



GRUPPO
STARVATION

A.A.: 2023/2024



Trips & Travels

Progetto di Analisi e Progettazione del Software

MEMBRI DEL GRUPPO

Theofilia Jessica
Simone Corrà

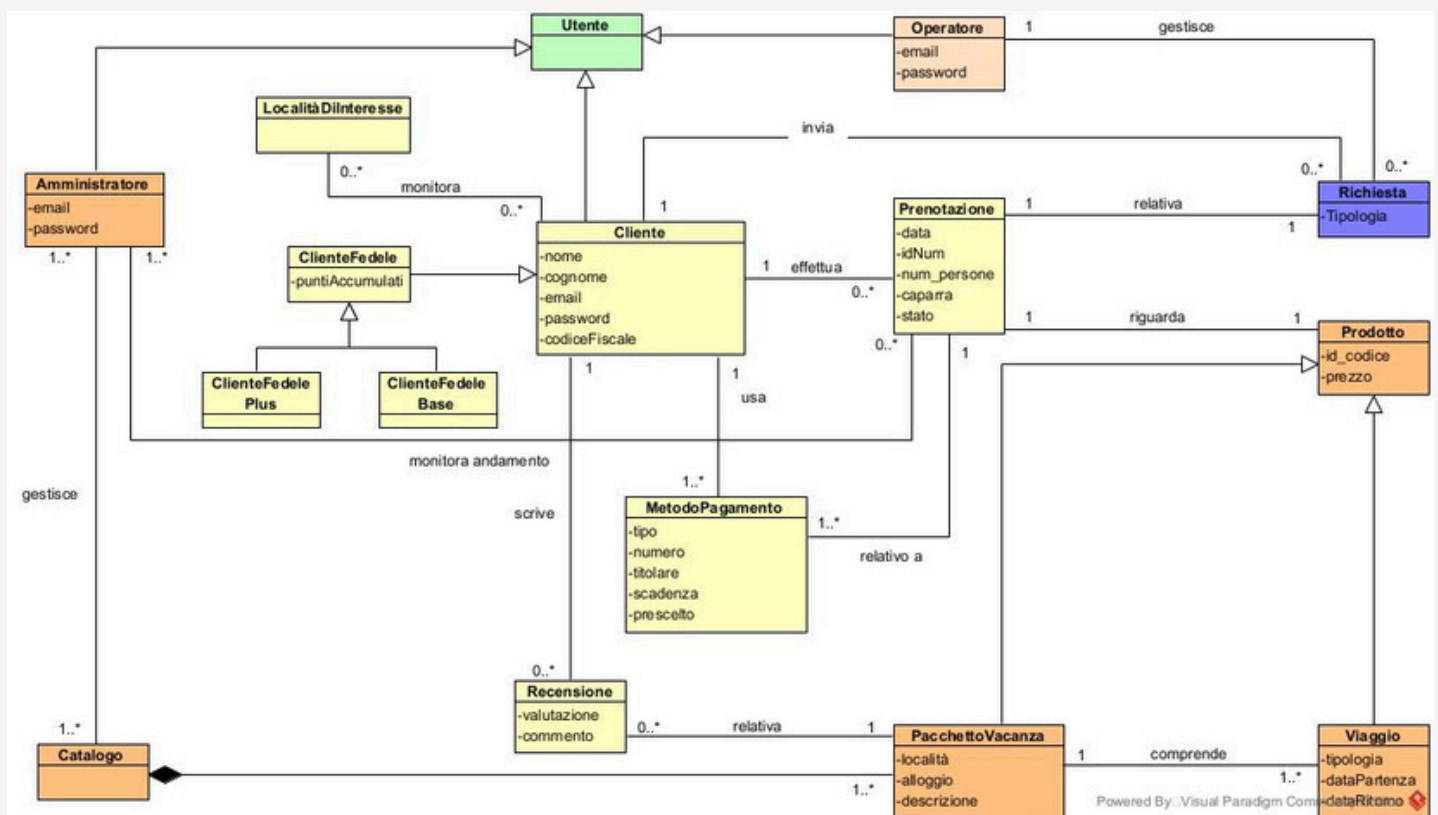
Samuele Ferrillo
Lorenzo Antonico

Indice dei

Contenuti

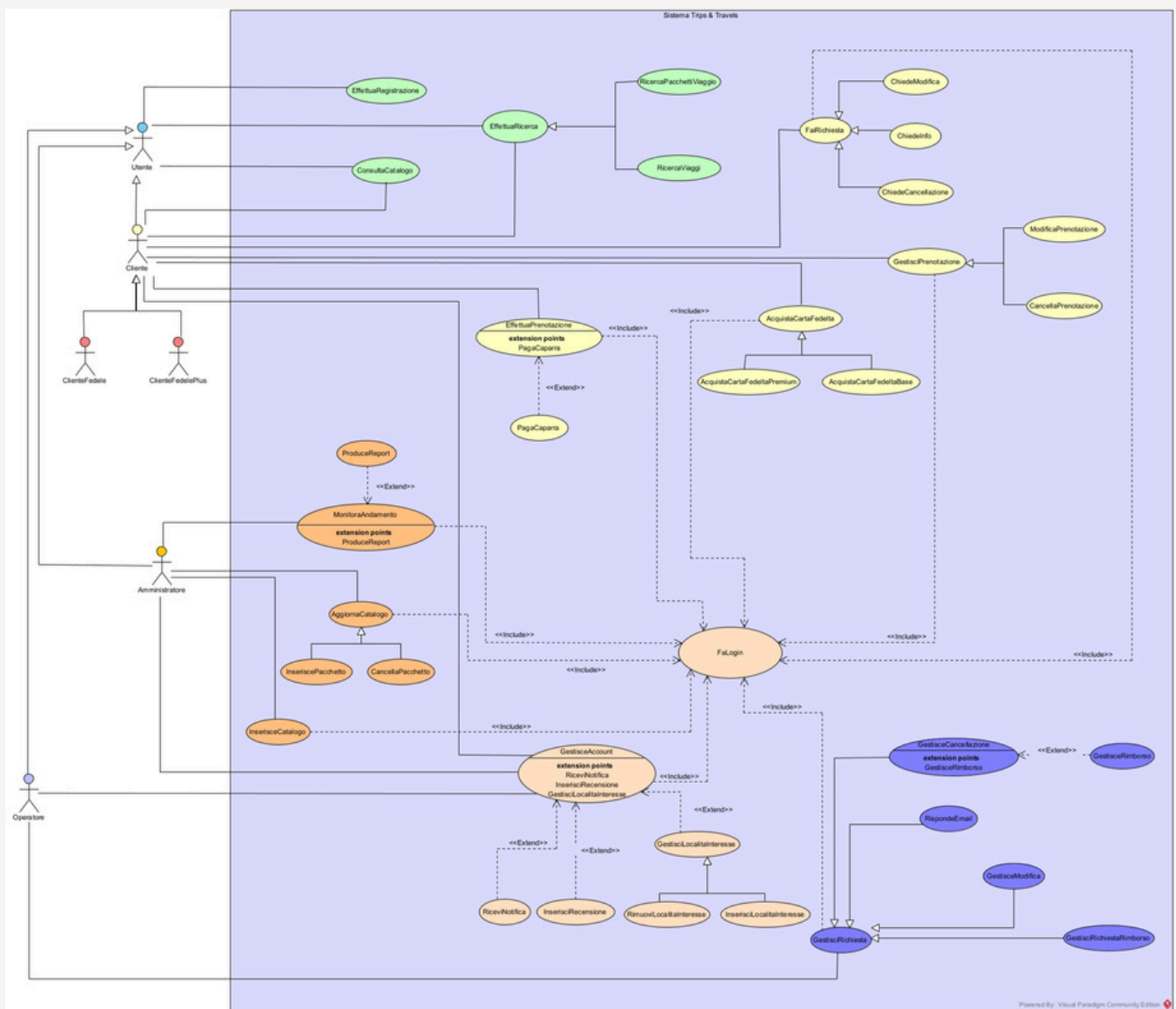
02	Modello di dominio	02	07	Architettura logica	36
03	Diagramma dei casi d'uso	03	08	Diagramma delle classi software	37
04	Casi d'uso dettagliati	05	09	Diagrammi di sequenza	38
05	Diagrammi di sequenza di sistema	21	10	Diagrammi di attività	42
06	Contratti	34	11	Design Pattern	46

Modello di dominio



Casi d'uso

Diagramma dei casi d'uso



Casi d'uso

ModificaPrenotazione

Samuele Ferrillo - 900210

Nome del caso d'Uso: ModificaPrenotazione

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole richiedere di modificare la sua prenotazione

Pre-condizioni: Il cliente deve aver effettuato almeno una prenotazione in corso

Post-condizioni: Il Cliente ha effettuato la richiesta di modifica della sua prenotazione con successo

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole modificare la propria prenotazione
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Sistema mostra la pagina di modifica della prenotazione
4. Il Cliente modifica i dati della prenotazione
5. Il Sistema inoltra la richiesta di modifica all'agenzia di riferimento e notifica il Cliente della richiesta di modifica inoltrata correttamente.

Estensioni: -

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta.

Problemi aperti: -

Casi d'uso

CancellaPrenotazione

Samuele Ferrillo - 900210

Nome del caso d'Uso: CancellaPrenotazione

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole richiedere di cancellare la sua prenotazione

Pre-condizioni: Il cliente deve aver effettuato almeno una prenotazione in corso

Post-condizioni: Il cliente ha effettuato la richiesta di cancellazione della sua prenotazione con successo

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente specifica di voler cancellare la propria prenotazione
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Sistema chiede di confermare
4. Il Cliente conferma l'operazione
5. Il Sistema inoltra la richiesta di cancellazione all'agenzia di riferimento
6. Il Sistema inoltra la richiesta di rimborso all'Operatore
7. Il Sistema notifica il Cliente della richiesta di modifica inoltrata correttamente

Estensioni:

4a. Il cliente decide di annullare l'operazione

1. Il cliente annulla l'operazione
2. Il caso d'uso termina

Trips & Travels

Casi d'uso

CancellaPrenotazione

Samuele Ferrillo - 900210

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta

Problemi aperti: -

Casi d'uso

GestisciRichiestaRimborso

Samuele Ferrillo - 900210

Nome del caso d'Uso: GestisciRichiestaRimborso

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Operatore

Parti interessate e interessi:

- **Operatore:** vuole gestire la richiesta del rimborso
- **Cliente:** vuole ricevere il rimborso correttamente

Pre-condizioni: Il Cliente deve aver cancellato almeno una prenotazione

Post-condizioni: Il cliente ha ricevuto il rimborso con successo

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando l'Operatore riceve una richiesta di rimborso
2. L'Operatore esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. L'Operatore specifica di voler gestire la richiesta di rimborso
4. Il Sistema notifica il Cliente dell'avvenuto rimborso

Estensioni: -

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta

Problemi aperti: -

Casi d'uso

AcquistaCartaFedeltaBase

Simone Corrà - 902884

Nome del caso d'Uso: AcquistaCartaFedeltaBase

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole acquistare la carta fedeltà base

Pre-condizioni: Nessuno

Post-condizioni: Il Cliente acquista con successo la carta fedeltà base

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole acquistare una carta fedeltà
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Sistema mostra le caratteristiche della carta fedeltà base
4. Il Cliente procede con il pagamento
5. Il Cliente conferma l'acquisto
6. Il Sistema notifica il Cliente del successo dell'acquisto

Estensioni:

3a. Il Cliente è già un Cliente Fedele Base/Premium

1. Il Sistema notifica al Cliente che è già un Cliente Fedele Base/Premium
2. Il Sistema annulla l'operazione

Casi d'uso

Acquista Carta Fedelta Base

Simone Corrà - 902884

7a. Problemi con il pagamento

1. Il Sistema notifica il Cliente del problema avvenuto con il pagamento
2. Torna al punto 5

*a. Il Cliente può decidere di annullare l'operazione.

