

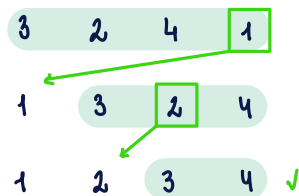
Algoritmi di ordinamento

Selection Sort

Come funziona?

- I. Scorro tutta l'array per trovare l'elemento più piccolo.
- II. Scambio l'elemento trovato con il primo elemento dell'array.
- III. Ripeto l'operazione sull'array partendo dall'indice del primo elemento + 1 e facendo scorrere gli altri elementi verso dx.

Esempio



Pseudocodice

```
void selectionSort(v[])
    For j = 1 to length - 1 {
        Pmin = j
        For i = j + 1 to length(v) {
            If v[i] < v[Pmin]
                Pmin = i
        }
        APP = v[j]
        v[j] = v[Pmin]
        v[Pmin] = APP
    }
```

Tempo di esecuzione

$$T(n) = 5c(n-1) + 2c \frac{n(n-1)}{2}$$

caso migliore

il vettore è già ordinato

$$T_m(n) \approx 5cn + n^2 \approx n^2$$

caso peggiore

array ordinato al contrario

$$T_p(n) \approx n^2$$

Insertion Sort

Come funziona?

- I. Confronto i primi due numeri dell'array, scambiando la posizione in caso il 2° elemento è minore del primo.
- II. Confronto il terzo e il secondo numero, scambiando eventualmente.
- III. In caso avvenga lo scambio, confrontare con il numero precedente. Ripetere questo passaggio fino a quando non arrivi alla prima coppia.
- IV. Riprendere il confronto dall'ultimo elemento "scoperto".

esempio

72 [>] 29 [27 15] → sono ancora coperti

29 72 [>] 27 [15]

29 [>] 27 72 [15]

27 29 72 [>] 15

27 29 [>] 15 72

27 [>] 15 29 72

15 27 29 72 ✓

Pseudocode

```
void Insert(A[])  
  For i = 2 To length(A) {  
    APP = A[i]  
    j = i - 1  
    while APP < A[j] AND j > 0 {  
      A[j+1] = A[j]  
      j++  
    }  
    A[j+1] = APP  
  }
```

Tempo di esecuzione

$$T_{it}(n) = 4c(n-1) + 3c \left(\sum_{i=2}^n twi \right)$$

↑
numero di volte in cui la condizione del while si verifica

caso migliore : array è già ordinato

$$t_m(n) = 4c(n-1) \approx 4c(n) \approx n$$

caso peggiore : array è ordinato al contrario e non combinato

$$T_p(n) = 4c(n-1) + 3c \frac{(n-1)n}{2} \approx 4c(n) + 3c \frac{n^2}{2} \approx n^2$$

$$\downarrow$$
$$\sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{(n-1)n}{2}$$

SS vs IS

SS → indipendentemente dall'input, richiede sempre n^2

IS → nel caso migliore, può avere un tempo n