

Распознавание цифр

Задание №1

*Для того, чтобы проанализировать время обучения можно ввести параметр `early-stopping`, тогда обучение будет приостановлено в нужный момент автоматически, есть параметр `monitor`, который отвечает именно за ту характеристику, на которую нужно ориентироваться, чтобы принять решение о раннем останове.

Исходная модель

Модель: последовательная

Количество слоев: 2

Вид слоёв: полносвязные

Функция активации на первом слое: «Relu»

Функция активации на второе слое: «Softmax»

Функция потерь: «Categorical crossentropy»

Оптимизатор: «Adam»

Outputs на каждом слое соответственно: (100, 10)

Количество ошибок: 229

Количество эпох, которые потребовались для обучения: 33

Мои эксперименты

Поменяем количество слоёв с 2 до 4:

Эксперимент №1

Модель: последовательная

Количество слоев: 4

Вид слоёв: полносвязные

Функция активации на первом слое: «Relu»

Функция активации на второе слое: «Relu»

Функция активации на третьем слое: «Relu»

Функция активации на четвёртом слое: «Softmax»

Функция потерь: «Categorical crossentropy»

Outputs на каждом слое соответственно: (100, 10, 10, 10)

Оптимизатор: «Adam»

Количество ошибок: 259

Количество эпох, которые потребовались для обучения: 23

Эксперимент №2

Поменяем оптимизатор на стохастический градиентный спуск:

Модель: последовательная

Количество слоев: 2

Вид слоёв: полносвязные

Функция активации на первом слое: «Relu»

Функция активации на второе слое: «Softmax»

Функция потерь: «Categorical crossentropy»

Оптимизатор: «SGD»

Количество ошибок: 220 - улучшение

Количество эпох, которые потребовались для обучения: Я поставила 200 - верхний порог для количества эпох. В итоге, параметр раннего останова не сработал и мне пришлось ждать до последней 200 эпохи. - ухудшение

Эксперимент №3

Поменяем количество слоёв с 2 на 4 и функцию активации на сигмоиду:

Модель: последовательная

Количество слоев: 4

Вид слоёв: полносвязные

Функция активации на первом слое: «Sigmoid»

Функция активации на второе слое: «Sigmoid»

Функция активации на третьем слое: «Sigmoid»

Функция активации на четвёртом слое: «Sigmoid»

Функция потерь: «Categorical crossentropy»

Оптимизатор: «Adam»

Количество ошибок: 276 - ухудшение

Количество эпох, которые потребовались для обучения: 20 - улучшение

Эксперимент №4

Поменяем оптимизатор на RMSprop:

Модель: последовательная

Количество слоев: 2

Вид слоёв: полносвязные

Функция активации на первом слое: «Relu»

Функция активации на второе слое: «Softmax»

Функция потерь: «Categorical crossentropy»

Оптимизатор: «RMSprop»