1. Il Cliente annulla l'operazione.
2. Il caso d'uso termina.

Requisiti Speciali:

- Dopo l'avvenuto acquisto la notifica di conferma deve arrivare in meno di un minuto

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta

Problemi aperti: -

Casi d'uso

AcquistaCartaFedeltaPremium

Simone Corrà - 902884

Nome del caso d'Uso: AcquistaCartaFedeltaPremium

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole acquistare la carta fedeltà premium

Pre-condizioni: Nessuno

Post-condizioni: Il Cliente acquista con successo la carta fedeltà premium

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole acquistare una carta fedeltà premium
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Sistema mostra le caratteristiche della carta fedeltà premium
4. Il Cliente procede con il pagamento
5. Il Cliente conferma l'acquisto
6. Il Sistema notifica il Cliente del successo dell'acquisto

Estensioni:

3a. Il Cliente è già un Cliente Fedele Premium

1. Il Sistema notifica al Cliente che è già un Cliente Fedele Premium
2. Il Cliente annulla l'operazione

3b. Il Cliente è già un Cliente Fedele Base

1. Il Sistema notifica al Cliente che è già un Cliente Fedele Base
2. Il Cliente effettua il pagamento con uno sconto

Trips & Travels

Casi d'uso

Acquista Carta Fedelta Premium

Simone Corrà - 902884

7a. Problemi con il pagamento

1. Il Sistema notifica il Cliente del problema avvenuto con il pagamento
Torna al punto 4

*a. Il Cliente può decidere di annullare l'operazione.

1. Il Cliente annulla l'operazione.
2. Il caso d'uso termina.

Requisiti Speciali:

- Dopo l'avvenuto acquisto la notifica di conferma deve arrivare in meno di un minuto

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta

Problemi aperti: -

Casi d'uso

Effettua Prenotazione

Simone Corrà - 902884

Nome del caso d'Uso: PagaSaldoFinale

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole effettuare una prenotazione

Pre-condizioni: -

Post-condizioni: Il cliente ha effettuato una prenotazione

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando Il Cliente vuole effettuare la prenotazione di un prodotto
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Cliente specifica che vuole effettuare la prenotazione di un pacchetto vacanza
4. Il Sistema chiede di inserire i dati (numero di persone)
5. Il Cliente inserisce i dati richiesti
6. Il Sistema mostra il prezzo finale
7. Il Cliente effettua il caso d'uso **PagaCaparra**
8. Il Sistema notifica al Cliente che il pagamento è avvenuto con successo

Estensioni: -

3a. Il Cliente vuole effettuare la prenotazione di un viaggio

1. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
2. Il Sistema chiede di inserire i dati (tipologia, data di partenza, data di ritorno, numero di persone)
3. Il Cliente inserisce i dati richiesti
4. Il Sistema mostra il prezzo finale
5. Torna al punto 6

Casi d'uso

RiceviNotifica

Lorenzo Antonico - 904775

Nome del caso d'Uso: RiceviNotifica

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole ricevere notifiche sulle sue località di interesse

Pre-condizioni: -

Post-condizioni: Il cliente potrà ricevere notifiche quando verranno aggiunti nuovi pacchetti vacanza inerenti alle sue località di interesse

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole ricevere notifiche riguardanti le sue località di interesse
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Sistema chiede al Cliente di confermare l'operazione
4. il Cliente conferma l'operazione

Estensioni: -

Requisiti Speciali: il sistema deve inviare una notifica quando viene aggiunto un pacchetto.

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta.

Problemi aperti: -

Casi d'uso

Inserisci Recensione

Lorenzo Antonico - 904775

Nome del caso d'Uso: Inserisci Recensione

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- Cliente: vuole aggiungere una recensione ad un pacchetto

Pre-condizioni: Il Cliente deve aver acquistato il pacchetto precedentemente

Post-condizioni: il Cliente ha inserito una recensione con successo

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole inserire una recensione su un pacchetto vacanza
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Sistema mostra una scheda vuota della recensione
4. Il Cliente inserisce i dati della recensione (Valutazione e commento)
5. Il Cliente conferma l'operazione
6. Il Sistema inserisce la recensione al pacchetto e notifica il Cliente dell'invio della recensione avvenuto correttamente

Estensioni:

3a. Il pacchetto non è stato acquistato precedentemente

1. Il Sistema notifica il Cliente che il pacchetto non è stato acquistato precedentemente
2. Il caso d'uso termina

Trips & Travels

Casi d'uso

Inserisci Recensione

Lorenzo Antonico - 904775

***a. Il Cliente può decidere di annullare l'operazione.**

1. Il Cliente annulla l'operazione.
2. Il caso d'uso termina.

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta.

Problemi aperti: -

Casi d'uso

InserisciLocalitaInteresse

Lorenzo Antonico - 904775

Nome del caso d'Uso: InserisciLocalitaInteresse

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- **Cliente:** vuole aggiungere una o più località alla propria lista di interesse

Pre-condizioni: -

Post-condizioni: il Cliente ha aggiunto una o più località alla propria lista di interesse

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole aggiungere località alla propria lista di interesse
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. il Sistema mostra la pagina per gestire la lista di interesse
4. il Cliente inserisce una o più località alla lista di interesse
5. Il Sistema notifica il Cliente che l'inserimento è avvenuto correttamente.

Estensioni: -

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta.

Problemi aperti: -

Casi d'uso

RimuoviLocalitaInteresse

Lorenzo Antonico - 904775

Nome del caso d'Uso: RimuoviLocalitaInteresse

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo utente

Attore Primario: Cliente

Parti interessate e interessi:

- **Cliente:** vuole rimuovere una o più località alla propria lista di interesse

Pre-condizioni: -

Post-condizioni: il Cliente ha aggiunto una o più località alla propria lista di interesse

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando il Cliente vuole rimuovere località alla propria lista di interesse
2. Il Cliente esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. Il Cliente seleziona la pagina per gestire la lista di interesse
4. Il Sistema mostra la pagina per gestire la lista di interesse
5. Il Cliente rimuove una o più località alla lista
6. Il Sistema notifica il Cliente che la rimozione è avvenuto correttamente.

Estensioni: -

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta.

Problemi aperti: -

Casi d'uso

Monitora Andamento

Theofilia Jessica - 894476

Nome del caso d'Uso: MonitoraAndamento

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Amministratore

Parti interessate e interessi: L'Amministratore vuole monitorare l'andamento delle prenotazioni

Pre-condizioni: -

Post-condizioni: L'Amministratore ha monitorato l'andamento delle prenotazioni con successo

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore vuole monitorare l'andamento delle prenotazioni
2. L'Amministratore esegue il caso d'uso **FaLogin**
3. L'Amministratore seleziona la pagina per monitorare l'andamento delle prenotazioni
4. Il Sistema chiede all'Amministratore i criteri (località, tipologia di viaggio e/o di alloggio)
5. L'Amministratore seleziona uno o più criteri
6. Il Sistema mostra l'andamento delle prenotazioni in base ai criteri selezionati

Estensioni: -

Extension point:

Extension point "ProduceReport" per UC ProduceReport si verifica al passo 6 dello scenario principale di successo.

Requisiti Speciali: -

Trips & Travels

Casi d'uso

Monitora Andamento

Theofilia Jessica - 894476

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: -

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta

Problemi aperti: -

Casi d'uso

Produce Report

Theofilia Jessica - 894476

Nome del caso d'Uso: ProduceReport

Portata: Sistema Trips & Travels

Livello: Obiettivo Utente

Attore Primario: Amministratore

Parti interessate e interessi: L'Amministratore vuole produrre il report dell'andamento delle prenotazioni

Pre-condizioni: -

Post-condizioni: L'Amministratore ha prodotto il report dell'andamento delle prenotazioni con successo

Scenario Principale di Successo:

1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore vuole produrre il report dell'andamento delle prenotazioni
3. Il Sistema mostra il report dell'andamento delle prenotazioni in base ai criteri selezionati precedentemente

Estensioni: -

Requisiti Speciali: -

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati:

- Il report può essere salvato in versione PDF.

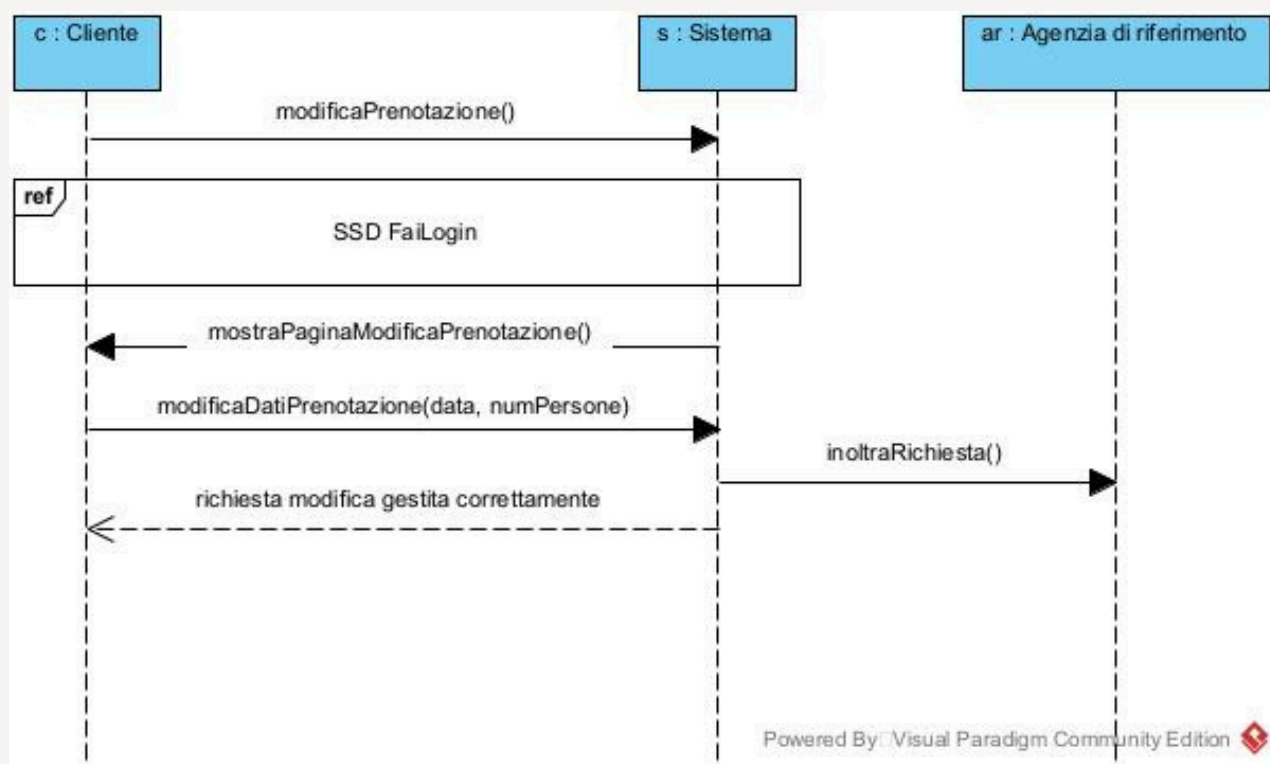
Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere quasi ininterrotta

