

## Мобильное приложение для аренды коворкинга "Коворкинг Life".

Автор - Казачек Владислав

Контакт - [mentormobileqa@gmail.com](mailto:mentormobileqa@gmail.com)

Telegram channel - <https://t.me/QAMobileApps>

Linkedin - <https://www.linkedin.com/in/vladislav-kazachek/>

**Задача:** нам поступила техническая документация по проекту мобильного приложения. Мы, как специалист, должны провести ревью документации и указать на проблемные зоны для последующего исправления.

### Дизайн для ознакомления

Мобильное приложение для Android и IOS.

**Повторение в содержании выделенных профилей. В каком порядке их указать?**

Приложение разделено на экраны:

- Загрузки **пропущено «экран»**

**изначально отсутствует отслеживаемость: нет нумерации, структуры, перекрестных ссылок**

- Онбординг

**Отсутствует корректность и проверяемость: опечатки, несоответствие мокапов текстовым требованиям**

- Авторизация

- Регистрация

- Главная

- Список коворкингов

- Профиль пользователя

- Банковские карты

- Бронирование коворкинга

- Чат с администратором

- Раскрытая новость **нет в требованиях**

- Карта коворкингов

- Профиль пользователя

- Банковские карты **упомянуто дважды**

- Понравившееся коворкинги

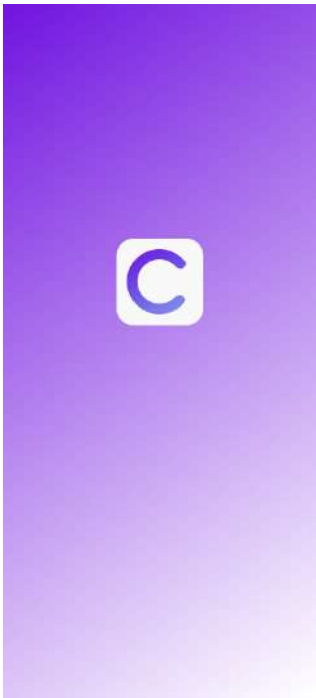
- Бронирование(актуальные и история)

- Отсутствие интернета

### Подробное описание

- Экран загрузки
  - Появляется при запуске приложения

- Процесс загрузки отображается с помощью Progress Bar



на мокапе не отображен прогрес бар. как он должен выглядеть?

- Онбординг
  - 4 экрана с описанием информации для пользователя о приложении
  - Отображается если пользователь не авторизован в приложении.

предполагается, что выход из учетной не происходит при завершении работы приложения?

Название экрана	Дизайн
Онбординг 1  какая именно информация должна быть описана на каждом экране? на мокапах не представлена информация для пользователя о приложении	

Онбординг 2

также отсутствует текст.



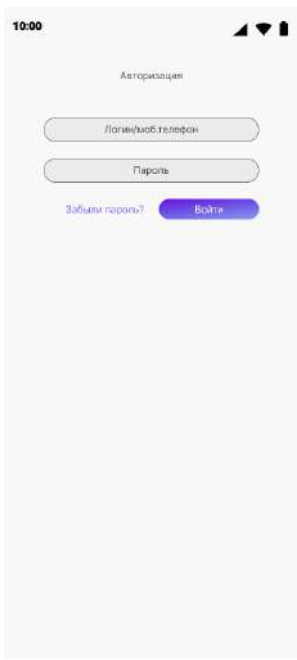
Онбординг 3

экраны 1 и 3 имеют идентичный фон.  
Так и должно быть или на одном из них  
фон должен быть заменен?



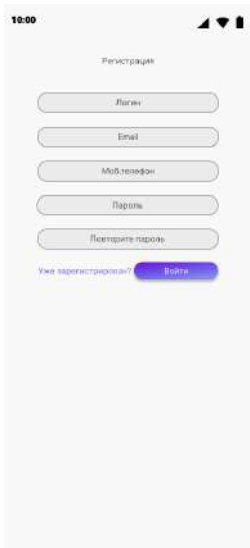
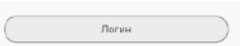
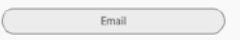

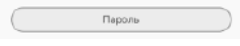
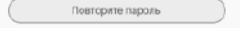
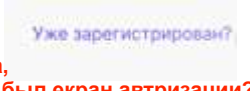

