

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Programación Avanzada en Python
Tema	Clases y Objetos
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Duración	30 Min
Código Ejercicio	E.3.1.IN2
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Creación de Clases. • Creación de atributos y métodos. • Creación de objetos de una clase. Aplicación de métodos y uso de atributos. 	
Planteamiento del Problema:	
<p>PARTE 1) Usuarios</p> <p>Usuarios: cree una clase llamada Usuario. Cree dos atributos llamados nombre y apellido, y luego cree varios otros atributos que normalmente se almacenan en un perfil de usuario. Cree un método llamado describir_usuario() que imprima un resumen de la información del usuario. Cree otro método llamado saludar_usuario() que imprima un saludo personalizado para el usuario.</p> <p>Cree varias instancias que representen a diferentes usuarios y llame a ambos métodos para cada usuario.</p> <p>PARTE 2) Intentos de Inicio de Sesión</p> <p>Intentos de inicio de sesión: agregue un atributo llamado intentos_de_login a su clase Usuario ya escrita. Escriba un método llamado incrementar_inicios_de_sesion() que incremente el valor de intentos_de_login en 1.</p> <p>Escriba otro método llamado reset_intentos_de_login que restablezca el valor de intentos_de_login a 0.</p> <p>Cree una instancia de la clase Usuario y llame a incrementar_inicios_de_sesion() varias veces. Imprima el valor de intentos_de_login para asegurarse de que se incrementó correctamente y luego llame a reset_intentos_de_login(). Imprima intentos_de_login nuevamente para asegurarse de que se restableció a 0.</p>	

Recursos Bibliográficos :

[1] Módulo 3 - Contenido 1: “Describe los conceptos fundamentales del paradigma de orientación a objetos haciendo la distinción entre el concepto de Clase y de Objeto”