Problemi aperti: -

Diagrammi di sequenza di sistema

ModificaPrenotazione

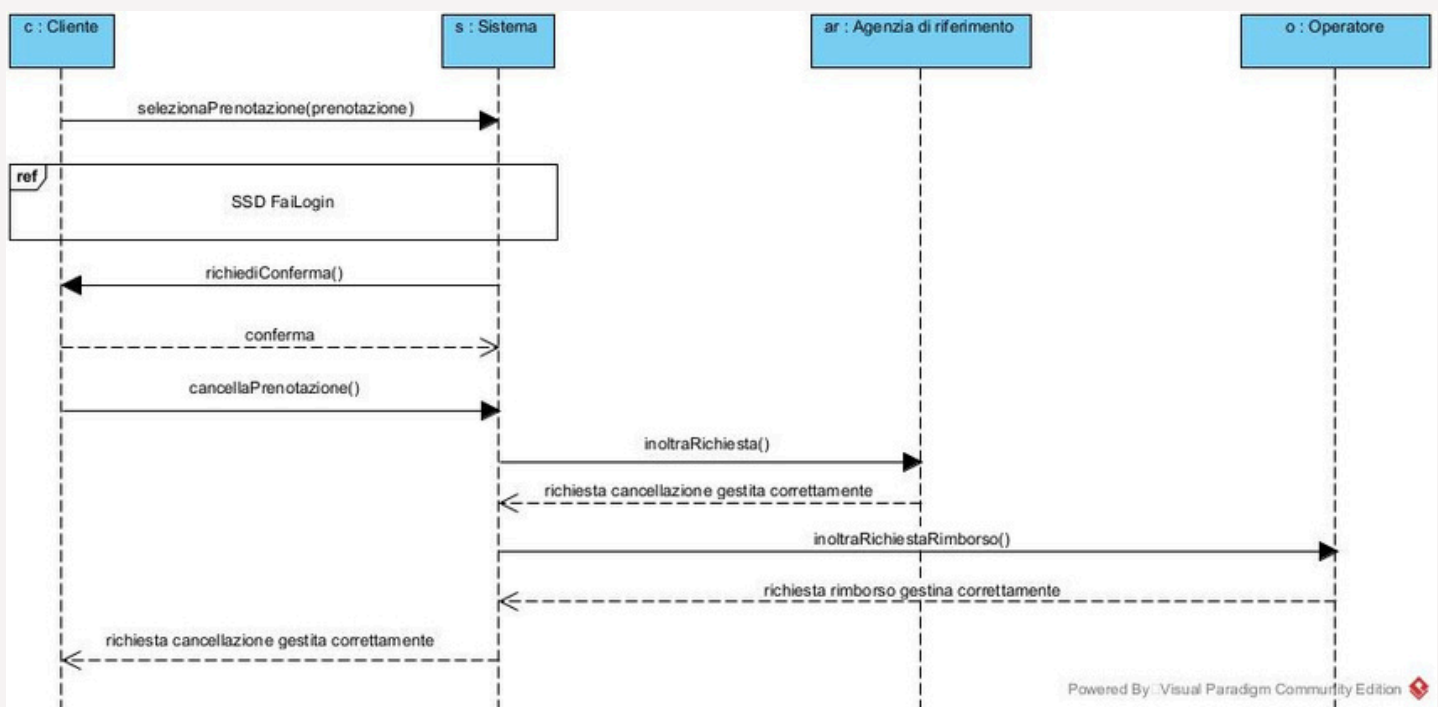
Samuele Ferrillo - 900210



Diagrammi di sequenza di sistema

CancellaPrenotazione

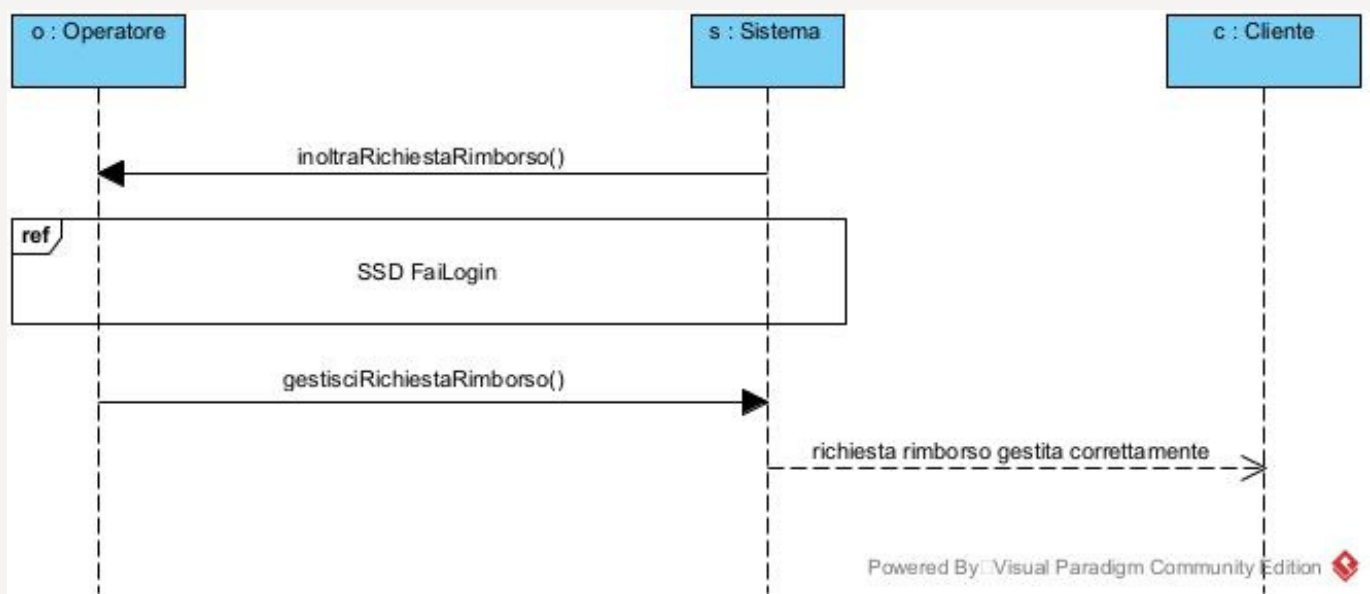
Samuele Ferrillo - 900210



Diagrammi di sequenza di sistema

GestisciRichiestaRimborso

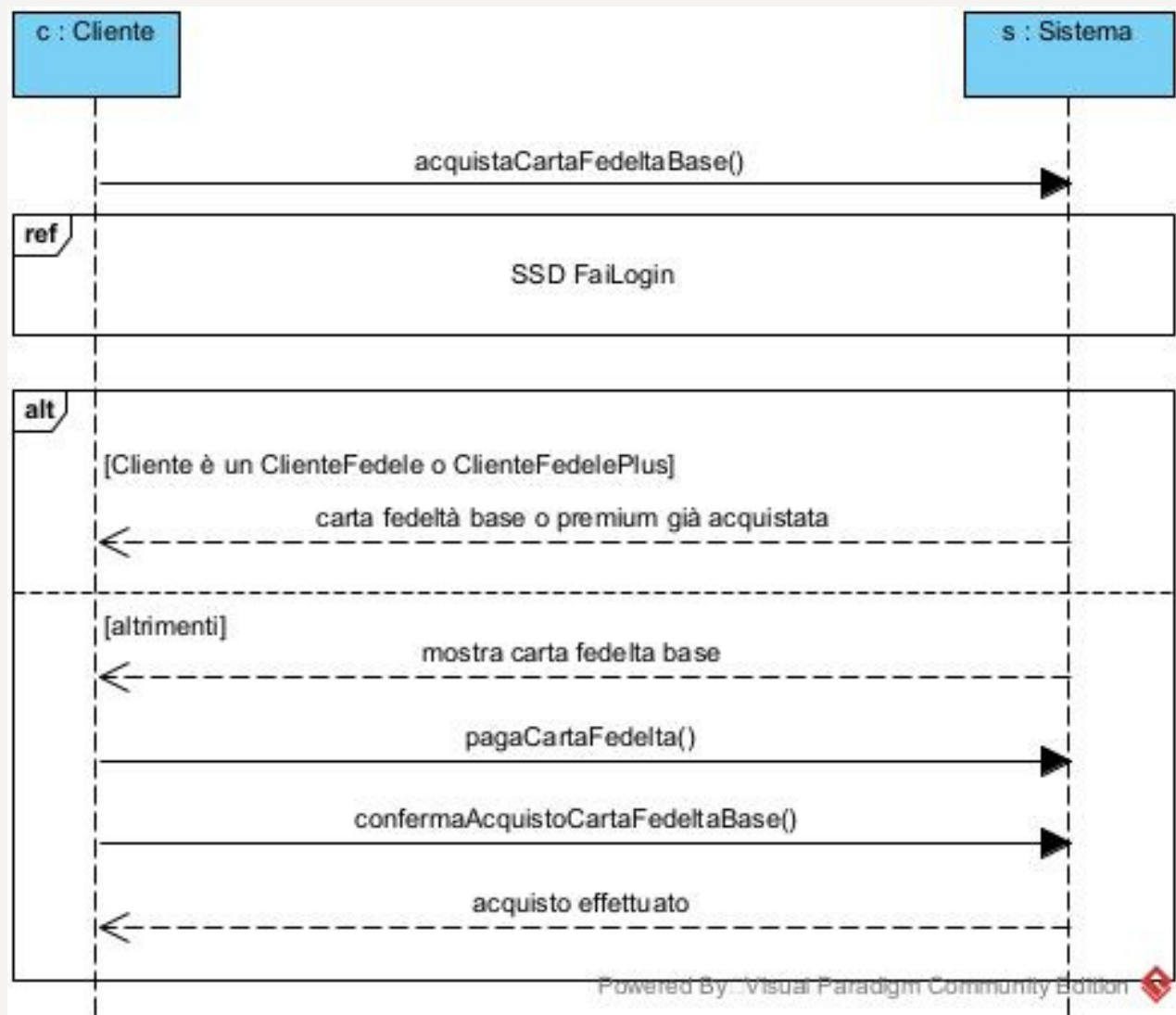
Samuele Ferrillo - 900210



Diagrammi di sequenza di sistema

AcquistaCartaFedeltaBase

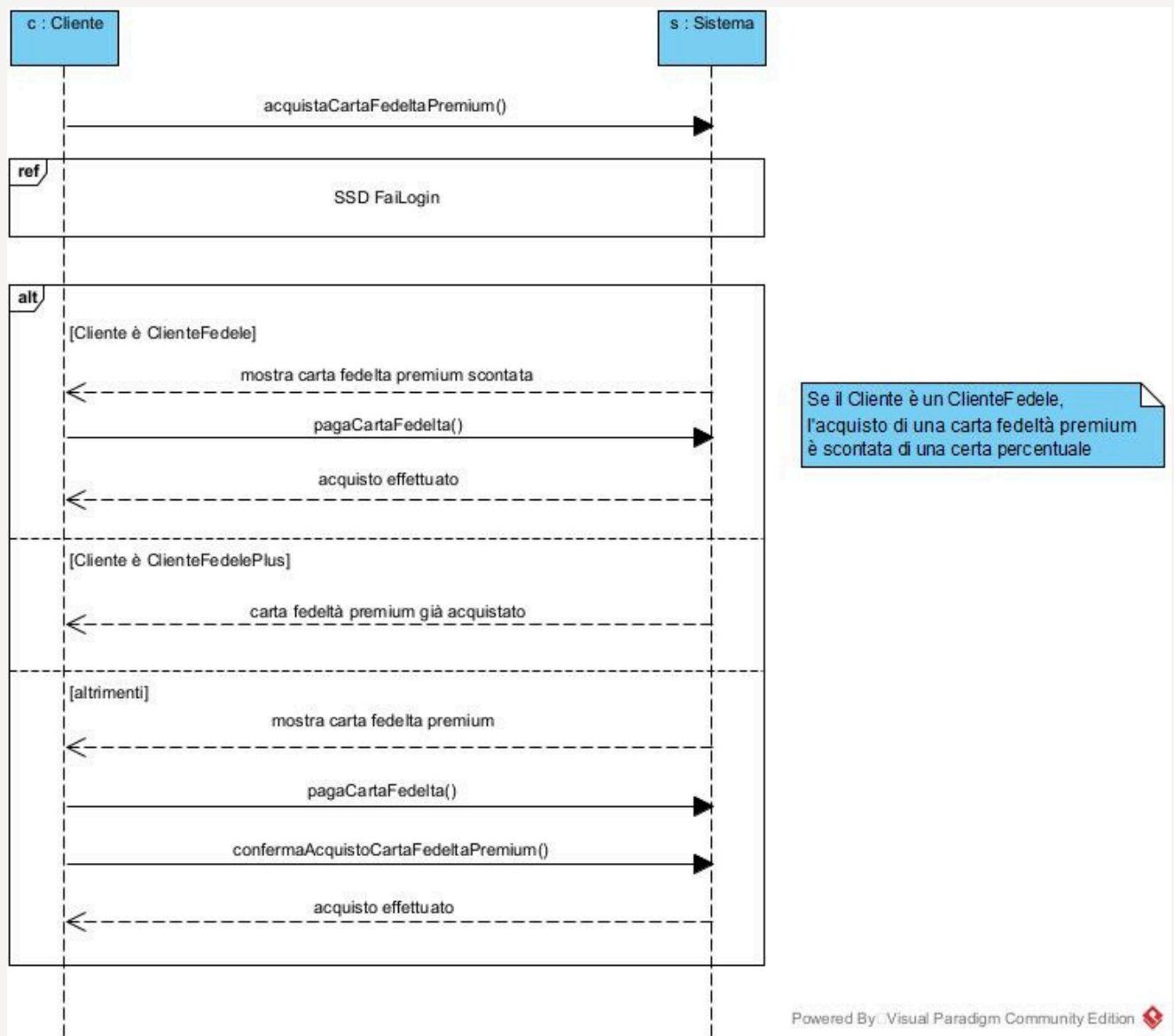
Simone Corrà - 902884