<p>Онбординг 4</p>	
--------------------	--

- Авторизация
  - Экран отображается если пользователь не авторизован.
  - Авторизация происходит по номеру телефона и коду из смс

<p>Экран авторизации</p> <p>уточнить, авторизация происходит по номеру и коду из смс, как в тексте, или по логин/моб. тел и пароль, как на макете?</p> <p>что должно происходить при нажатии кнопки «Забыли пароль?»? не хватает описания данного функционала</p> <p>также не достает указания параметров валидных данных для обоих полей и описания реакции системы на негативные сценарии, такие как ввод неверного формата телефона, ввод запрещенных символов в строку пароля, или несоответствия логина и пароля</p>	
---	--

- Регистрация
  - Экран для регистрации новых пользователей. Переход на экран происходит через экран авторизации или по диплинку в уведомлении.

Как именно происходит переход на экран регистрации через экран авторизации? Это должна быть кнопка, ссылка или что-то еще? Нет описания данного функционала ни в тексте ни на макете.

Функционал	Картинка
<p>Общий дизайн экрана</p> <p>кнопка «Войти» не применима при регистрации, должна быть кнопка «Зарегистрироваться»</p>	
<p>Логин</p> <p>Какие требования к логину? Ввод с клавиатуры? Какая раскладка? допустимые и недопустимые символы?</p>	
Email	
Моб. телефон    формат?	
<p>Пароль</p> <p>требования к паролю? Ввод с клавиатуры? Какая раскладка? допустимые и недопустимые символы? допускается ли копирование и вставка?</p>	
<p>Повторить пароль    см пароль</p>	
<p>Кнопка “Уже зарегистрирован?”</p> <p>какая задача этой кнопки? Если переход на экран авторизации, то нужна ли она, при том что изначально перед экраном регистрации был экран авторизации?</p>	
<p>Кнопка “Войти”</p> <p>заменить на «Зарегистрироваться»</p>	

- Диплинк приходит если пользователь скачал приложение но не вошёл в него в течении 30 минут. Содержание уведомления:
  - Текст - Привет! Ты забыл зарегистрироваться. Сделай это перейдя по ссылке
  - Отсутствует ссылка.
  - не хватает описания негативных сценариев

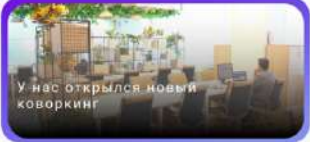
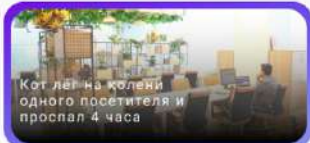

- картинка



- Главная

На экране отображаем: Новости, лучший коворкинг и описание (описание чего именно? коворкинга?)

не упоминается кнопка перейти в список

Раздел	Функционал	Картинка
Новости	Отображаем 2 последних новости для пользователя. При тапе на новости происходит открытие окна с новостью. предусмотрен ли просмотр также более старых новостей?	<div>новости</div> <div><p>У нас открылся новый коворкинг</p></div> <div><p>Кот лёг на колени одного посетителя и проспал 4 часа</p></div>
Лучший коворкинг	<ul style="list-style-type: none"><li>- Градация определяется по формуле: место в рейтинге = рейтинг\количество отзывов(формула выводит не самый лучший коворкинг)</li><li>- в список попадают 3 коворкинга с наилучшим результатом</li></ul>	<div>Лучший коворкинг недели</div> <div></div>

Кнопка “Перейти в список”	При тапе на кнопку происходит редирект на экран “Список коворкингов”	
Описание	Настраиваемый текст. Берем из JSON	

- Список коворкингов

Экран содержит список коворкингов.

Возможна фильтрация по:

- дате размещения
- оценке
- цене
- типу коворкинга

нет фильтров на макете, нет переключателя со списка на блоки, в описании не указана строка с элементами « Главная, карты, бронирование, профить»

Список может быть блочный или на весь экран(Смена отображения элементов).



в содержании нет упоминания об этих функциях. В таблице нарушен порядок требований, из-за чего не понятно что из чего вытекает.

3.