Количество ошибок: 300 - ухудшение

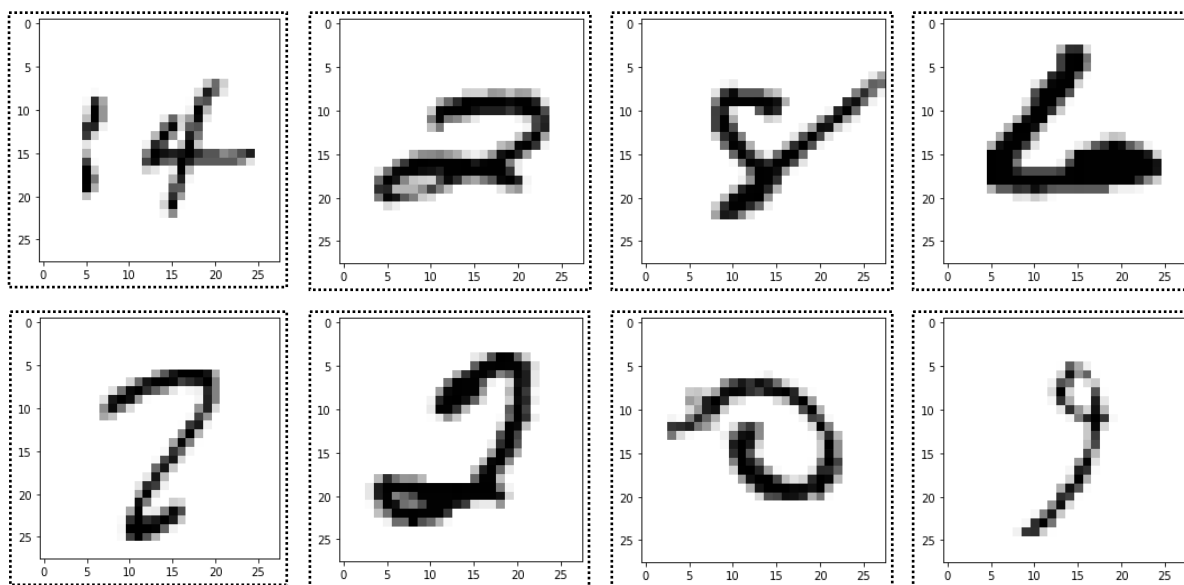
Количество эпох, которые потребовались для обучения: 20 - улучшение

Задача № 2

Я подумала, что существует два способа, для того, чтобы добиться требуемого результата и находить непонятные символы. Первый способ - это добавить ещё одну компоненту у выходного вектора, которая бы и символизировала этот непонятный символ, а второй способ - это просто посмотреть на выходной вектор с вероятностями, и если самая большая вероятность в выходном векторе меньше какого-то порога, то относить этот символ к непонятным.

В итоге, я усложнила модель, добавив в неё дополнительные слои, в значения закодированного целевого вектора из нулей и единиц добавила столбец нулей для фиктивного признака, обучила модель, а потом смотрела на вероятности - если, например, вероятность была меньше 0.23 (имеется в виду компонента в выходном векторе), то относила эту цифру к непонятным символам.

В моём алгоритме я смогла найти такие непонятные цифры:



Программу можете протестировать в Google Collab:

Задача №5

Я собрала некоторый датасет, который состоял приблизительно из 80 фотографий. Анализировала я символы #, @, +. Использовала я библиотеку cv2. Это очень удобная библиотека для обработки изображений.

Нейронная сеть у меня состояла из 6 полносвязных слоёв. Функцией активации за исключением последнего слоя была сигмоида; на выходном слое у меня стояла «softmax». В роли оптимизатора был «Adam». В качестве функции ошибки я использовала «categorical_crossentropy». Я выставила некоторое большое количество

эпох, но поскольку `early_stopping` был установлен, получилось, что мне хватило всего 10 эпох для обучения, но потом, посмотрев результат на тестовой выборке, я поняла, что лучше подождать, пока пройдёт то количество эпох, которые я задала в качестве параметра. Экспериментировала с разными `learning_rate`. И в момент, когда я установила его совсем маленьким функция ошибки на итоговом графике оказалась очень сглаженной. На вход поступали изображения $32 \times 32 \times 3$, которые с помощью встроенной функции я сделала плоскими, поэтому входной слой принимал вектора, состоящие из 3072 компонент.

