

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Fundamentos del Desarrollo Web
Tema	JavaScript
Nivel de Dificultad	Alta
Ejecución	Grupal (3 ó 4 personas)
Código Ejercicio	E.1.5.G1
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Incorporación de JavaScript en archivo externo. • Implementación de prototipo de login. • Implementación de prototipo de carrito de compras en sitio de comercio electrónico. • Cálculos y actualización inmediata de datos en elementos HTML. • Utilización de modales para información al usuario. • Implementación de flujo de pedido, pago, despacho. 	
Planteamiento del Problema:	
<p>En este ejercicio tomaremos como base el sitio de comercio electrónico - Etapa 2, para el cual se implementó un comportamiento responsivo básico en E.1.2.G1.</p> <p>Como requisitos previo al presente ejercicio usted debe haber actualizado el sitio de comercio electrónico a una versión que utilice el framework Bootstrap, reemplazando la responsividad CSS de E.1.2.G1 y utilizando componentes de diverso tipo.</p> <p>En este caso se solicita lo siguiente:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cree una página de login para el sitio de comercio electrónico con Nombre de Usuario y Contraseña. Utilice para esto tarjetas, formularios y botones Bootstrap. 2. Agregue un archivo js/logica.js en el proyecto. Este debe ser cargado por el documento HTML principal. 3. A través de JavaScript, la página de login debe verificar si el Nombre de Usuario y Contraseña son idénticos. En caso de serlo, enviará al usuario a la página principal del listado de productos. En caso contrario, deberá limpiar el formulario de login y permitir un nuevo intento. 4. La página principal de listado de productos, cada uno de éstos poseerá un input numérico y botones [+] y [-], con los que se incrementará o reducirá, respectivamente, la cantidad de unidades de ese producto en el carrito de compras. 5. Agregar un elemento desplegable <details> en la parte superior del cuerpo de la página principal de productos. Este elemento mostrará como parte de <summary> la cantidad de productos dentro del carrito. Este número será dinámico y cambiará automáticamente al agregar o quitar productos en el listado principal. El elemento 	

<details> se desplegará al hacer clic y contendrá un componente **.card** de Bootstrap que muestre el listado de productos con cantidad y precio, además del total por producto y total de la compra. Los datos de esta tarjeta se actualizarán inmediatamente al momento de presionar **[+]** ó **[-]** en cualquiera de los productos del listado.

6. En el componente **.card** se agregará un botón Pagar, con el cuál se confirma la compra definitiva y se envía al usuario a una nueva página con un formulario de datos de despacho.
7. Crear página de formulario de datos de despacho. Incorpore los campos que usted considere más apropiados. Un botón Confirmar deberá abrir un **.modal** Bootstrap que indique “Su compra ya está en camino!” por 5 segundos y luego se cierre y redirija a la página principal de productos con el carrito limpio de productos.
8. De preferencia todos los elementos incorporados a las páginas deberán ser componentes Bootstrap.
9. La página será responsiva con al menos 2 breakpoints.
10. Valide su código HTML con <https://validator.w3.org/>.
11. Disponibilizar el sitio web en red local:
 - a. Asegurar que páginas principales de landing page sea nombrada **index.html**.
 - b. Ejecutar Live Server en Visual Studio Code.
 - c. Acceder al sitio, desde otros dispositivos, utilizando la IP de la máquina de desarrollo y puerto 5500.
1. ¿Qué nuevas dificultades enfrentó el equipo humano de trabajo?. ¿Qué mejoras piensa usted que podrían incorporarse a la metodología y por qué?

IMPORTANTE: Todos los integrantes deben mostrar una colaboración equivalente en cantidad de esfuerzo en el resultado obtenido.

Recursos Bibliográficos :

[1] Módulo 1 – Contenido 5: “Construir una página web utilizando scripts prediseñados en lenguaje javascript y jquery para la manipulación del comportamiento de los componentes de la interfaz de usuario”

[2] Validador HTML de W3C (<https://validator.w3.org/>).