

1 Обязательная часть

1. Максимальное среднее арифметическое.

Заметим, что в условии ничего не сказано о длине искомого подотрезка. Тогда очевидно, что подотрезком с максимальным средним арифметическим является просто максимальный элемент массива. Найдем его при помощи двух переменных - *maxi* (предполагаемый максимум) и *tmp* (элемент массива, который сейчас рассматриваем). Изначально в *maxi* кладем первый эл-т, *tmp* - второй. Если эл-т *tmp* больше, чем *maxi* - кладем его в *maxi*. Считываем в *tmp* следующий эл-т. Когда считаем все элементы данного на вход массива, в *maxi* будет лежать максимум этого массива.

Работает за $\mathcal{O}(n)$, так как все, что мы делаем - один пробег по массиву, да и тот при считывании.

2. Оптимальный отрезок

Построим массив частичных сумм (на префиксах). Сумма на подотрезке $[l, r]$ будет равна $pref[r + 1] - pref[l]$. Будем (цикл for) перебирать значения l в порядке возрастания. Тогда при фиксированном l максимум суммы достигается при минимальном $pref[l]$.

При $r = i$ минимальное значение $pref[j]$ ($j = l$) по условию должно находиться на отрезке $[i - R; i - L]$. Чтобы каждый раз не искать минимум, будем поддерживать очередь с минимумом.

Но отрезок $[L, R]$ был не единственным ограничением. Найденный подотрезок содержит от A до B различных элементов. То есть интересует такое $pref[j]$, которое находится на отрезке $[s1, s2]$, где $s1$ - первая позиция такая, что отрезок $[s1 - 1, i]$ содержит не больше B различных чисел, а $s2$ - последняя позиция такая, что отрезок $[s2 + 1, i]$ содержит хотя бы A различных чисел. При увеличении i количество различных элементов точно не уменьшается, поэтому можно не сбрасывать $s1$ и $s2$ каждый раз, а продолжать двигать с прошлой итерации.

Чтобы проверять, можно ли сдвинуть $s2$ вперед и нужно ли сдвинуть $s1$, будем поддерживать два массива-счетчика $count1$ и $count2$ каждого числа. При сдвиге i делаем $count1[a[i]]++$ и $count2[a[i]]++$, при сдвиге $s1$ делаем $count1[a[s1]]--$, при сдвиге $s2$ - $count2[a[s2]]--$. Также поддерживаем две переменных с числом ненулевых ячеек в $count1$ и $count2$, меняя каждый раз, когда только что измененная ячейка начала или перестала быть нулем.

Теперь есть два ограничения отрезков, на которых можно работать при каждом i : $[i - R; i - L]$ и $[s1, s2]$. Возьмем их пересечение и будем поддерживать очередь с минимумом для него. На каждом шаге в нее будет либо приходить один и уходить один элемент, либо только приходить, либо только уходить.

Работает алгоритм за $\mathcal{O}(n)$. За $\mathcal{O}(n)$ строим массив частичных сумм, а затем бежим по этому массиву один раз. На каждом шаге делаем четыре операции - сдвигаем $s1$, если надо, сдвигаем $s2$, если надо, считаем пересечение $[i - R; i - L]$ и $[s1, s2]$ и за $\mathcal{O}(1)$ достаем минимум.

3. Максимизация числа

Будем поддерживать очередь с максимумом, где храним уже считанные цифры числа. Считываем по одной слева направо. Заметим, что первая цифра нашего итогового числа будет находиться в диапазоне от первой цифры изначального числа до $k + 1$ -ой. Когда считали $k + 1$ цифру вытаскиваем максимум на очереди (пусть это оказалась цифра m). Удаляем из начала все элементы вплоть до первого вхождения m . Саму m выводим на экран и тоже удаляем.

Если мы удалили i цифр, то осталось удалить $k' = k - i$. Если $k' + 1$ элемент у нас в очереди все еще есть - повторяем. Если нет - добавляем сколько надо из несчитанных цифр. И так далее. Таким образом мы оставим в начале нашего нового числа только наибольшие доступные за k удалений цифры из старого. А значит новое окажется максимальным среди всех возможных.

Каждую цифру мы считаем по одному разу и удалим не больше k цифр. То есть алгоритм работает за линейно.

4. ПСП-подстрока

Будем считать баланс строки: открывающая скобка — $+1$, закрывающая — -1 . Пусть у нас есть массив $pref$ балансов на префиксах (то же, что и частичные суммы). Заметим, что подстрока $[l, r]$ является ПСП, если $pref[r] - pref[l] == 0$, и для любого i , принадлежащего промежутку $[l, r]$, верно, что $pref[l] \leq pref[i]$. Используя это, найдем максимальную ПСП.

Воспользуемся стеком. Будем бежать по нашей последовательности $(1, 1, -1, 1, \dots)$ и поддерживать стек позиций, после которых не встречался баланс меньший, чем на рассматриваемой позиции. То есть изначально в стеке лежит 0 , когда мы встречаем открывающую скобку, то добавляем ее позицию в стек, а при закрывающей будем удалять последний элемент из стека (последнюю открывающую скобку), при этом пытаюсь улучшить ответ. Как улучшается ответ. При найденной новой ПСП $[i, j]$ смотреть на баланс строки с индексом $st.top() + 1$. Если баланс i равен балансу $st.top() + 1$, то длины их ПСП суммируем. Но нужно дополнительно поддерживать массив длин, где будут храниться длины найденных ПСП. Такой способ работает, так как если между найденными ПСП нет других скобок (позиций в стеке), значит их объединение тоже ПСП. Каждый раз при удалении скобки из стека проверяем не получили ли мы сумму больше уже имеющейся. Если да, то обновляем ответ, неправда - не обращаем внимания и просто дополняем наши длины найденной ПСП.

Алгоритм работает за $\mathcal{O}(n)$. Мы один раз считываем нашу скобочную последовательность, заменяя ее на 1 и -1 . И один раз бежим по получившемуся массиву, работая со своим стеком.