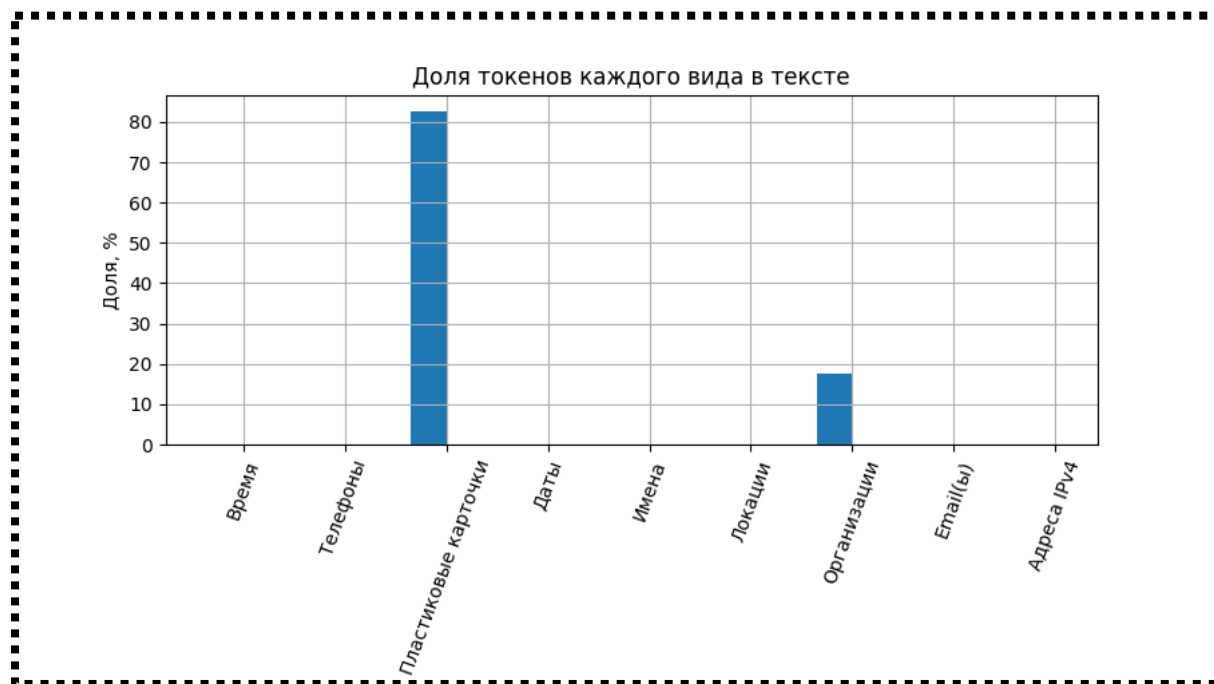
К сожалению, моя модель не очень хорошо обрабатывает изображение, я связываю это с тем, что величина датасета для обработки изображений очень мала, то есть по сути, мы просим мою модель имея в распоряжении 80 векторов с 3072 компонентами найти зависимость между ними. Задача очень непростая, согласитесь, скорее всего именно поэтому она плохо обучилась, но тем не менее можете протестировать её работу.

