

## REQUERIMIENTOS APLICACIÓN WEB

### 1. PORTABILIDAD:

La aplicación va a ser desarrollada en IONIC a fin de estar disponible para funcionar en dispositivos con sistema operativo:

- Android
- iOS

### 2. DISPONIBILIDAD:

La aplicación estará disponible:

- 24 horas del día.
- 7 días de la semana.
- 365 días del año.

### 3. FUNCIONALIDAD:

#### a. DOCENTE:

- El docente debe iniciar sesión en la aplicación ingresando su usuario y contraseña.
- El docente debe escoger la materia de la que desea tomar asistencia.
- El docente debe presionar el botón tomar asistencia.
- Mediante geolocalización los alumnos deben aparecer en la lista de asistentes del docente en la pantalla del dispositivo. (Distancia determinada)
- El docente escogerá el tema de la clase.
- El sílabo debe estar previamente cargado.
- El registro de asistencia se hará mediante un botón GUARDAR.
- En caso de justificación de faltas, podrá hacerlo.
- El docente puede crear encuestas a sus alumnos.
- El docente tendrá acceso a su horario de clases.
- El docente recibirá notificaciones de comentarios o encuestas.
- El docente podrá ver reportes de asistencia.

#### b. ESTUDIANTE:

- El alumno debe iniciar sesión en la aplicación ingresando su usuario y contraseña.
- El alumno debe activar su geo localizador.
- Mediante geolocalización los alumnos deben aparecer en la lista de asistentes del docente en la pantalla del dispositivo. (Distancia determinada)
- El docente puede crear encuestas a sus maestros y compañeros.
- El alumno tendrá acceso a su horario de clases.
- El alumno recibirá notificaciones de encuestas.
- El alumno podrá ver reportes de asistencia.

### 4. SEGURIDAD:

- La aplicación va a ser gestionada por un administrador, quien velará por la integridad de la información ahí almacenada.
- Cada usuario contará con un usuario y contraseña únicos.
- La ubicación de los estudiantes estará definida según medidas estándares de las aulas.