НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ І ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

Лабораторна робота №2

з дисципліни «Архітектура комп’ютерів 2»

Виконала:

студентка 3 курсу

групи ІВ-82

Кравченко К. І.

Перевірив:

Нікольський С. С.

Київ - 2020 р.

**Репозиторій:** <https://github.com/Katya-art/AK2-Lab2>

**Лістинг програми:**

**main.cpp**

#include <iostream>

#include "calculator.h"

using namespace std;

int main(){

Calculator calculator;

cout << calculator.Add(5, 7) << endl;

return 0;

}

**calculator.cpp**

#include "calculator.h"

int Calculator::Add (double a, double b)

{

return a + b + 0.5;

}

int Calculator::Sub (double a, double b)

{

return Add (a, -b);

}

**calculator.h**

#ifndef CALCULATOR\_H

#define CALCULATOR\_H

class Calculator

{

public:

int Add (double, double);

int Sub (double, double);

};

#endif//CALCULATOR\_H

**Висновок**

В результаті виконання роботи було створено проект з трьома файлами: одним файлом заголовка та двома вихідними файлами.

Створено `Makefile` та `CMakeLists.txt`, щоб створити спроект. Результатом виконання роботи є: одна бібліотека (static або shared) та виконуваний файл.

Створено із файлу `CMakeLists.txt` сценарій збірки для системи збирання

`Ninja`.