

Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники
Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции	Номер прошедшей лекции	Название статьи/главы книги/видеолекции	Дата публикации (не старше 2021 года)	Размер статьи (от 400 слов)	Дата сдачи
11.09.2024	1	Энтропия. Как хаос помогает искать вирусы	29.01.2021	~1300	25.09.2024
25.09.2024	2	Скажи-ка, дядя, ведь не RAR'ом... Почему архивирование данных не менее важно, чем бэкап	16.11.2021	~1400	09.10.2024
09.10.2024	3	Как Rust стал любимым языком программистов	17.02.2023	~1600	23.10.2024
23.10.2024	4	XML схемы в строительстве	16.08.2022	~1200	06.11.2024
06.11.2024	5	Вместо офиса: как отказаться от решений Google и Microsoft на случай сами знаете чего	28.05.2024	~950	20.11.2024
20.11.2024	6	Что такое Pixel Perfect вёрстка и зачем она нужна	21.05.2021	~1050	04.12.2024
	7				

Выполнил(а) _____, № группы P3115, оценка _____
Фамилия И.О. студента не заполнять

Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)

<https://htmlacademy.ru/blog/css/pixel-perfect>

Теги, ключевые слова или словосочетания (минимум три слова)

Pixel Perfect, вёрстка, PerfectPixel, дизайн, резиновая вёрстка

Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум четыре пункта)

- 1) Pixel Perfect вёрстка – это метод верстки, при котором сайт создаётся строго по макету, соблюдая размеры с точностью до нескольких пикселей.
- 2) Вёрстка сайты с использованием концепции «пиксель в пиксель» нужна, чтобы точно соответствовать ожиданиям заказчика.
- 3) Вёрстка под Pixel Perfect требует указания точных размеры шрифтов, картинок, блоков, отступов и т.д.
- 4) Для получения еще более приближенного к оригинальному результату можно использовать программы и скрипты (например, X-Precise и PerfectPixel).
- 5) Невозможно сверстать сайт абсолютно «пиксель в пиксель» (этому мешает, например, специфика шрифтов в разных браузерах).
- 6) Перфекционизм часто приводит к значительному увеличению объема кода (сайт становится тяжелее и медленнее).

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1) Использование концепции Pixel Perfect позволяет максимально приблизиться к тому, что ожидает увидеть заказчик.
- 2) Возможность быстрого нахождения ошибок в верстке благодаря наложению макета (например, с помощью PerfectPixel).
- 3) Использование Pixel Perfect позволяет новичкам быстрее научиться замечать недочеты и развивает внимание к деталям.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1) Для обучения концепции Pixel Perfect нужно достаточно много времени на обучение и практику.
- 2) Pixel Perfect может усложнить процесс адаптивной вёрстки, так как точные размеры могут не подходить под разные экраны и размеры окон.
- 3) Стремление к идеальному соответствию с ожиданиями заказчика может привести к созданию тяжелого и медленного кода.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах¹