**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS**



Programación Avanzada

**TEMA:** Proyecto Final: Bomberman

**Ingeniero:**

Juan Pablo Zaldumbide

**Autores:**

Jorge Campoverde

Katherine Montoya

Jordan Sánchez

Lizeth Toasa

**Curso:**

Programación Avanzada

**Paralelo:**

GR1

**Período:**

2016-B

**TEMA DEL PROYECTO:**

**BOMBERMAN**



Es un [videojuego](https://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego) de estilo arcade-estratégico desarrollado por [Hudson Soft](https://es.wikipedia.org/wiki/Hudson_Soft). El juego original fue lanzado en 1983

El personaje Bomberman es un hombre (robot) que debe atravesar un laberinto al tiempo que evita a diversos enemigos. Las puertas que conducen a otras salas del laberinto se encuentran bajo rocas que Bomberman debe destruir con bombas. Hay objetos que pueden ayudar a mejorar las bombas de Bomberman, como la habilidad de fuego, que mejora el alcance de las explosiones de las bombas. Bomberman se vuelve humano cuando escapa y llega a la superficie.