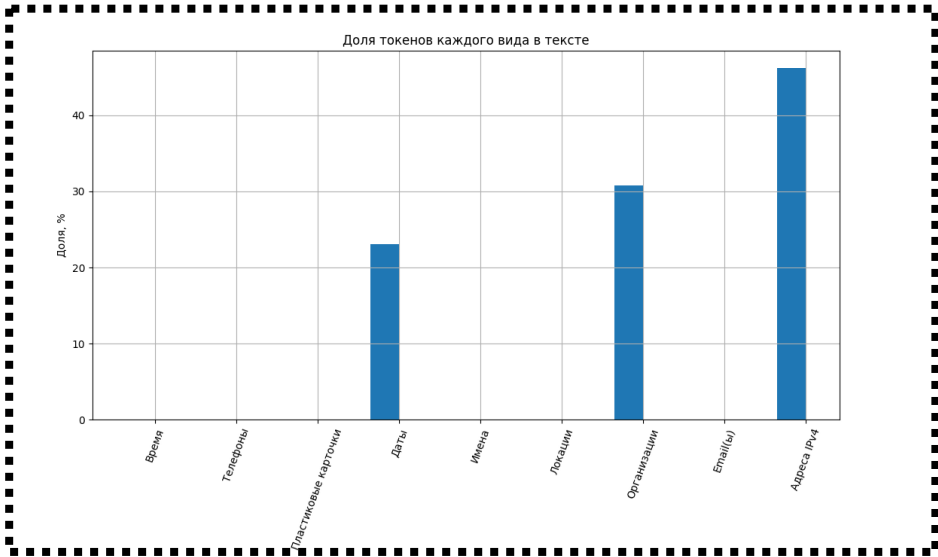
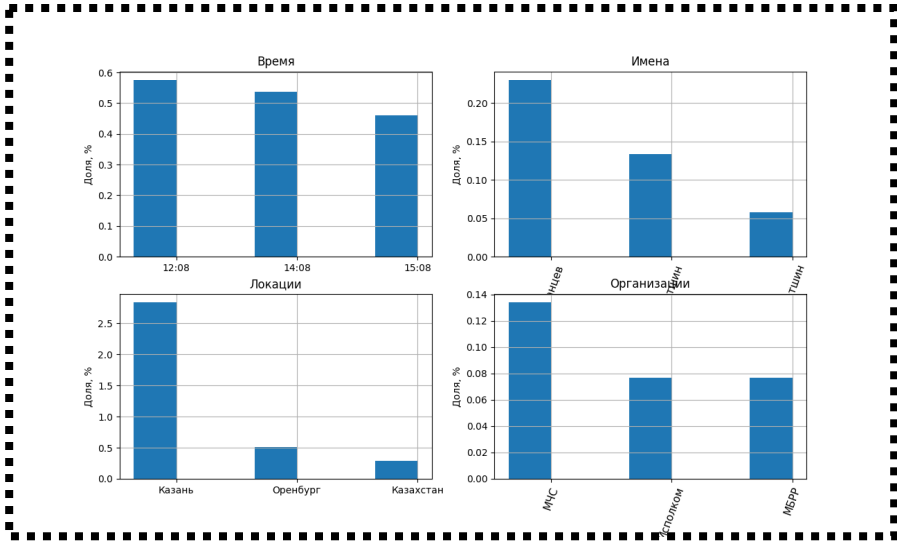
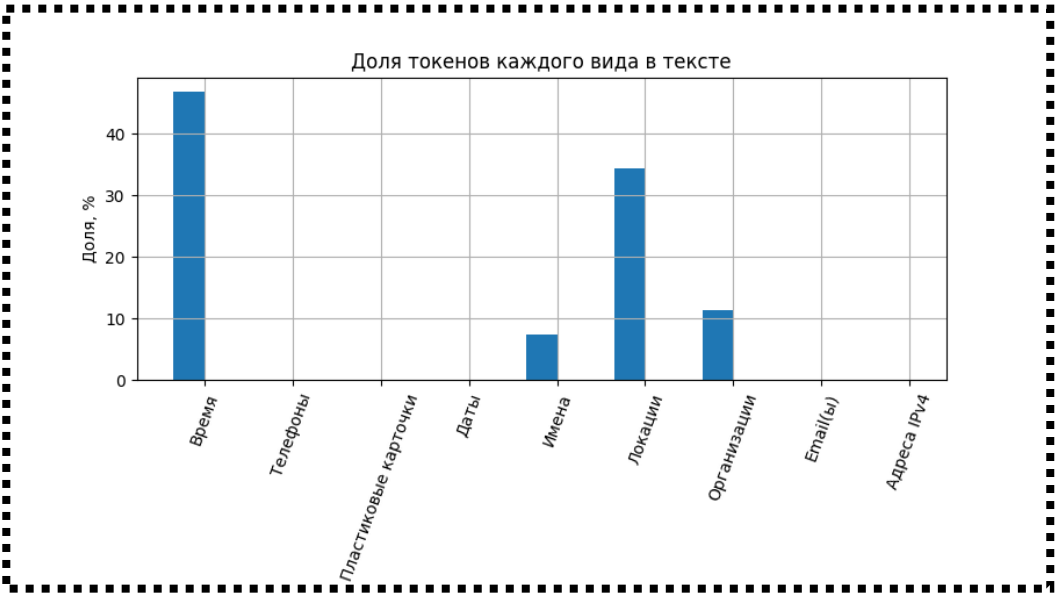
Чтобы протестировать мою модель в Google Collab, нужно:

