

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Programación Avanzada en Python
Tema	Clases y Objetos
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Duración	40 Min
Código Ejercicio	E.3.1.IN1

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:

- Creación de Clase en Python.
- Creación de atributos y métodos para una clase.
- Creación de instancias de una clase y uso de atributos y métodos.

Planteamiento del Problema:

PARTE 1) Restaurante:

Haga una clase llamada Restaurante. El método __init __() para Restaurante debe almacenar dos atributos: un restaurant_nombre y un cocina_tipo. Cree un método llamado describe_restaurant() que imprima estas dos piezas de información, y un método llamado abrir_restaurant() que imprima un mensaje indicando que el restaurante está abierto.

Cree una instancia llamada restaurante de la clase. Imprima los dos atributos individualmente y luego llame a ambos métodos.

PARTE 2) Tres restaurantes:

Comience con su clase de la Parte 1. Cree tres instancias diferentes de la clase y llame a describe_restaurant() para cada instancia.

PARTE 3) Número servicio:

Comience con su programa de la clase Restaurante. Agregue un atributo llamado numero_servicio con un valor predeterminado de 0. Cree una instancia llamada restaurante de esta clase. Imprima el número de clientes que ha atendido el restaurante y luego cambie este valor e imprímalo nuevamente.

Agregue un método llamado set_numero_servicio() que le permita establecer el número de clientes que han sido atendidos. Llame a este método con un nuevo número e imprima el valor nuevamente.

Agregue un método llamado incrementar_numero_servicio() que le permite incrementar la cantidad de clientes que han recibido servicios. Llame a este método con el número que desee y que pueda representar cuántos clientes se atendieron, digamos, en un día de trabajo.





Recursos Bibliográficos:

[1] Módulo 3 - Contenido 1: "Describe los conceptos fundamentales del paradigma de orientación a objetos haciendo la distinción entre el concepto de Clase y de Objeto"