МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 8

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Реалізація алгоритмів сортування та робота з файлами на мові С ++»

ХАІ.301.175.318.16ЛР

Виконав студент гр	318
	Нікуліна К.О
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
к.т.н., доц.	Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал по алгоритмам обробки масивів на мові С++, а також бібліотеки для роботи з файлами і реалізувати оголошення, введення з файлу, обробку і виведення в файл одновимірних і двовимірних масивів на мові С ++ в середовищі Visual Studio.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. За допомогою текстового редактору створити текстовий файл «array_in_71.txt» з елементами вихідного масиву. У програмі на C++ зчитати і перетворити цей масив відповідно до свого варіанту завдання (див. рис.1), ім'я файлу і необхідні змінні ввести з консолі. Вивести результати у файл «array_out_71.txt».

Array71. Дан масив розміру N. Поміняти порядок його елементів на зворотний. Рис. 1

Завдання 2. За допомогою текстового редактору створити текстовий файл «matr_in_36.txt» з елементами вихідного двовимірного масиву. У програмі зчитати і обробити матрицю відповідно до свого варіанту завдання (див. рис.2), ім'я файлу і необхідні змінні ввести з консолі. Дописати результати в той же файл.

Matrix36. Дана цілочисельна матриця розміру М × N, елементи якої можуть набувати значень від 0 до 100. Різні рядки матриці назвемо схожими, якщо збігаються безлічі чисел, що зустрічаються в цих рядках. Знайти кількість рядків, схожих на перший рядок цієї матриці.

Рис.2

Завдання 3. Вивчити метод сортування відповідно до свого варіанту (див. рис.3), проаналізувати його складність і продемонструвати на прикладі з 7-ми елементів. Реалізувати у вигляді окремої функції алгоритм сортування елементів масиву. Зчитування і виведення відсортованого масиву організувати на файлах.

11 Вставки Зростання Дійсний Рис. 3

Завдання 4. Введення, виведення, обробку масивів реалізувати окремими функціями з параметрами. Структурувати проєкт програми для виконання завдань 1-3 наступним чином:

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Аггау71

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

числа, цілий тип.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

cout «Порядковий номер» – порядковий номер унікального числа.

Алгоритм вирішення:

- 1. Ініціалізація;
- 2. Обмін елементів;
- 3. Завершення.

Завдання 2.

Вирішення задачі Matrix36.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

М - кількість рядків матриці, дійсний тип, >0;

N - кількість стовпців матриці, дійсний тип, >0;

matrix[i][j] — елемент матриці в рядку і, стовпці ј, дійсний тип, $0 \le matrix[i][j] \le 100$.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

count - кількість рядків схожих на перший, дійсний тип, $0 \le \text{count} \le M-1$ Алгоритм вирішення:

- 1. Перевірити, чи М та N більше 0. Якщо ні вивести помилку.
- 2. Зчитати матрицю з консолі, перевіряючи, чи кожен елемент ∈ [0, 100].
- 3. Якщо матриця порожня, вивести повідомлення.
- 4. Створити множину firstRowSet з елементів першого рядка.
- 5. Для кожного рядка і від 1 до М-1:
 - Створити множину currentRowSet з елементів поточного рядка.
 - Порівняти currentRowSet з firstRowSet.
 - Якщо множини ідентичні, збільшити count на 1.
- 6. Вивести count.

Завдання 3.

Вирішення задачі Sort11

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Масив з дійсних чисел, дійсний тип.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Відсортований масив (за зростанням), дійсний тип.

Алгоритм вирішення:

- 1. Починаємо з другого елемента;
- 2. Вибираємо поточний елемент;
- 3. Порівнюємо з елементами вже відсортованої частини (зліва від другого елементу) і зсуваємо їх праворуч, якщо вони більші за поточний.
 - 4. Вставляємо на знайдену позицію.
 - 5. Повторюємо для всіх елементів.

Лістинг коду вирішення задачі розділ і номер задач наведено в дод. А (стор.

7). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

ВИСНОВКИ

Вивчено теоретичний матеріал з обробки масивів, бібліотеки для роботи з файлами, методи сортування масивів.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include "array utils.h"
#include "matrix_utils.h"
#include "sort_utils.h"
using namespace std;
int main()
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    int choice;
    do
    {
        cout << "\nВыберите задание:\n"
           << "1. Array71\n"
            << "2. Matrix36\n"
            << "3. Sort11\n"
            << "O. Выход\n"
            << "Ваш выбор: ";
        cin >> choice;
        switch (choice)
        case 1:
            array_71();
            break;
        case 2:
            matrix_36();
            break;
        case 3:
            sort 11();
            break;
        case 0:
            cout << "Выход из программы.\n";
            break;
        default:
            cout << "Неверный выбор! Попробуйте еще раз.\n";
        }
    } while (choice != 0);
    return 0;
}
```

ДОДАТОК Б Скріншоти вікна виконання програми

```
Выберите задание:
1. Array71
2. Matrix36
3. Sort11
0. Выход
Ваш выбор: 1
=== Задание 1: Array ===
Maccuв в обратном порядке записан в файл array_out_71.txt
Выберите задание:
1. Array71
2. Matrix36
3. Sort11
0. Выход
Ваш выбор: 2
=== Задание 2: Matrix36 ===
Количество строк, похожих на первую: 2
Результат дописан в тот же файл matr_in_36.txt
Выберите задание:
1. Array71
2. Matrix36
3. Sort11
0. Выход
Ваш выбор: 3
=== Задание 3: Sort11 ===
Сортировка завершена. Результат в файле sort_out_11.txt
Выберите задание:
1. Array71
2. Matrix36
3. Sort11
0. Выход
Ваш выбор: 0
Выход из программы.
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання Array71, Matrix36, Sort11



Рисунок Б.2 – Вхідні данні для вирішення завдання Array71

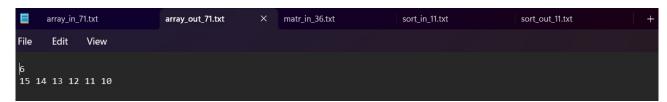


Рисунок Б.3 – Вихідні данні після вирішення завдання Аггау71

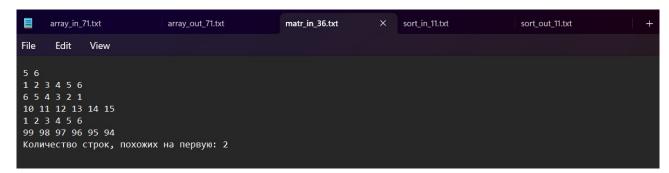


Рисунок Б.4 – Вхідні та вихідні данні для вирішення завдання Matrix 36



Рисунок Б.5 – Вхідні данні для вирішення завдання Sort11

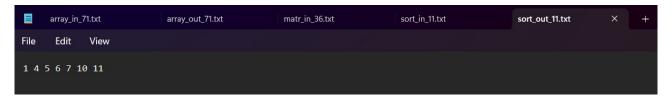


Рисунок Б.6 – Вихідні данні після вирішення завдання Sort11