МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №7

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля оверлейной структуры

Студентка гр. 7383	 Тян Е.
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2019

Постановка задачи.

Исследовать возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

В данной работе были использованы процедуры:

- Write msg выводит сообщение на экран;
- OVL_SIZE процедура, определяющая размер оверлея;
- DEFINE PATH процедура, определяющая путь до вызываемого файла;
- CALL OVL процедура, вызывающая оверлейную программу;
- MAIN главная процедура.

В данной программе использовались следующие структуры данных:

- PARAM BLOCK переменная, хранящая блок параметров;
- ADDR_CALL переменная, хранящая адрес, по которому производится вызов оверлея;
- DTA_BUF переменная, буфер DTA;
- KEEP PSP переменная, хранящая адрес PSP;
- OVL_PATH переменная, хранящая путь к оверлею;
- FIRST_FILE переменная, хранящая имя первого оверлея;
- SECOND_FILE переменная, хранящая имя второго оверлея;
- ERROR_7 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 7, после неудачного завершения функции 4Ah;
- ERROR_8 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 8, после неудачного завершения функции 4Ah;
- ERROR_9 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 9, после неудачного завершения функции 4Ah;
- ERROR_5 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 5, после неудачного завершения функции 4B00h;
- ERROR_10- строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 10, после неудачного завершения функции 4В03h;
- ERROR_1— строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 1, после неудачного завершения функции 4В03h;

- ERROR_2 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 2, после неудачного завершения функции 4B03h;
- ERROR_3 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 3, после неудачного завершения функции 4В03h;
- ERROR_4 строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 4, после неудачного завершения функции 4В03h;
- ERROR_8_4B03h строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 8, после неудачного завершения функции 4B00h;
- ERROR_2_4Eh строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 2, после неудачного завершения функции 4Eh;
- ERROR_3_4Eh строка, содержащая сообщение об ошибке с кодом 3, после неудачного завершения функции 4Eh;
- MEM_ERR строка, оповещающая о нехватке памяти для загрузки файла.

Ход работы.

- 1. Был написан текст исходного .EXE модуля, программа которого освобождает память для загрузки оверлеев, читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для его загрузки. Файл оверлейного сегмента выполняется и загружается. Освобождается память, отведенная для оверлейного сегмента. И так для каждого оверлейного сегмента.
- 2. Были написаны оверлейные сегменты. Оверлейный сегмент выводит адрес сегмента, в который он загружен.
- 3. Результаты работы программы приведены на рис. 1, рис. 2, рис. 3.

```
C:N>LAB7.EXE

First overlay was called.

Segment adress of the first overlay: 019B

Second overlay was called.

Segment address of the second overlay:019B
```

Рисунок 1 — Оверлейные сегменты загружаются с одного и того же адреса, перекрывая друг друга

```
C:NNLAB7NLAB7.EXE

First overlay was called.

Segment adress of the first overlay: 019B

Second overlay was called.

Segment address of the second overlay:019B
```

Рисунок 2 — Приложение было запущено из другого каталога

```
C:\LAB7>LAB7.EXE

First overlay was called.

Segment adress of the first overlay: 019B

File was not found. Error with 4Eh.

File was not found.
```

Рисунок 3 — Случай, когда одного оверлея нет в каталоге

Ответы на контрольные вопросы.

1) Как должна быть устроена программа, если качестве оверлейного сегмента использовать .СОМ модули?

Ответ: перед загрузкой оверлейного модуля необходимо сгенерировать PSP в начале выделенной памяти; выделить память для стека; сместить адрес на 100h, при переходе в оверлей.

Выводы.

В данной лабораторной работе была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры.