CURVA MOTOR

# Laboratorio transmición y recepción de datos de la stm y curva del motor

Juan Sebastián Herrán Páez & Daniel Jimenez

### I. RESUMEN

En este informe se presenta el diagrama de flujo del proyecto completo de stm32cubeIDE, teniendo nuevas funciones para enviar y recibir datos, así mismo la curva generada en python que representa las RPMs en el tiempo desde que se ejecuta el programa en python y los diagramas de flujo de python y qt para la app.

## II. MATERIALES

- STM32F411CEU6: Microcontrolador base utilizado para el laboratorio.
- Motoreductor DC: Utilizado para ensamblar al cd y generar las RPM.
- Placa de Prototipado: Placa de circuito impreso para realizar conexiones temporales entre los componentes electrónicos.
- Sensores de herradura: Utilizados para detectar los pulsos y desarrollar los respectivos calculos a partir del cd
- Pantalla OLED: Pantalla programable para mostrar los datos importantes y visualizar los cambios.
- Cables de Conexión: Cables eléctricos para realizar conexiones entre los diferentes componentes del circuito.
- Fuente de Alimentación: Fuente de alimentación de corriente continua para alimentar el motor.
- Python: Programa de alto nivel utilizado para generar la gráfica del motor.

### III. DIAGRAMAS DE FLUJOS Y CURVA DE MOTOR

Se presenta el diagrama de flujo del proyecto con el programa STM32cubeIDE, en este se encuentra las variables, funciones creadas e interrupciones utilizadas en el proyecto de stm32cubeIDE

### 1. Curva del motor

Teniendo en cuenta el montaje del laboratorio, se presenta la grafica de la curva de velocidad del motor.

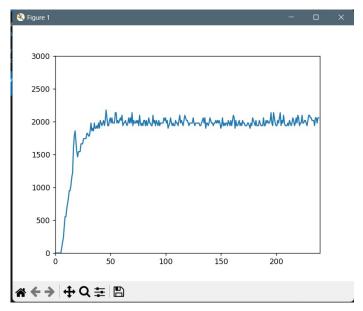


Fig. 1: Curva RPM motor

Se puede identificar por medio de la grafica que a traves del tiempo se estabiliza la velocidad por lo que esa es la velocidad máxima a la que llega el disco con un voltaje de 3.3v.

Se presenta el diagrama de flujo del archivo de python para generar la grafica de la curva del motor.

Fig. 2: Diagrama de flujo Python Agregar tiempo actual a x\_data Agregar datos seriales a y\_data

CURVA MOTOR 3

Se presenta el diagrama de flujo del archivo del STM32CubeIDE para enviar y recibir los datos por el circuito realizado.

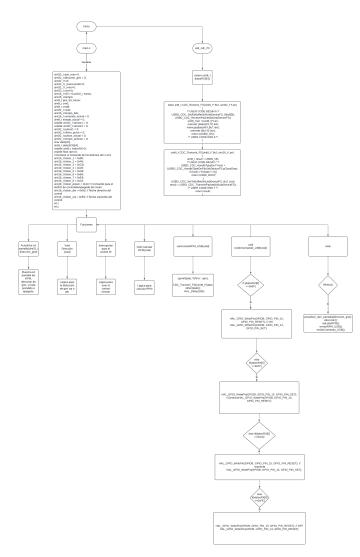


Fig. 3: Diagrama de flujo stm32cubeIDE

Se presenta el diagrama de flujo del archivo de qt para enviar y recibir los datos por medio de la app diseñada.

# IV. CONCLUSION

Mediante el uso de un cable USB se pudo hacer la comunicación serial entre la stm32F411CU6 y el computador para generar la gráfica en python utilizando funciones ya creadas en el archivo usbdcdcif.c.

Las variables más importantes en este laboratorio son dato[20] y datosRX[64] puesto que son las variables utilizadas como buffer para enviar y recibir datos respectivamente con la funcion de transmición del archivo usbdcdcif.c y la función de recepción creada para la recepción de datos.

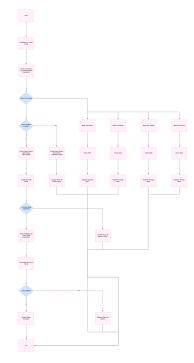


Fig. 4: Diagrama de flujo qt

Gracias a las herraminetas como los es qt se pudo realizar el laboratorio de una manera mas didactica, haciendo que con el uso de botones y con lables podamos contrlar el motor y monitorear la velocidad del mismo de una manera mas facil.

Se pudo realizar el laboratorio con exito, resaltando lo practico que es el hacer el widget en el programa QT y tambien el uso de herramientas que nos ayudaban a rectificar el envio y recepción de datos como el software HERCULES.

Se pudo rectificar el funcionamiento de las funciones utilizadas y del calculo de correcto de las RPM, esto con ayuda de la grafica hecha en Python, esto mostrando un comportamiento real del moto al momento de accionar cualquier boton.