

Plan Formativo Full Stack Python

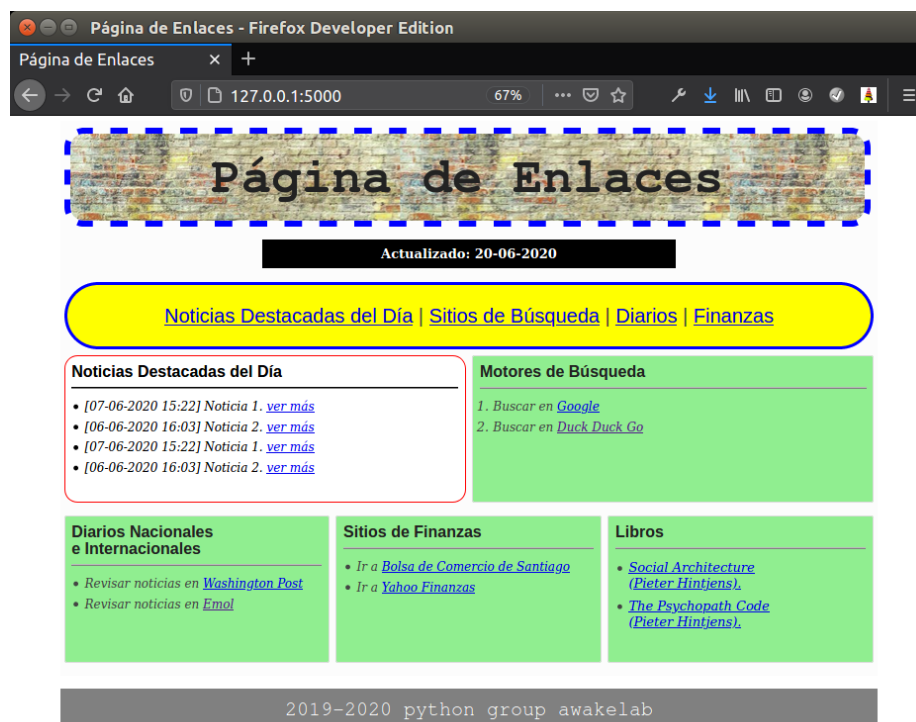
Módulo	Fundamentos del Desarrollo Web
Tema	Bootstrap
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Código Ejercicio	E.1.4.IN1

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:

- Incorporación de librería Bootstrap dentro de proyecto web.
- Migración de barra de navegación a componente Bootstrap.
- Uso de modales, insignias y tarjetas Bootstrap.
- Implementación de responsividad en base a columnas Bootstrap.

Planteamiento del Problema:

En este ejercicio tomaremos como base el resultado del ejercicio E.1.3.IN2, que se muestra más abajo. Imaginaremos que la página corresponde a un sitio en operación real en la web y debemos realizar una actualización que debe evitar cualquier impacto negativo en términos de usabilidad y visualización para el cliente. Por lo tanto, cualquier cambio en este sitio deberán corresponder sólo a mejoras.



Resultado del ejercicio E.1.3.IN2.

Incorporaremos Bootstrap al proyecto y modificaremos el proyecto según los siguientes requerimientos:

1. Cargue Bootstrap al proyecto vía CDN como se ha mostrado en la sección 1.4.1.3.
2. Manteniendo la estética CSS de todos los elementos según los resultados del ejercicio E.1.3.IN2, elimine la responsividad implementada anteriormente con CSS puro y reimplementela con Bootstrap. La página no debe sufrir deterioro alguno en sus funcionalidades responsivas a ojos de un usuario que ya la ha utilizado. Debe las 3 vistas responsivas anteriormente implementadas, para los mismos breakpoints.
3. Reemplace la barra de navegación por una basada en Bootstrap que esté fija en la parte superior de la ventana de navegación e incluir un logo al costado izquierdo. Deberá mantenerse visible incluso al hacer scroll a contenidos inferiores que queden inicialmente fuera de la vista del usuario. Los elementos que originalmente estaban ubicados sobre la barra de navegación deberán quedar ubicados bajo ésta, como parte del cuerpo de la página.
4. Reemplace los cuadros de contenidos por tarjetas (Cards) Bootstrap. Mantenga la reacción de color Hover de éstos cuando el mouse pase sobre ellos.
5. Los enlaces “ver más” reemplácelos por botones Bootstrap. Estos botones al ser presionados deben abrir un componente modal de Bootstrap que contenga una tarjeta con Imagen y encabezado, cuerpo de texto y footer. El footer contendrá la fecha y hora.
6. El indicador de actualización deberá reemplazarlo por un componente Insignia (Badge) de Bootstrap.
7. Valide su código HTML con <https://validator.w3.org/>.
8. Disponibilizar el proyecto con Visual Studio Code y la extensión Live Preview para pruebas desde dispositivos reales presentes en la red local, accediendo al puerto 5500 de la máquina de desarrollo.

Recursos Bibliográficos :

[1] Módulo 1 – Contenido 4: “Construir una página web utilizando componentes de la biblioteca Bootstrap 4 para la implementación de una interfaz web responsiva”

[2] Validador HTML de W3C (<https://validator.w3.org/>).