Название	Описание	Название функции	Пример
Бронировани е коворкинга как попадаем на экран бронирования?	При тапе на кнопку “Забронировать” открывается Bottomsheet с бронированием коворкинга.	Bottomsheet_booking  как выбираем дату? список, календарь, ввод от руки? Или приложение выдает все свободные слоты? аналогично с временем  что отображается в окошке «Цена»? цена за час или сумма после выбора времени?	

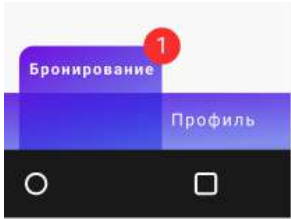
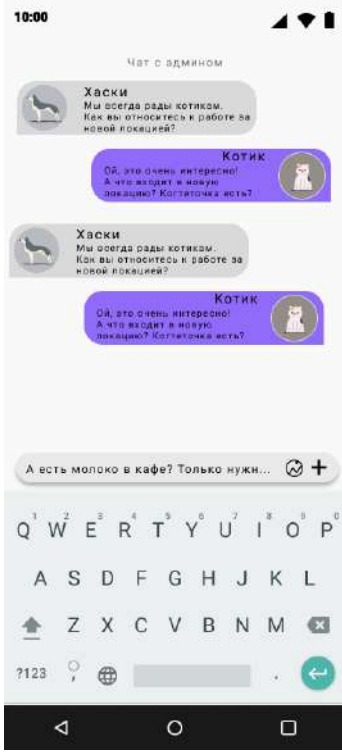


2.	История отзывов	<p>При тапе на оценку или звезду - открытие Bottomsheet история отзывов с оценками.</p> <p>на макете нет оценки или звезды. Нет ничего о кнопке оставить отзыв. Что она делает, как выглядит окно отзыва?</p>	Bottomsheet_history	
1.	Детали коворкинга	<p>При тапе на иконку открывается детальное описание коворкинга.</p> <p>где иконка на макете?</p> <p>кнопка забронировать не указана в описании</p>	Bottomsheet _reviwes	

- Чат с администратором  
Экран который позволяет переписываться с администратором выбранного коворкинга.

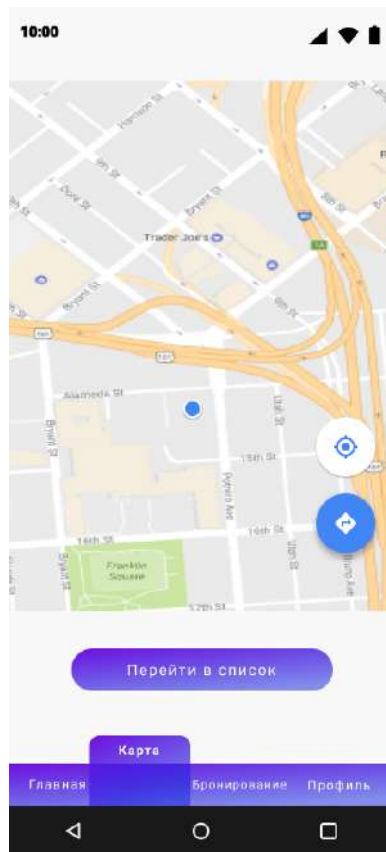
Функционал	Описание	Картинка
Переход Переход куда? Как должен быть реализован, как отображен?	На детальном экране коворкинга расположена кнопка "начать чат" при тапе на которую открывается ботомшит	нет макета, на мокапах, представленных выше нет кнопки «начать чат»

что такое ботомшит, ранее упоминались Bottomsheet\_...

Уведомления	<p>При новых уведомлениях появляется уведомление в navbar с counter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• counter отображает количество сообщений которое есть.</li> <li>• Если сообщений больше 10 то отображается "10+"</li> <li>• Если сообщений нет то counter не отображается</li> </ul>	 <p>counter считает только новые сообщения? почему отображается только в бронированиях? может ли пользователь общаться с оператором без предварительной брони? в разделе профиль указано что сообщения отображаются там</p>
Функции чата	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Сохранение переписки</li> <li>• Переписка с пользователем путем отправки текстовых сообщений и голосовых.</li> <li>• Иконка голосового сообщения пропадает при введенном тексте в поле ввода и появляется если поле вновь пустое.</li> <li>• Отправка изображений</li> <li>• Добавление файлов через кнопку "+"</li> </ul>	

- Карта коворкингов  
Экран отображает коворкинги на карте.  
Функции:
  - Отображение списка коворкингов на карте
  - Переход в коворкинг при тапе на иконку коворкинга

- Переход в общий список коворкингов при тапе на кнопку «Перейти в список»



нет ни слова о возможности проложить маршрут  
нет коворкингов на карте

с какими картами интеграция?