Diagrammi di sequenza di sistema

AcquistaCartaFedeltaPremium

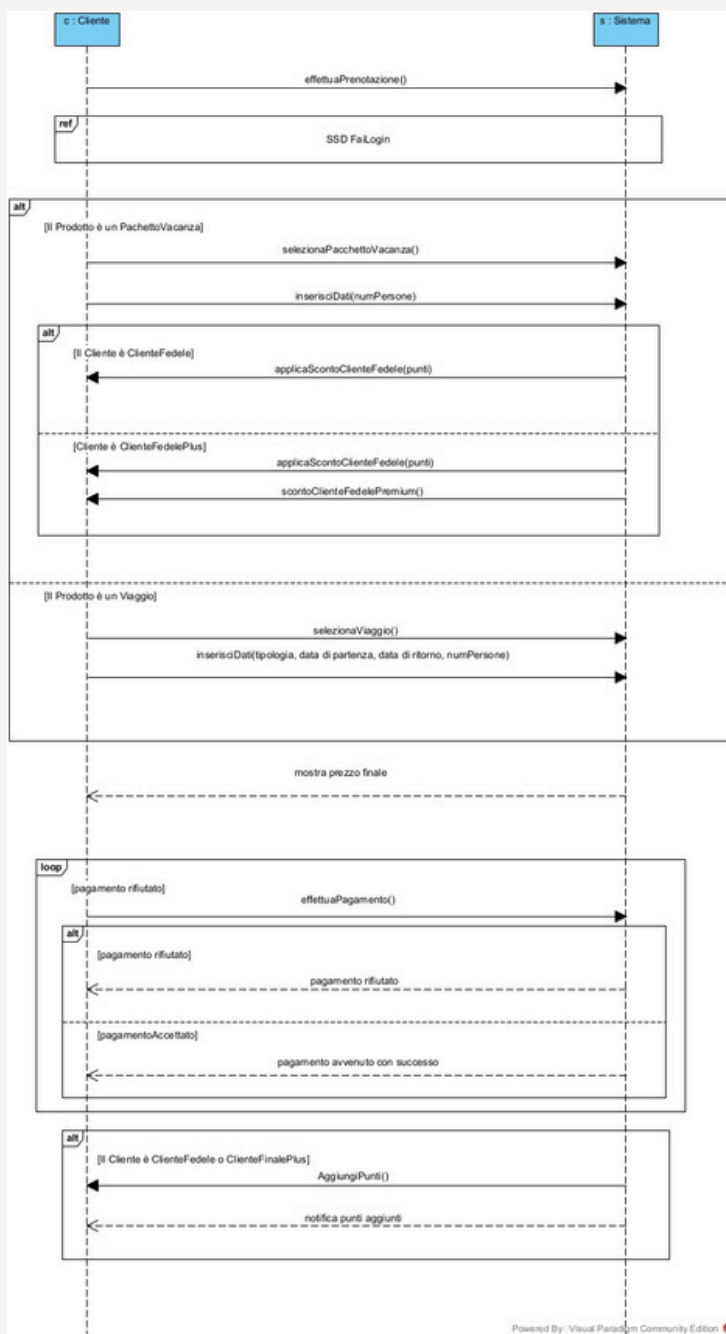
Simone Corrà - 902884



Diagrammi di sequenza di sistema

EffettuaPrenotazione

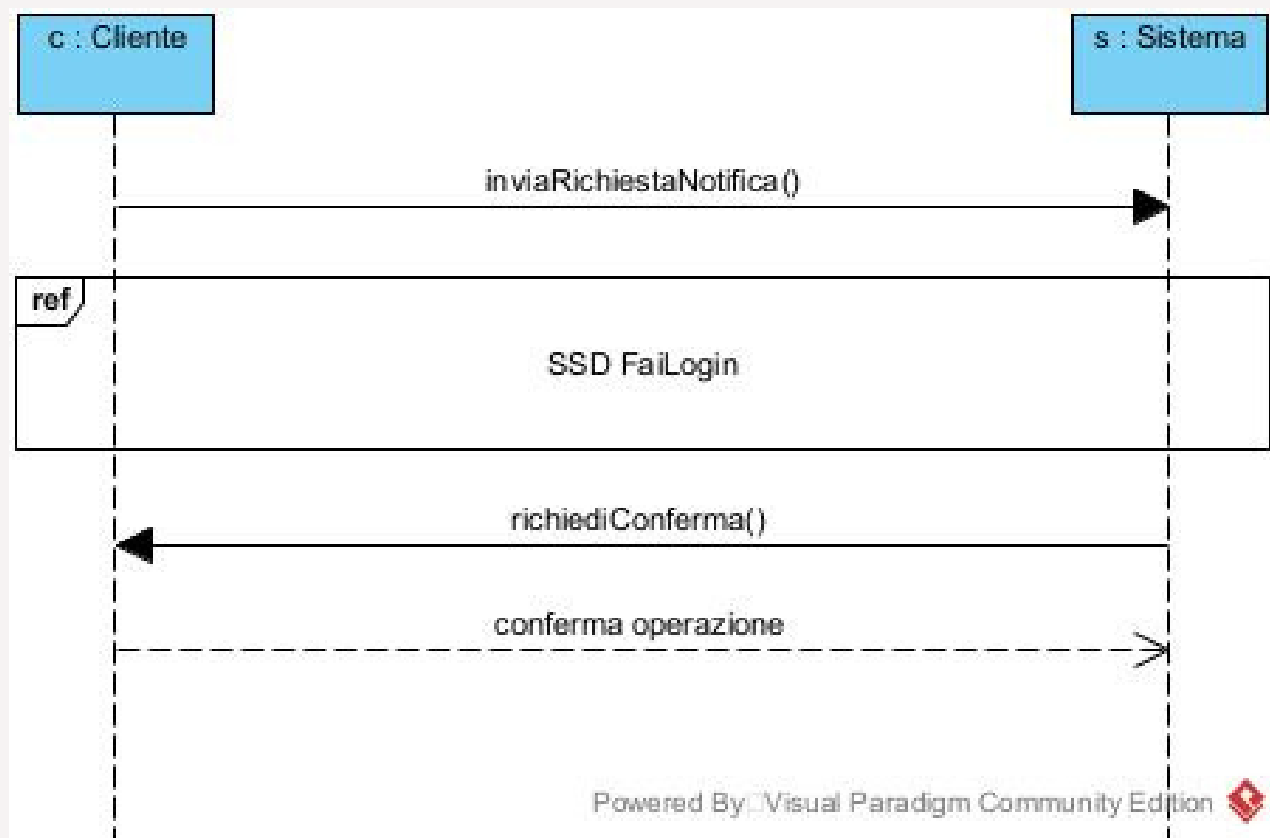
Simone Corrà - 902884



Diagrammi di sequenza di sistema

RiceviNotifica

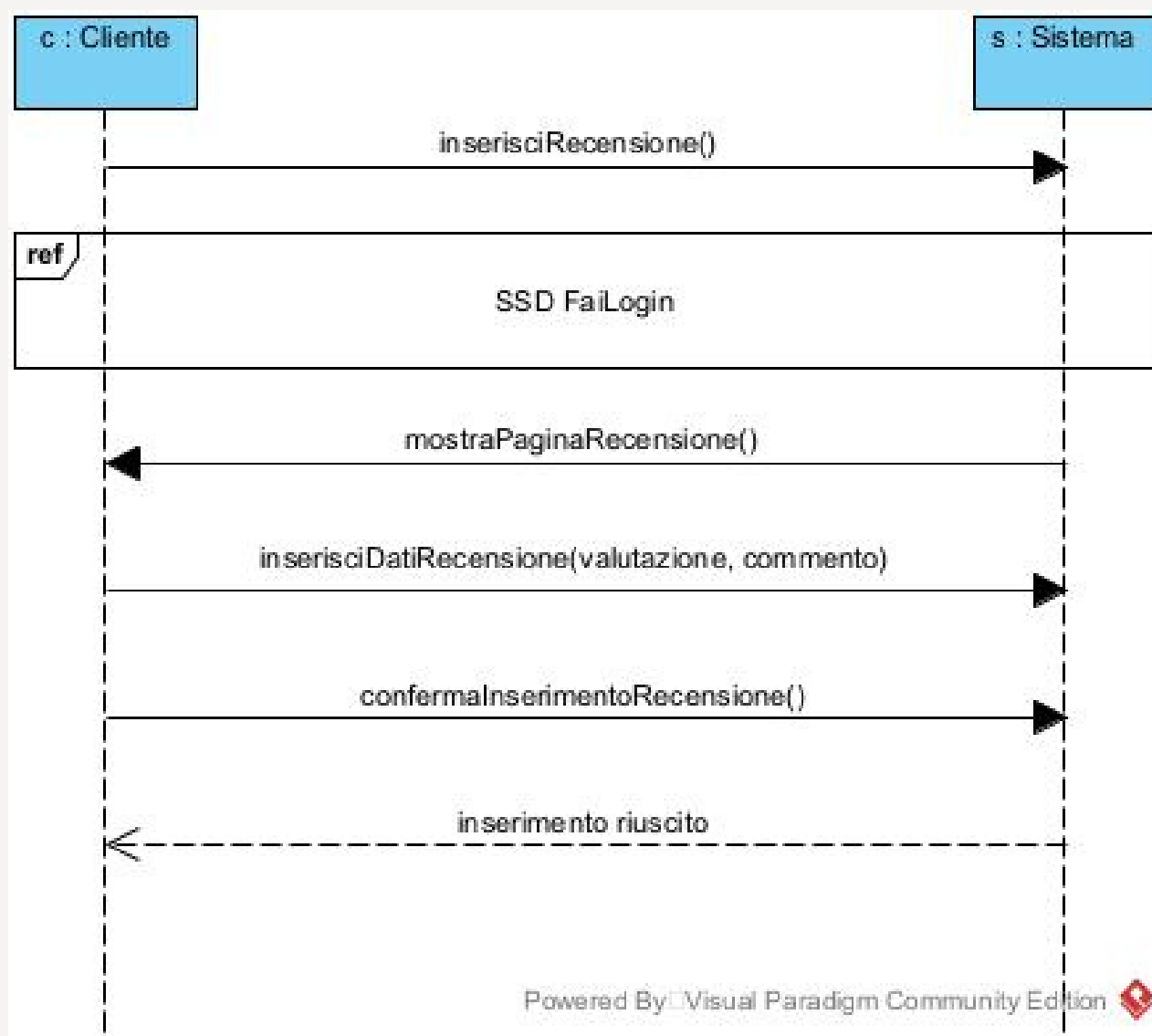
Lorenzo Antonico - 904775



Diagrammi di sequenza di sistema

InserisciRecensione

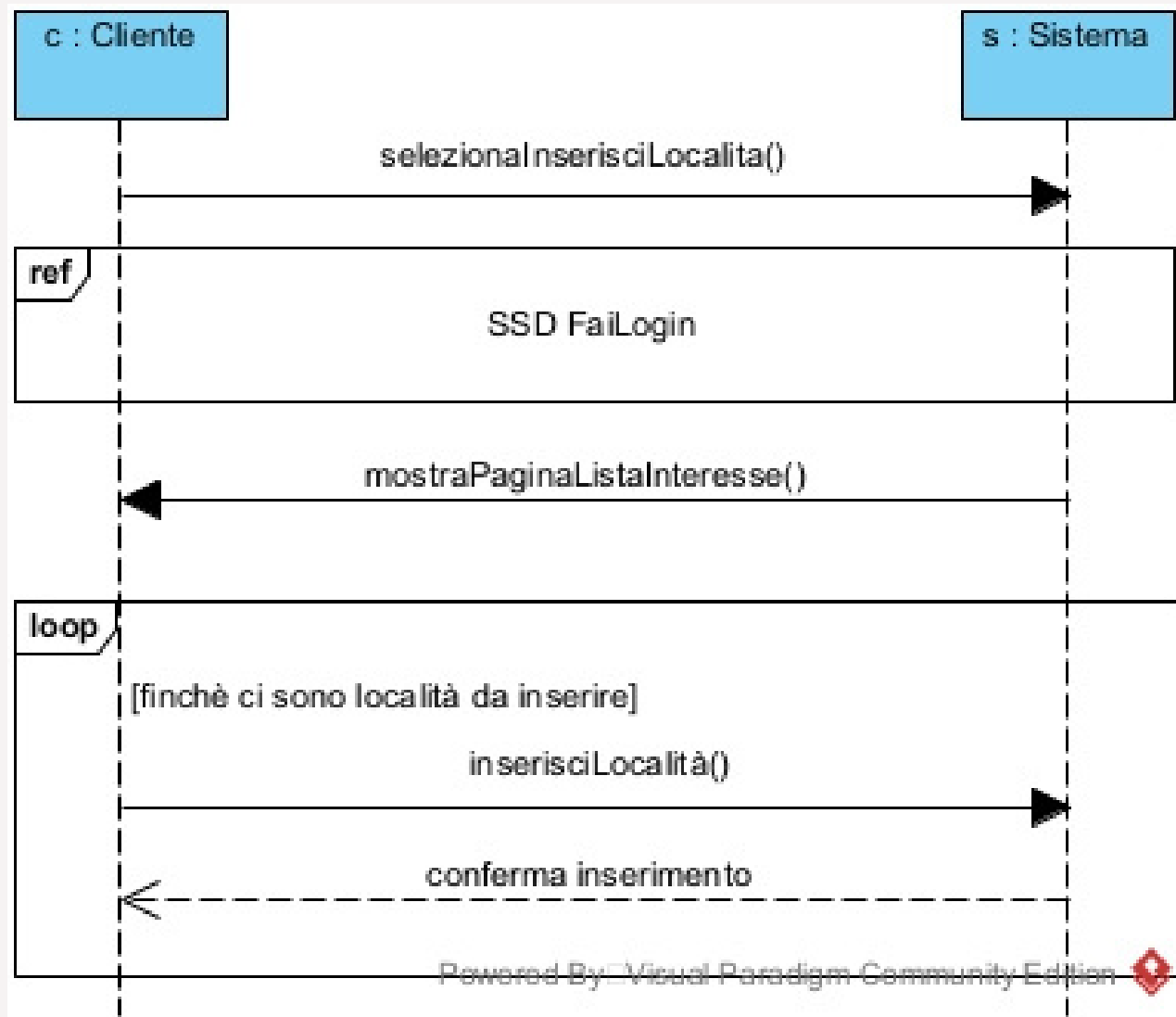
Lorenzo Antonico - 904775



Diagrammi di sequenza di sistema

InserisciLocalitaInteresse

