

# Дерево Ван Эмде Боса.

Что нужно было сделать:

- Реализация **кучи** Ван Эмде Боса. У нее должны быть методы  $\text{Add}(x, C)$ ,  $\text{Delete}(x, C)$ ,  $\text{ExtractMin}$ , где  $C$  - ее верхняя граница (все элементы в куче по построению лежат в отрезке  $[0; C]$ ).
- Реализация Бинарной Кучи с методами  $\text{Add}(x)$ ,  $\text{ExtractMin}$ . Нужна для сравнения по времени работы.
- Протестировать Ван Эмде Боса.
- Сравнить время работы Van Emde Boas Heap, Binary Heap, `priority_queue` (std).

Что сделала:

- Реализация Ван Эмде Боса есть (*boas.cpp*, *boas.h*)
- Реализация Бинарной Кучи есть (*binary.cpp*, *binary.h*)
- Генератор тестов для Ван Эмде Боса есть (*boas\_test.cpp*)
- Написан генератор тестов для сравнения времени работы и само сравнение (*pq\_bin\_boas.cpp*, *main.cpp*)

## Описание файлов.

### **boas.cpp.**

Тут реализованы методы класса VAB\_Heap. Особенность: методам Add и Delete надо передавать верхнюю границу промежутка, на котором работает куча. Наверное, можно было как-то задать дефолтное значение, но я не справилась с этим.

### **binary.cpp.**

Реализация методов класса Bin\_Heap. Ничего особенного.

### **boas\_test.cpp.**

Генератор тестов для тестирования кучи Ван Эмде Боса. Структура выходного файла boas\_test.in. число ntests в первой строчке - количество тестов. Далее ntests блоков, в каждом из которых на первой строке число n - количество операций в тесте, далее n строк с описанием операций.

Каждая из n строк состоит из буквы A (Add), D (Delete) или E (ExtractMin) и числа x. Для добавления и удаления x - число, которое мы хотим удалить/добавить, для изъятия минимального - ответ, который мы должны получить.

### **pq\_bin\_boas.cpp.**

Генератор тестов для сравнения по времени работы. Формат выходного файла pq\_bin\_boas.in тот же, что и в boas\_test.in, но только там нет операций Delete (т.к. их нет в очереди с приоритетом и бинарной куче) и после символа E не идет число.

### **main.cpp.**

Первая часть программы — проверка корректности написанной кучи Ван Эмде Боса. Результатом ее работы быть файл Boas\_results.txt, в котором столько же блоков, сколько было тестов, в каждом из которых на каждую операцию ExtractMin есть строка с выданным моей куче ответом и правильный ответом (его мы взяли из файла boas\_test.in).

Вторая часть — сравнение времени работы трех структур. Результат ее работы — файл Compare\_results.txt, где столько же блоков, сколько было тестов, в каждом из которых три числа - время работы VAB, Bin и prior.