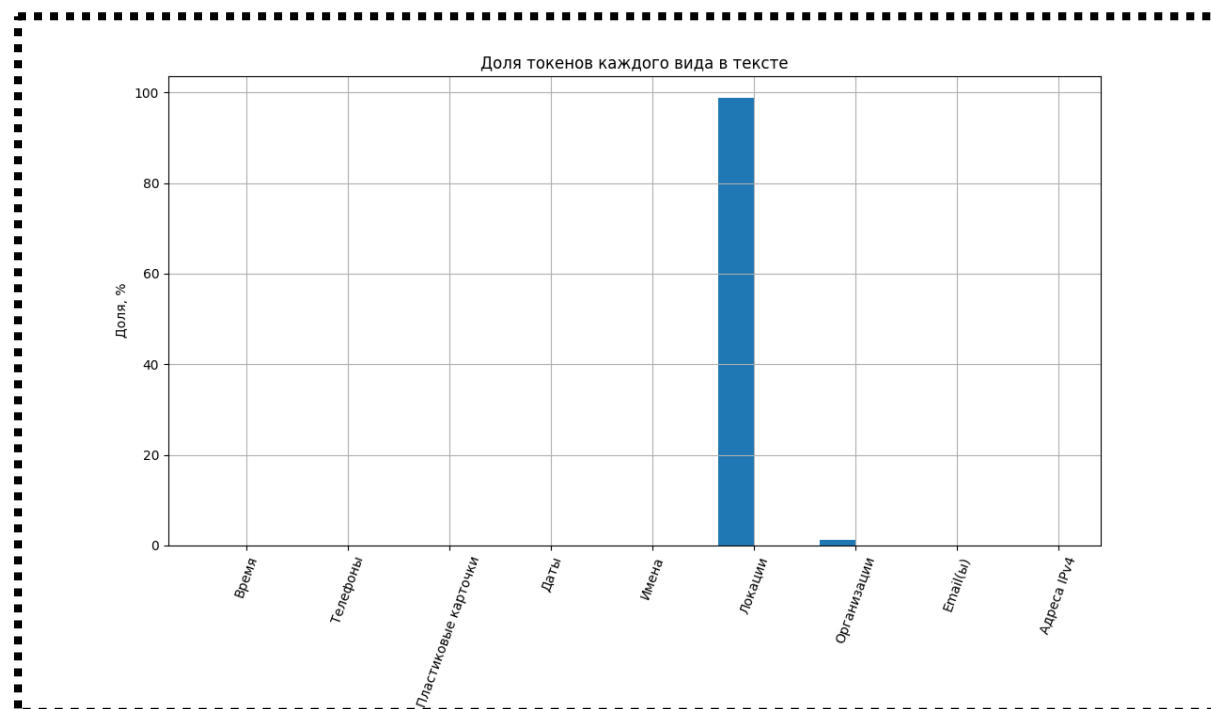
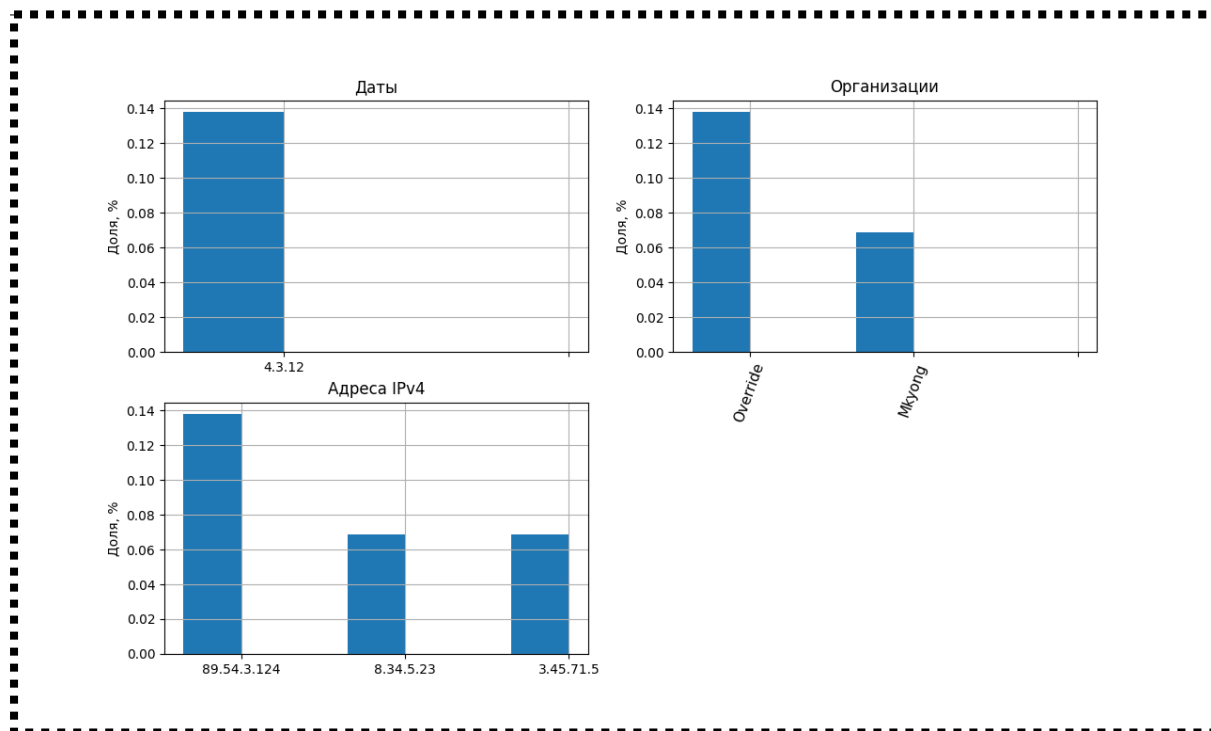
1. Создать папку с названием «@#+» в папке `sample_data`
2. Положить туда фотографии, которые находятся в `dataset`.

