

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Lenguaje de Consultas a una Base de Datos
Tema	Manipulación de Datos
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Duración	40 Min
Código Ejercicio	E.4.3.IN1

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:

- Diseño de una interfaz web simple para uso de una base de datos.
- Asociación conceptual entre elementos de la web y consultas SQL.
- Uso de transacciones.
- Cálculos en base a funciones de conjuntos.
- Modificación de restricciones.
- Creación de nueva tabla desde columnas de tabla actual, para modificar estructura de la BD.

Planteamiento del Problema:

En este ejercicio trabajaremos sobre la base de datos **mibasededatos** de los documentos de clases, relacionados con **escuelas** y **profesores**.

Se solicita lo siguiente:

- 1. Diseñe una interfaz web simple (No la implemente) que permita interactuar con la base de datos. ¿Qué funcionalidades ofrecería implementar a un usuario de esta base de datos? ¿Cuáles serían las 6 consultas de mayor utilidad en su interfaz web?
- 2. Ingresar 30 profesores en la tabla **profesor,** en grupos de 10 y que permitan hacer rollback si se desea en cualquier instante dentro de un grupo de 10 inserts.
- 3. Calcular el promedio de sueldo de los útlimos 10 profesores contratados.





- 4. Consultar el mayor y menor valor del sueldo de los profesores del último año.
- 5. Agregue una restricción a la tabla profesor, de tal forma que no puedan ingresarse profesores con sueldo menor al sueldo mínimo.
- 6. Modifique la tabla profesor de tal forma que no permita ningún valor nulo al ingresar nuevos registros.
- 7. Modifique la base de datos sin perder los datos, de tal forma que los colegios estén ubicados en una tabla independiente, relacionadas con la tabla profesor por una llave foránea.

Recursos Bibliográficos:

[1] Módulo 4 – Contenido 3: "Construir sentencias utilizando el lenguaje de manipulación de datos DML para la modificación de los datos existentes en una base de datos a partir de un modelo de datos existente"

