## 1 Обязательная часть

#### 1. Персистентный стек.

Заведем массивчик. У каждого элемента массива два поля: само значение, которое хранится тор стека, и "индекс"предыдущей версии стека (что-то вроде ссылки на родителя). В самом начале в массиве храним пустой элемент - <null, null>.

Пусть теперь у нас есть массив mass с n элементами (то есть уже n раз мы модицифировали наш стек). Как добавить х к iой версии стека? Добавляем в массив новый элемент: mass[n+1] = < x, i > . Как удалить элемент из iой версии стека? Добавить в mass новый элемент - его индекс будет равен ind-полю предка iой версии, а значение val-полю предка:  $mass.push(mass[i].ind].val,\ mass[mass[i].ind].val)$ . Все эти операции, очевидно, делаются за единицу.

#### 2. к минимальных на отрезке.

Дополнительно в каждой вершине BST храним минимум в поддереве. Теперь, чтобы найти k минимумов, можно k раз найти минимум (звучит не очень). То есть сначала k раз находим минимум и удаляем его, чтобы освободить пространство следующему минимуму. А потом их все возвращаем. Получится как раз  $\mathcal{O}(\log n)$ .

#### 3. *Стакан*.

Храним дерево отрезков по у, а в каждой его вершине - BST по х. Перечисление всех точек сможем сделать за  $\mathcal{O}(\log n + k)$ .

#### 4. AA-insert.

```
void insert(Node*& v, int x) {
   if (v == NULL) {
        v = Node (NULL, NULL, x, 1);
    }else if (x > v->val) {
        insert(v->r, x);
    }else{
        insert(v->1, x);
    }
    //Вращения
    if (v->l->h == v->h) {
        Node* tmp = new Node(v->1);
        v->1 = tmp->r;
        tmp->r = v;
        v = tmp;
    if (v->r->r->h == v->h) {
        Node* tmp = new Node(v->r);
        v->r = tmp->1;
        tmp->1 = v;
        tmp->h++;
        v = tmp;
    }
}
```

# 2 Дополнительная часть

### 1. к минимальных нельзя искать быстро.

Предположим, можно найти их за  $\mathcal{O}(k+\log n)$ . Но в таком случае мы сможем и отсортировать массив быстрее, чем за  $\mathcal{O}(n\log n)$ . Как? Давайте достанем из BST  $\log n$  минимальных. А затем отсортируем их за  $\log n \cdot \log \log n$ . Неплохо. Повторим эту операцию  $\frac{n}{\log n}$  раз. В итоге все элементы мы сможем отсортить за  $\frac{n}{\log n} \cdot \log n \cdot \log \log n = n \log \log n$ . Но ведь такое импоссибл.