

乳幼児認知学習ゲーム仕様概要書

乳幼児認知学習ゲーム(仮)

- ★プラットフォーム: Android5.0
- ★ジャンル: 乳幼児知育ゲーム
- ★ターゲット: 子供を持つ母親層
- ★プレイ人数: 1人
- ★発売予定: 2015年2月
- ★方向: 縦向き

概要～このゲームについて～

▼このゲームのコンセプト

■概要1

この「乳幼児認知学習ゲーム」は名前のとおり、子供の認知度を上げ、**幼い頃からの認知度を上げることで、IQを高める！**
という名目で教育熱心なママユーザーに売り出すゲームです！（またあなたがチウソではありません）

■概要2

本作はシンクアンドホクロウェアの第一作の実験的1作目です。
あくまでも「**完成させて販売する**」**までを目標**としています。

▼このゲームの概要

■このゲームについて

このゲームは簡単にいえば、マジカル頭脳パワーの1コーナー「マジカルばなな」のルールに則った、画像当てクイズです。
4つ～6つの画像を画面にだし、黄色いバナナに対して関係性のあるもの（色やもの（バナナ））をあてていきます。

例：

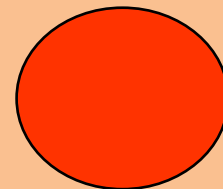
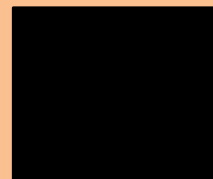
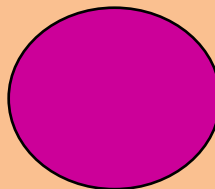
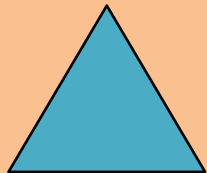
『黄色いバナナ(図)』に関係してるものは？と表示し、

「緑の車」「赤の木」「黄色の花」「黒の車」を表示し、黄色の花をタッチしたら正解。

※重要なのは正解は1つではないところです、「**緑のバナナ**」「赤の木」「**黄色の花**」「黒の車」の場合があります。

ゲームイメージ

おなじものなーに？



ゲームの流れ

■ゲームの流れについて

・本作はあくまでもシンプルに作成していくため、下記のような流れを想定しています。

1: ゲームスタート

2: スタート画面には初めに「レベル1」「レベル2」「レベル3」という画像アイコンがあり、タッチすると、ゲーム画面に進みます。

レベル1: 表示される画像が3つです。

レベル2: 表示される画像が4つです。

レベル3: 表示される画像が6つです。

※ここで重要なのは必ず1個は正解を入れなければなりません。

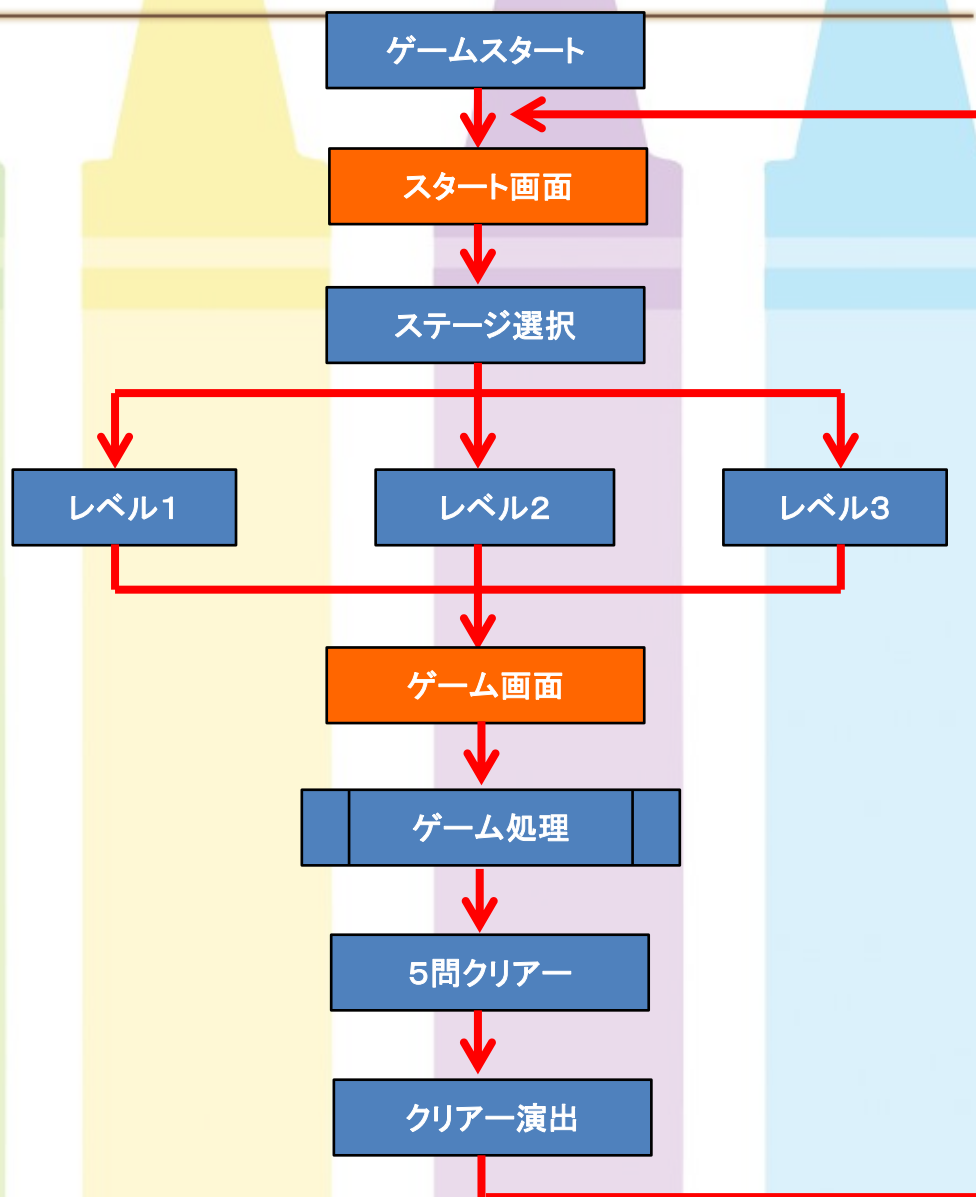
3: 5問クリアしたら、クリア演出「だいせいかい！IQアップ！」と表示＋SEが鳴ります。

※基本間違っただけのものを選んで「はずれ！」＋SEとでるだけで、特にゲームオーバーなどはありません。

4: 演出後はスタート画面にもどります。

【補足】

BGMはスタート時とゲーム画面時の同じ1曲になります。



ゲームの画面イメージ

スタート画面

『乳幼児認知学習ゲーム！』
・ここはタイトル画像を表示
・開始と同時に上からこの位置に移動してきてほしい

レベル1(画像)

レベル2(画像)

レベル3(画像)

C表記

ゲーム画面

おんなじ「かたち」か「いろ」を
さがそう！

キャラク
ター画像