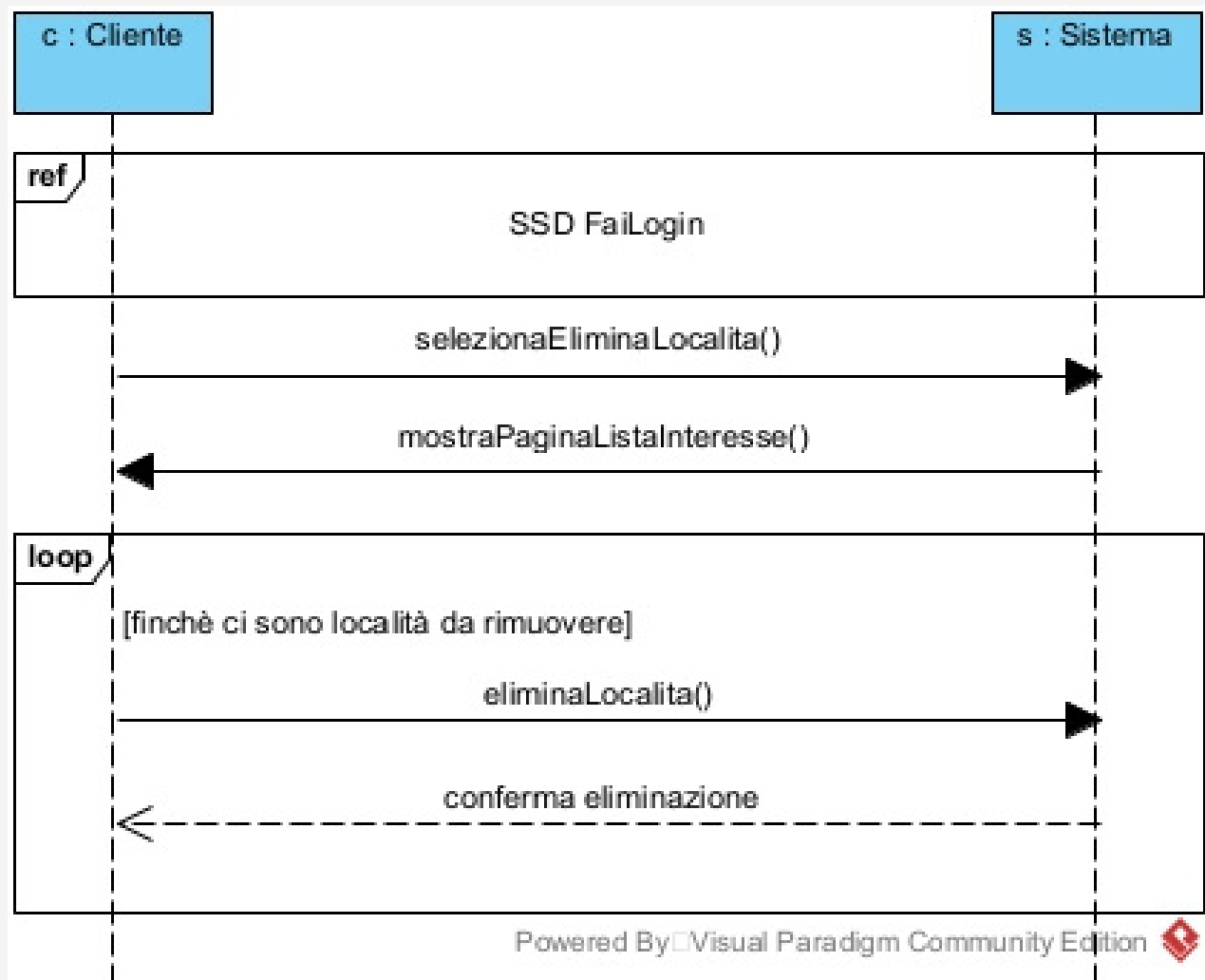
Lorenzo Antonico - 904775



Diagrammi di sequenza di sistema

RimuoviLocalitaInteresse

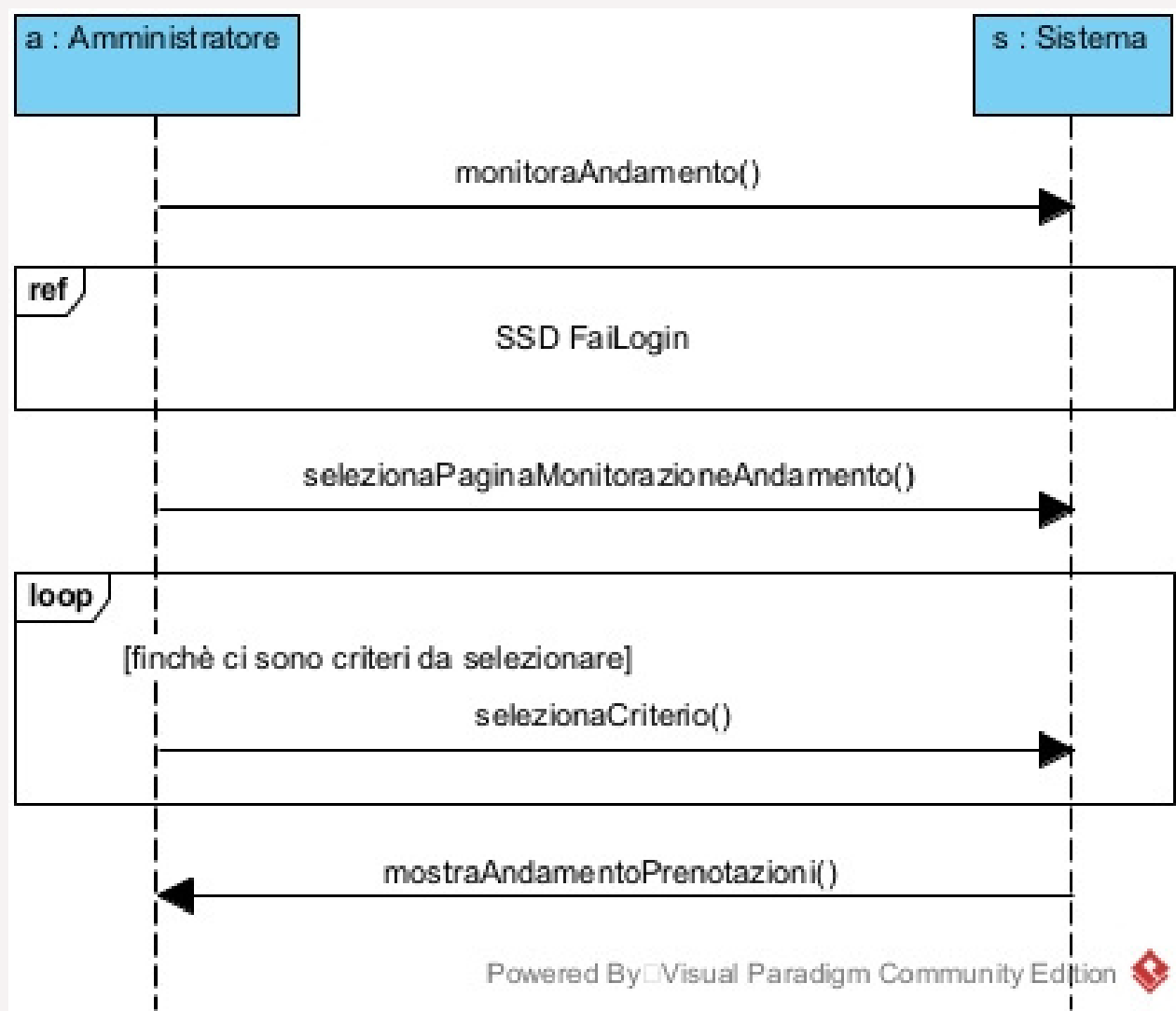
Lorenzo Antonico - 904775



Diagrammi di sequenza di sistema

MonitoraAndamento

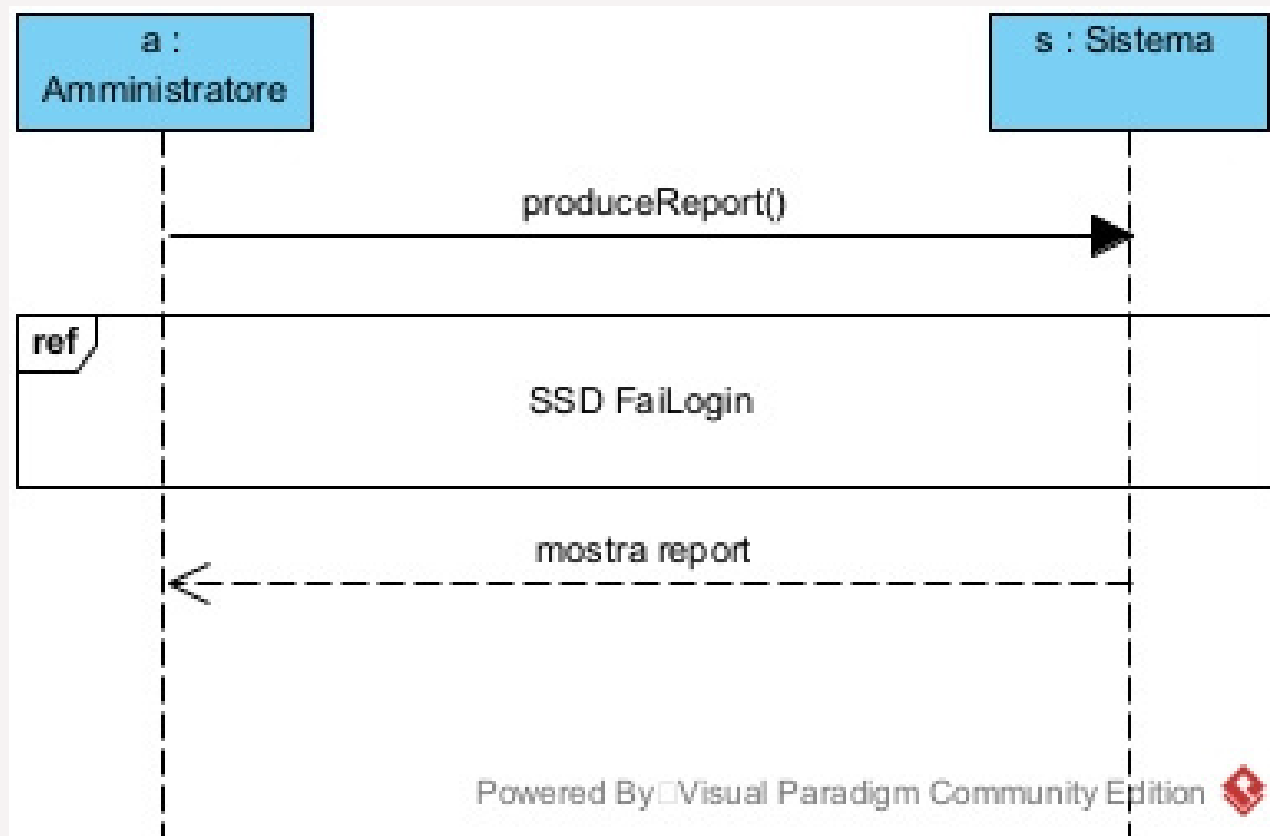
Theofilia Jessica - 894476



Diagrammi di sequenza di sistema

ProduceReport

Theofilia Jessica - 894476



Contratti

ModificaDatiPrenotazione

Samuele Ferrillo - 900210

Operazione: ModificaDatiPrenotazione(data: date, num_persone: int)

