

CURSO JAVA 1

Introducción a Java

# Ejercicios



egg



Argentina  
programa  
4.0

## Ejercicios de aprendizaje

A partir de ahora comenzaremos a aprender cómo los mismos algoritmos que diseñamos en PSeInt podemos escribirlos también en Java, simplemente haciendo una traducción de cada una de las estructuras de control vistas en PSeInt a Java.

Si bien en esta guía se proponen nuevos problemas, se sugiere que los mismos ejercicios ya implementados en PSeInt sean traducidos al lenguaje de programación Java.



**VIDEOS:** Te sugerimos ver los videos relacionados con este tema, antes de empezar los ejercicios, los podrás encontrar en tu aula virtual o en nuestro canal de YouTube.

Los ejercicios van a seguir con el siguiente filtro de dificultad:

Dificultad baja

Dificultad media

Dificultad alta

**1. Escribir** un programa que pida dos números enteros por teclado y calcule la suma de los dos. El programa deberá después mostrar el resultado de la suma

**2. Escribir** un programa que pida tu nombre, lo guarde en una variable y lo muestre por pantalla.

**3. Escribir** un programa que pida una frase y la muestre toda en mayúsculas y después toda en minúsculas.

**Nota:** investigar la función `toUpperCase()` y `toLowerCase()` en Java.

**4. Dada** una cantidad de grados centígrados se debe mostrar su equivalente en grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente es:  $F = 32 + (9 * C / 5)$ .

**5. Escribir** un programa que lea un número entero por teclado y muestre por pantalla el doble, el triple y la raíz cuadrada de ese número.

**Nota:** investigar la función `Math.sqrt()`.

La función es  
`string.toUpperCase()`  
like a sociopath

shift+F6 para q corra sólo  
mi file

