Клиент-серверная архитектура – это сеть, которая связывает наш домашний компьютер(клиент) с другим, большим и сильным(сервер). Сильный компьютер делает за нашего самую сложную работу, хранит в себе множество данных, чтобы нам не приходилось долго ждать, пока наш слабак перевернет всю свою без того маленькую память, а возможно наш компьютер вовсе не справится с некоторыми задачами.