Riferimenti caso d'uso: ModificaPrenotazione

Precondizioni: è in corso la modifica della Prenotazione p da parte di un Cliente

Postcondizioni:

- p.data è diventato data (modifica di attributo)
- p.num_persone è diventato num_persone (modifica di attributo)

ApplicaScontoClienteFedele

Simone Corrà - 902884

Operazione: applicaScontoClienteFedele()

Riferimenti caso d'uso: EffettuaPrenotazione

Precondizioni: un ClienteFedele c sta effettuando una prenotazione p

Postcondizioni:

- È stato modificato l'attributo prezzo dell'istanza pp di prodottoPrenotato, applicando la funzione applicaSconto di scontoApplicabile associato al ClienteFedele c (modifica di attributo)
- È stato modificato l'attributo puntiAccumulati dell'istanza c di ClienteFedele in base al tipo di sconto applicato (modifica di attributo)

Contratti

InserisciDatiRecensione

Lorenzo Antonico - 904775

Operazione: InserisciDatiRecensione(int: valutazione, string:commento)

Riferimenti caso d'uso: InserisciRecensione

Precondizioni: è in corso l'inserimento di una Recensione r

Postcondizioni:

- r.valutazione diventa valutazione(modifica di attributo)
- r.commento diventa commento(modifica di attributo)

MonitoraAndamento

Theofilia Jessica - 894476

Operazione: MonitoraAndamento()

Riferimenti caso d'uso: MonitoraAndamento

Precondizioni: è in corso il monitoraggio di un Andamento a delle prenotazioni

Postcondizioni:

- È stata creata un'istanza a di Andamento (creazione di oggetto)

Architettura Logica

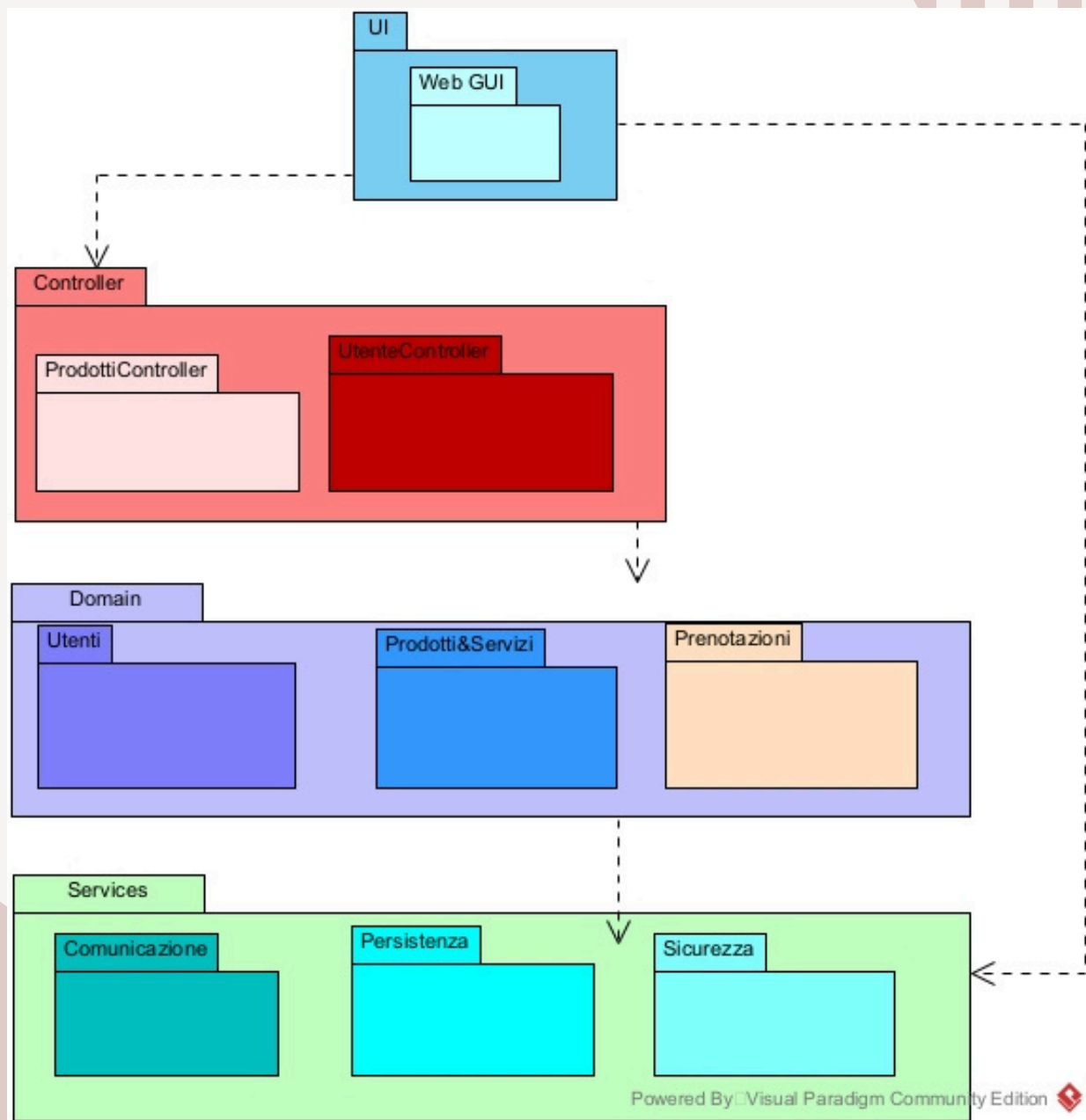
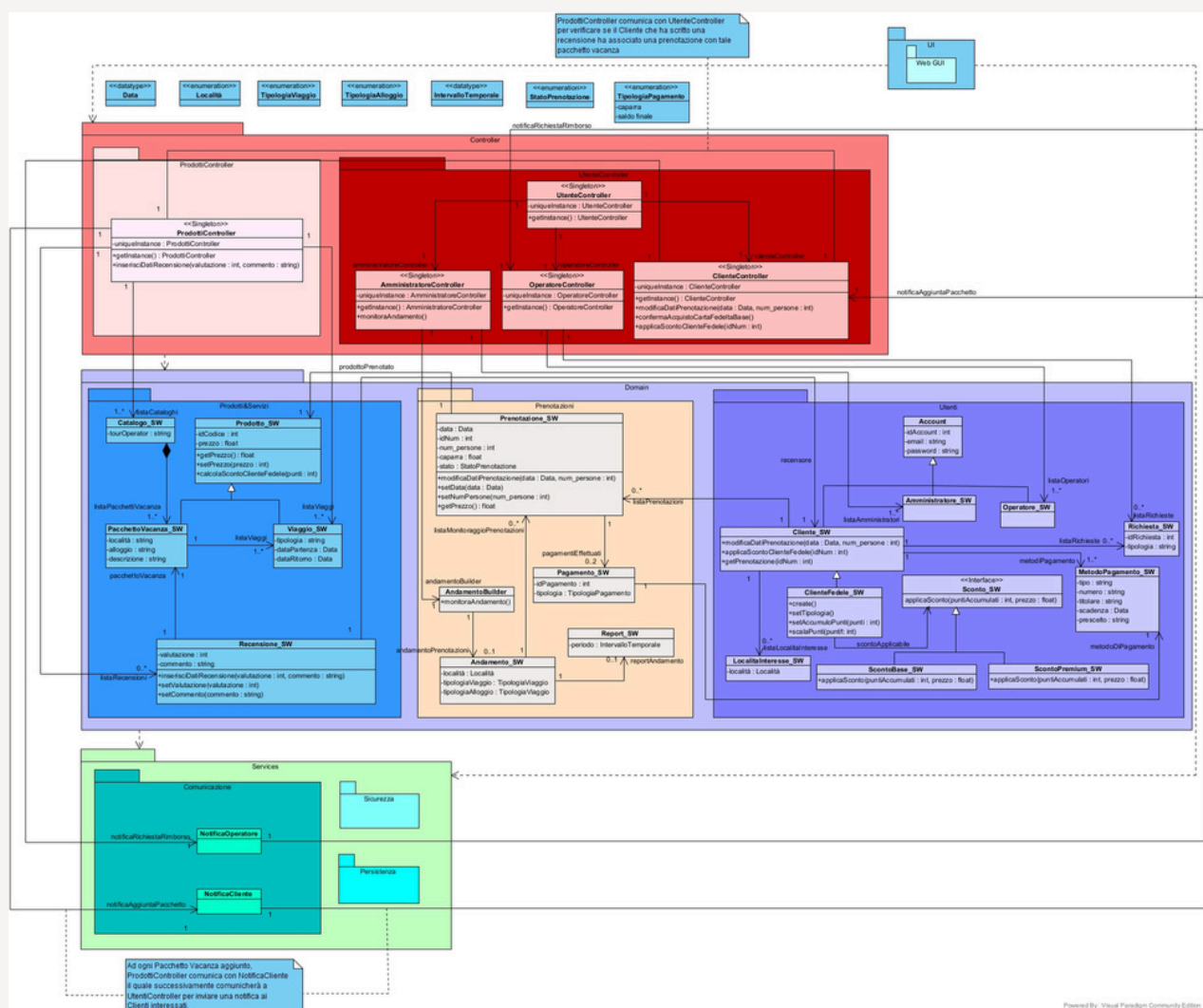


Diagramma delle classi software

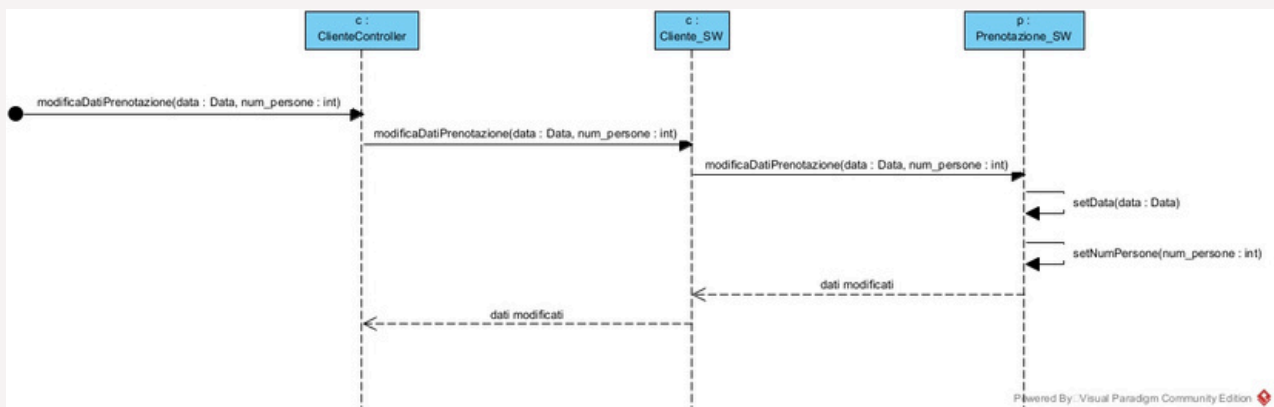


Trips & Travels

Diagrammi di sequenza (SD)

ModificaDatiPrenotazione

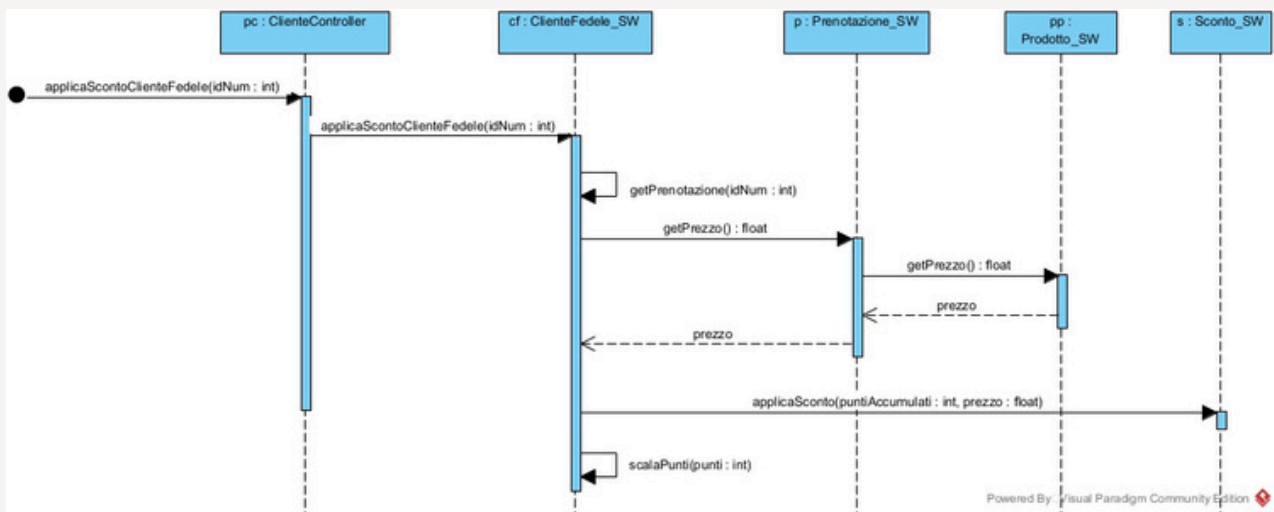
Samuele Ferrillo - 900210



Diagrammi di sequenza (SD)