- Профиль пользователя



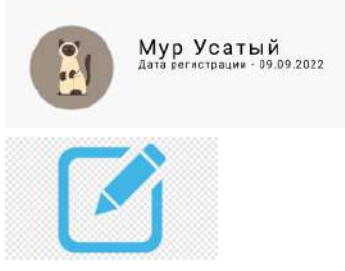
Раздел с главной информацией о пользователе.

Содержит в себе разделы:

- Аватар пользователя(с возможностью редактировать)
- ФИО пользователя
- Банковская карта **далее по тексту «Активная банковская карта»**
- Уведомления **нет описания по тексту**
- Карусель понравившихся коворкингов
- Кнопка “Все коворкинги” **далее по тексту в описании «понравившиеся коворкинги»**

- Аватар пользователя

Функционал	Описание	Json	Картинка

Шаблонный аватар	Аватар предустановленный или когда была удалена картинка пользователя	Отображение стокового аватара avatar_plug-on  Не отображение стокового аватара avatar_plug-off	
Загруженный аватар	Отображение загруженного аватара		
Загрузка нового и изменение существующего аватара	Внизу иконки аватара расположена кнопка для загрузки нового или редактирование существующего аватара. Кнопка - edit-avatar		

- Имя и Фамилия **ФИО**  
Отображаются данные указанные пользователем при регистрации **при регистрации не указывается ФИО**
- Активная банковская карта.  
Если карты нет то отображаем кнопку “Добавить банковскую карту”

Функционал	Описание	Строка в JSON	Картинка
Отображение активной банковской карты	Карта отображается из списка доступных пользователю.  <b>на макете отображаются коворкинги вместо карт</b>	Карта отображается из строки - man_card-on	

- Кнопка “Все карты”  
При тапе на кнопку происходит редирект на экран “Банковские карты”  
**нет макета экрана банковские карты**

пропущен раздел «Уведомления», раздел свичеры вообще не упоминался ранее

- Свичеры как должен выглядеть экран? нет макета

При смене состояния свитчеров появляются Toast


Функционал	Описание	JSON	Картинка
Получать рассылку	Активная рассылка	News_on	
	Не активная рассылка	News_off	
Уведомления	Разрешенные уведомления	Notification_on	
	Запрещённые уведомления	Notification_off	

эта кнопка не упоминалась ранее в содержании раздела


- Кнопка “понравившееся коворкинги”  
При тапе редирект на экран “Понравившихся коворкинги”
- Карусель понравившихся коворкингов.  
Если коворкингов нет - отображаем картинку “Ознакомьтесь с коворкингами”




Функционал	Описание	JSON	Картинка
Карусель из понравившихся коворкингов  сколько коворкингов может отображаться в карусели?	В список попадают коворкинги с лайком	Строка в коворкинге - Coworking_like-on	

не соответствие с ранее упомянутым дизайном свичеров

Нет коворкингов	Если коворкингов нет - отображаем картинку “Ознакомьтесь с коворкингами” описание не соответствует макету. Где должна отображаться картинка? на месте карусели на экране профиль пользователя?	
-----------------	--	---

- Банковские карты  
 Выводим список банковских карт с выделением “главной”. **главной чего?**

Функционал	Описание	Картинка
Кнопка “Добавить карту”	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если карты 1 или 2 то внизу списка отображаем кнопку “добавить карту”</li> <li>Если добавлено 3 карты то кнопка “Добавить карту” не отображается</li> </ul> то есть, возможно привязать всего 2 карты на одного пользователя?	

