voyages (par date, prix, durée) en JavaScript, sans rechargement de la page

3. Problèmes rencontrés et solutions

- Conflits CSS/JS : isolation des modules et utilisation de classes dédiées
- Cookies cross-browser : adoption de l'API native `document.cookie` et tests multi-navigateurs
- Édition de profil sans rechargement : passage en AJAX avec gestion des erreurs et rollback
- Synchronisation panier/profil : mise en place d'un gestionnaire d'état simple en JavaScript
- Performance client : chargement asynchrone des scripts non critiques et minification des bundles

4. Planning de la Phase 3

S5 : Intégration du JS dynamique (mode, cookies, CSS async) et tests cross-browser

S6 : Finalisation des formulaires (validation, UX, profil AJAX)

S7 : Développement de l'interface admin (simulation et feedback visuel)

S8 : Création de la page Panier, intégration du paiement et tests

S9 : Ajustements finaux, correction de bugs et revue responsive

5. Conclusion

La Phase 3 a apporté un front-end riche et interactif : modes visuels, formulaires ergonomiques, panier fonctionnel et espace admin performant. La base est prête pour la Phase 4, qui portera sur le back-end, la sécurisation des paiements et le déploiement en production.