ApplicaScontoClienteFedele

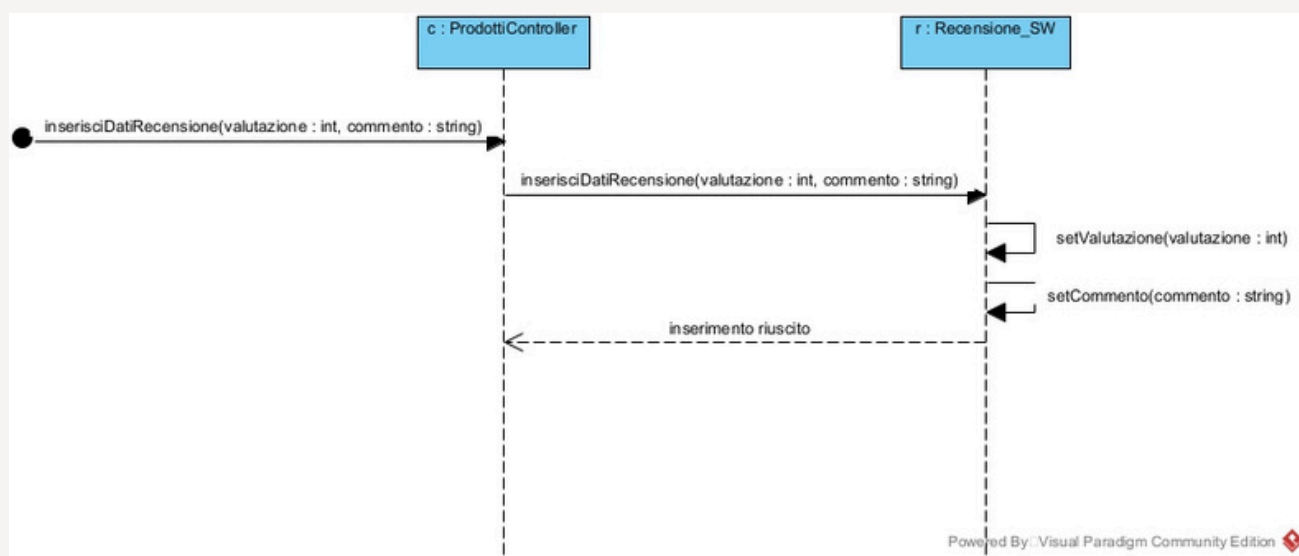
Simone Corrà - 902884



Diagrammi di sequenza (SD)

InserisciDatiRecensione

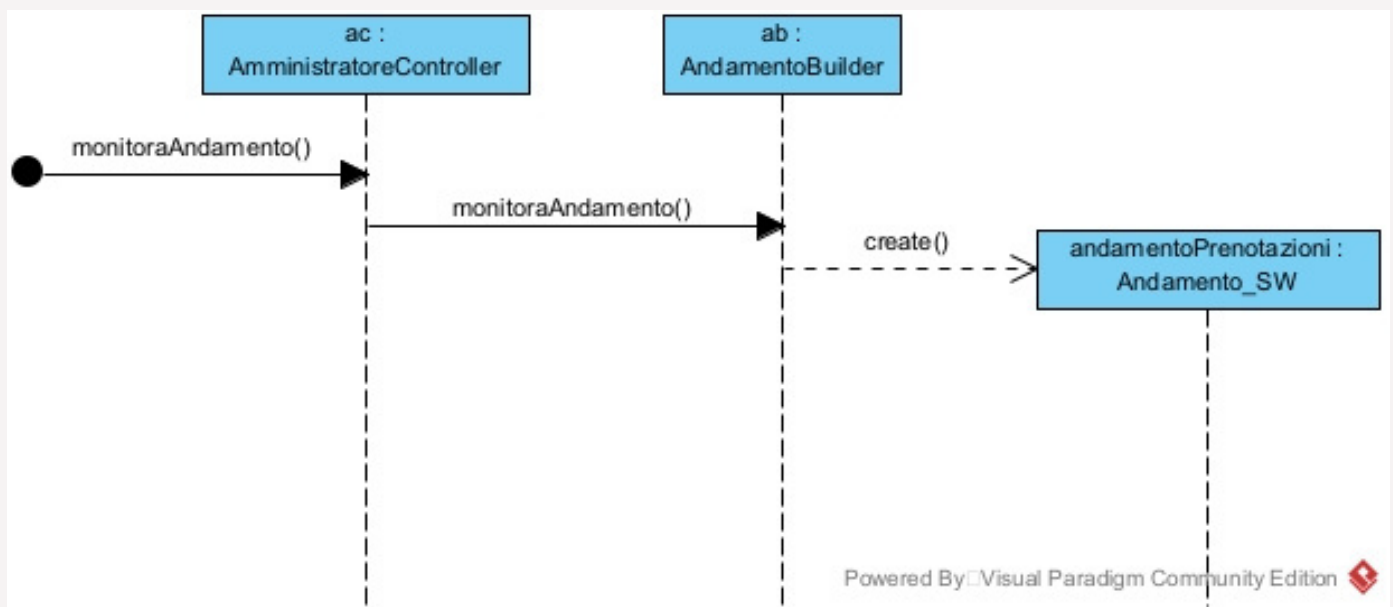
Lorenzo Antonico - 904775



Diagrammi di sequenza (SD)