Если карт нет	<p>Отображаем заглушку “Упс, тут ещё ничего нет” и кнопку “Добавить карту”</p> <p><b>на макете нет кнопки</b></p>	
Смена главной карты	<p>При тапе на не главную(main_card-off) появляется Алерт с предложением сделать карту главной</p>	
Удаление карты	<p>При longtap появляется Алерт с вопросом “удалить карту?”</p>	

**нет негативных сценариев работы приложения, если карта не валидна.**

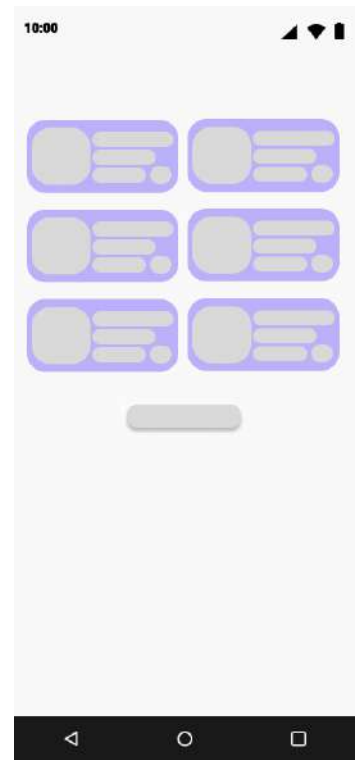
- Понравившееся коворкинги **какое максимальное кол-во понравившихся коворкингов может быть отображено?**  
 Отображается не более 12 коворкингов на экране. Если больше - скролл.  
 Под списком есть кнопка “Все коворкинги”. При тапе на кнопку редирект на экран - Список коворкингов

Функционал	JSON	Картинка
------------	------	----------

Отображение списка коворкингов ячейками	<p>В список попадают коворкинги содержащие - Coworking_like-on</p> <p>не соответствие с описанием, должна быть кнопка Все коворкинги</p>	
Если коворкингов нет то отображаем заглушку, что “упс, тут ещё никого нет” <b>ничего</b>		




При загрузке экрана отображается анимация загрузки страницы.



- Бронирование(актуальные и история)  
Поля ввода:

Название	Описание	Строка в JSON	Картинка
Дата	Выбирается с помощью Pickers		
Время	Выбирается с помощью Pickers		
Комментарий	Текст вводит пользователь через клавиатуру. Длина ввода - не более 300 символов. Вставка доступна только текста.		
Промокод	Поле для ввода кода. Длина ввода - не более 10 символов.	какие символы допускаются?	
Отображение цены	Цена отображается на		

	<p>основании запроса клиента. Итоговая цена запрашивается у бэка.</p> <p>Во время запроса цены в поле отображается анимация загрузки с текстом “уточняем цену”</p>	<p>не ясна формулировка «на основании запроса клиента»</p> <p>это стоимость коворкинга, который выбрал клиент?</p> <p>стоимость указывается за день или за час?</p> <p>нет макета с текстом «уточняем цену»</p> <p>итоговая цена - это цена за период, который выбрал пользователь? Как просчитывается?</p>	
Кнопка “Забронировать”	<p>При тапе отправляет итоговый запрос в бэк.</p> <p>Если бронь успешная - закрытие ботомшита с тостом - коворкинг забронирован</p> <p><u>Если время занято то даты окрашиваются красным и отображается уведомление - время занято, выберете другое.</u></p>	<p>требование не атомарно, необходимо разделить:</p> <p>Если бронь успешная, bottomsheets закрывается.</p> <p>Всплывает тост с уведомлением «коворкинг забронирован».</p> <p>Если время занято то даты окрашиваются красным - как узнать, какое именно время в выбранной дате занято?</p> <p>Пользователь должен угадывать свободное время? возможно время должно окрашиваться красным?</p>	

Если бронь невозможна то показываем Поп-ап с уведомлением “уПС, похоже это время уже занято”

Бронь невозможна по причине того, что время занято? Для этого случая есть описание выше.  
Если бронь невозможна по другим причинам, как должно реагировать приложение?

•

Отсутствие интернета

Если нет соединение с интернетом отображается заглушка на экране.

При восстановлении соединения заглушка скрывается. На экране есть кнопка для принудительной загрузки. Приложение автоматически запрашивает состояние интернета с периодичностью 2- секунд.

Функция	Дизайн
---------	--------

## Заглушка

на мокапе нет кнопки принудительной загрузки.