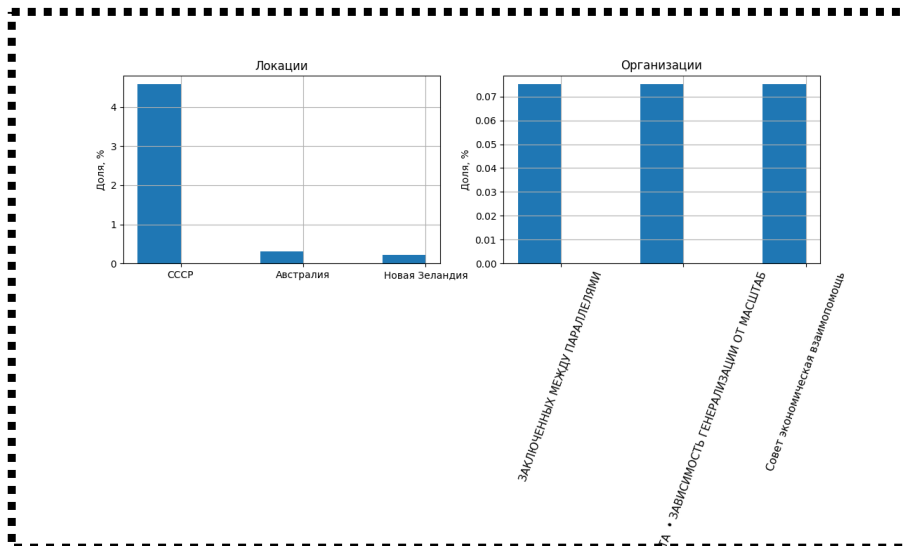
Библиография

<https://www.reg.ru/blog/keras/>










```

# Данная функция формирует список токенов-имён

def form_span_list(list_spans):
    list_names = []
    for span in list_spans:
        span.extract_fact(names_extractor)
        if span.type == 'PER' and span.fact is not None:
            name = [slot.value for slot in span.fact.slots]
            if len(name) > 2:
                name = [name[0], name[2], name[1]]
                name = ' '.join(name)
                list_names += [name]
    return list_names

# Данная функция формирует список токенов-локаций

def form_location_list(list_spans):
    for span in list_spans:
        span.normalize(morph_vocab)
    list_locations = [span.normal for span in list_spans if span.type == 'LOC']
    return list_locations

```