MonitoraAndamento

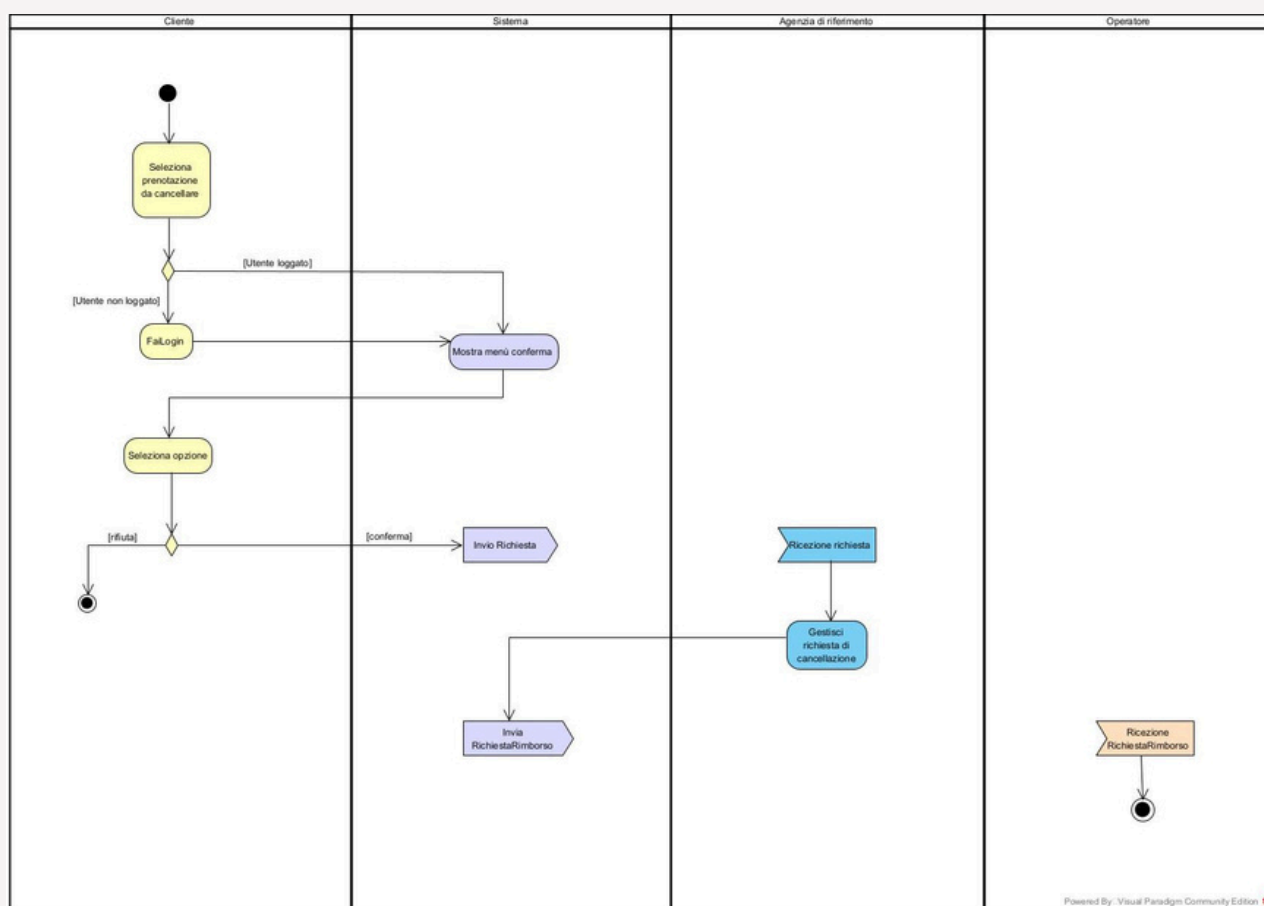
Theofilia Jessica - 894476



Diagrammi di attività

CancellaPrenotazione

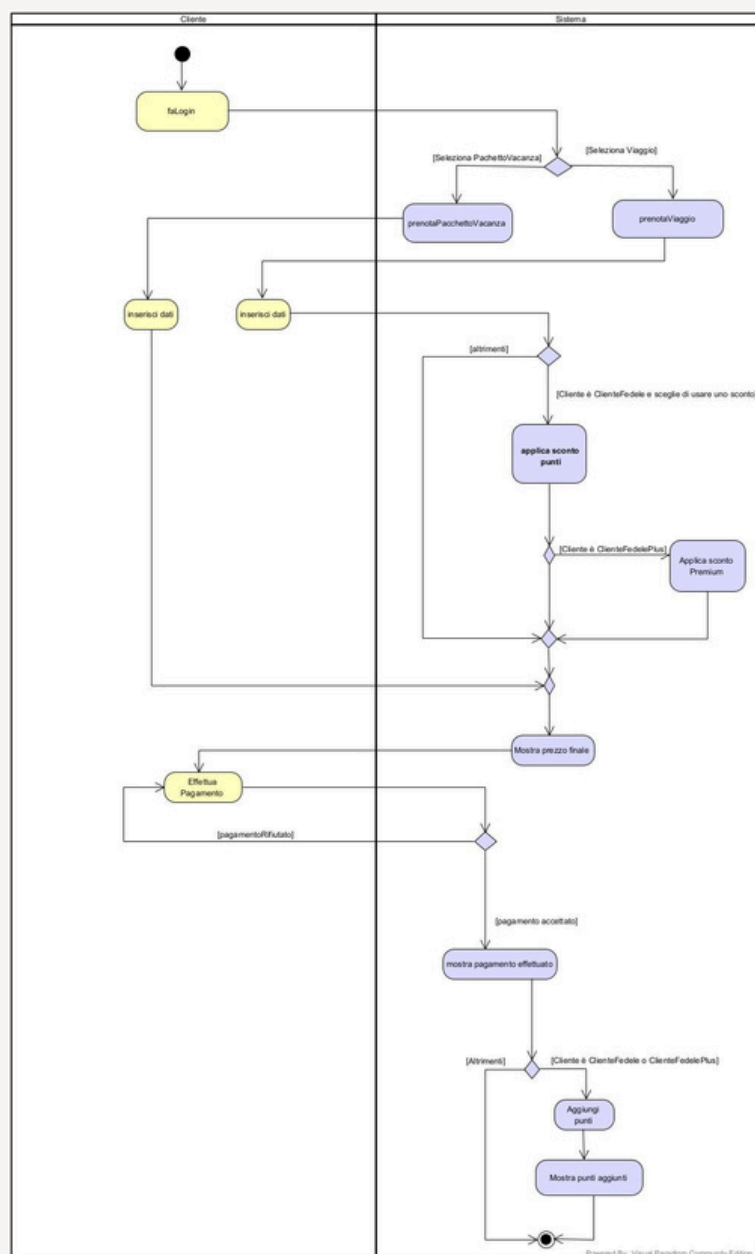
Samuele Ferrillo- 900210



Diagrammi di attività

EffettuaPrenotazione

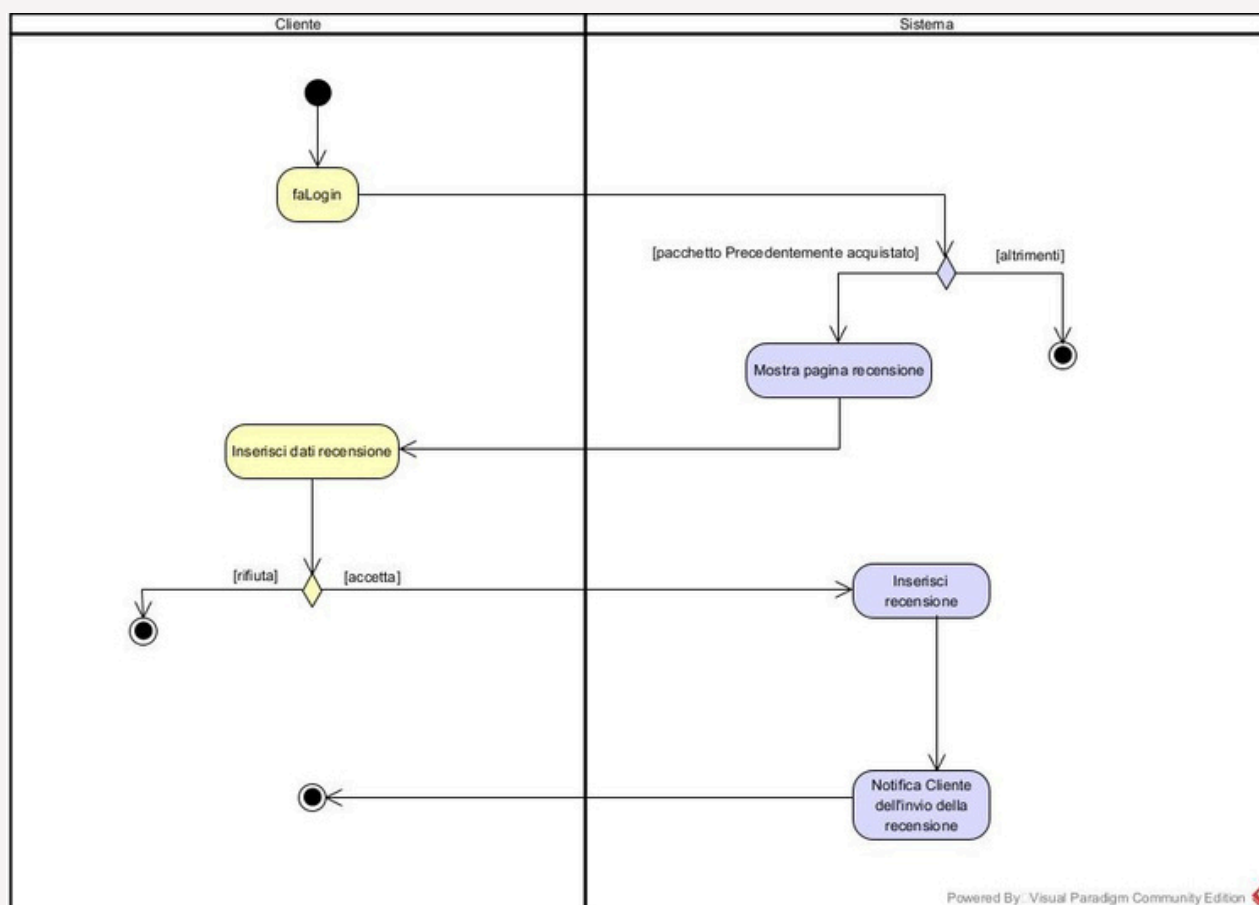
Simone Corrà - 902884



Diagrammi di attività

InserisciRecensione

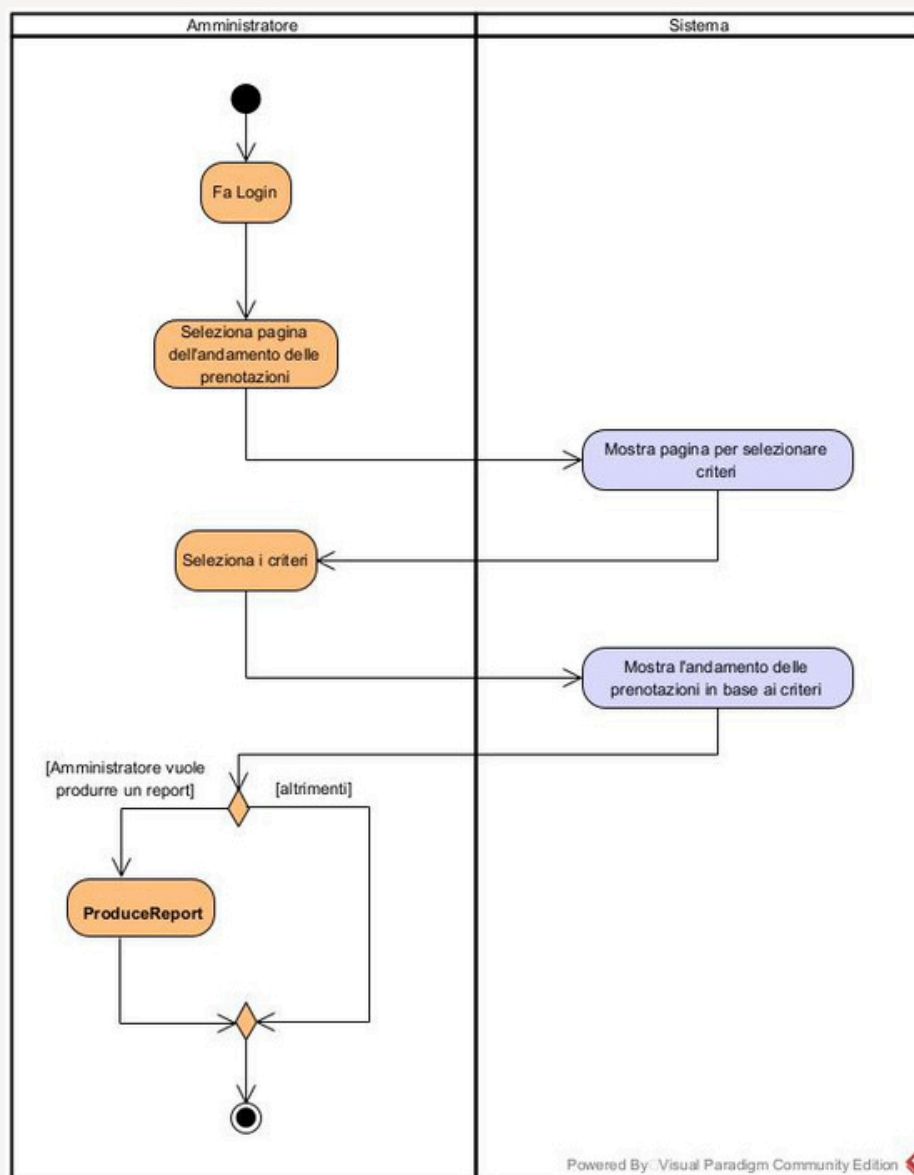
Lorenzo Antonico - 904775



Diagrammi di attività

MonitoraAndamento

Theofilia Jessica - 894476



Design Pattern

Singleton

- Abbiamo adottato il Pattern Singleton per i nostri controller:

- AccountController
- AmministratoreController
- OperatoreController
- ClienteController
- ProdottiController

Adottando questo pattern, assicuriamo che ogni classe correlata sia gestita esclusivamente da un unico controller, evitando così conflitti che potrebbero verificarsi nel caso in cui più istanze cercassero di operare sulle stesse risorse.

Controller

- Abbiamo introdotto queste classi che agiscono da Controller:

Controller Utenti:

- AccountController
- AmministratoreController
- OperatoreController
- ClienteController

Controller Prodotti:

- ProdottiController

Queste strutture ci consentono di organizzare le funzionalità correlate, aumentando la coesione (**High Cohesion**) dato che ogni controller ha compiti ben definiti. Inoltre, diminuiscono l'accoppiamento (**Low Coupling**) poiché le modifiche in una parte del sistema non dovrebbero influenzare altre parti.

Questo approccio rende il sistema più resistente ai cambiamenti e più semplice da gestire.

Design Pattern

Facade

- Nel 'AccountController' è stato impiegato il Facade Pattern. Questo design pattern fornisce un'interfaccia unificata che aggrega diversi Controller all'interno del sistema, nascondendo la complessità e la suddivisione tra vari controller. Tale approccio facilita l'interazione esterna con gli altri elementi, eliminando associazioni ridondanti e mantenendo una struttura del sistema caratterizzata da elevata coesione (**High Cohesion**) e basso accoppiamento (**Low Coupling**).

Observer

- Abbiamo applicato il Pattern Observer per automatizzare l'invio di notifiche a Clienti quando un nuovo pacchetto vacanza relativo alle loro località d'interesse viene aggiunto in un catalogo.
La classe 'NotificaCliente', che gestisce i Clienti, funziona come l'osservatore e successivamente richiama 'AccountController' per passare ai Clienti le informazioni osservate.
Dall'altra parte, 'ProdottiController', che si occupa della creazione di nuovi pacchetti vacanza, è l'oggetto osservato. Quando viene creato un nuovo pacchetto vacanza, 'ProdottiController' informa 'NotificaCliente', che tramite 'AccountController' manda la notifica ai Clienti.
In questo modo, i Clienti vengono automaticamente notificati della creazione di nuovi pacchetti vacanza di loro interesse, mantenendo separati gli osservatori e gli oggetti osservati, rendendo il sistema flessibile e facilmente adattabile.

Design Pattern

Strategy

- Per implementare i vari sconti, adottiamo il pattern Strategy. In base alla tipologia di CartaFedeltà del cliente, possiamo applicare diverse strategie di sconto e, se necessario, aggiungerne di nuove.

Polimorphism

- Abbiamo applicato il pattern del polimorfismo sulle seguenti classi:
 - **Prodotto_SW**, **PacchettoVacanza_SW**, **Viaggio_SW**
 - **Account_SW**, **Cliente_SW**, **Amministratore_SW**, **Operatore_SW**Attraverso il polimorfismo, ciascuna classe è in grado di focalizzarsi su un compito specifico, incrementando così la coesione del sistema.

Builder

- Abbiamo deciso di utilizzare il design pattern builder in **AndamentoBuilder** e **Andamento_SW** per fare in modo che la classe **Andamento** venga costruita e modificata in base alle specifiche dell'amministratore che necessitano delle modifiche continue. Questo permette di ottenere un minor accoppiamento (Low Coupling) e una divisione migliore delle responsabilità (Information Expert).

README

Qui di seguito elencate le classi aggiunte (senza specificare nuove associazioni e aggiunta di attributi) e le modifiche rispetto alla base comune.

Architettura Logica

Modello di dominio

Diagramma dei casi d'uso

- Eliminati i package "AmministratoreController e OperatoreController"

- Aggiunta la classe "Recensione"
- Aggiunta la classe "ClienteFedele"
- Aggiunta la classe "ClienteFedelePlus"
- Aggiunta la classe "ClienteFedeleBase"
- Aggiunta la classe "LocalitaDiInteresse"
- Aggiunta l'associazione "monitora andamento" tra le classi Amministratore e Prenotazione

Utente

- Aggiunto il caso d'uso "RiceviNotifica"
- Aggiunto il caso d'uso "InserisciRecensione"
- Aggiunto il caso d'uso "GestisciLocalitaInteresse"
- Aggiunto il caso d'uso "RimuoviLocalitaInteresse"
- Aggiunto il caso d'uso "InserisciLocalitaInteresse"

Cliente

- Aggiunti gli attori ClienteFedele e ClienteFedelePlus come generalizzazione di Cliente
- Aggiunto il caso d'uso "GestisciPrenotazione"
- Aggiunto il caso d'uso "ModificaPrenotazione"
- Aggiunto il caso d'uso "CancellaPrenotazione"
- Aggiunto il caso d'uso "AcquistaCartaFedelta"
- Aggiunto il caso d'uso "AcquistaCartaFedeltaPremium"
- Aggiunto il caso d'uso "AcquistaCartaFedeltaBase"

Operatore

- Aggiunto il caso d'uso "GestisciRichiestaRimborso"

Amministratore

- Aggiunto il caso d'uso "MonitoraAndamento"
- Aggiunto il caso d'uso "ProduceReport"