

Adan Enrique Ramirez Cisneros

Desarrollador

DIRECCIÓN

Mogote #160
23090, La paz
México

TELÉFONO

6121072991

FECHA / LUGAR DE
NACIMIENTO

14/10/1998 / La paz

EMAIL

adan141098@hotmail.com

NACIONALIDAD

Mexicano/a

01 PERFIL PROFESIONAL

Durante mis años de escuela e estado aprendiendo de manera didáctica diferentes lenguajes de programación los cuales son mas usados en la actualidad para un desarrollo de software mas profundo y perfecto, llevando las tecnologías al futuro.

Una de estos lenguajes de programación que e ido adquiriendo conocimiento es C# para Unity junto con la herramienta Vuforia la cual me permite hacer aplicaciones de Realidad Aumentada, esta tecnología es el futuro para todos, el poder hacer acciones con elementos los cuales se superponen en el ambiente físico pero a la vez estos son intangibles dentro del mismo ambiente físico.

Por otro lado el desarrollo web es una rama de la programación muy solicitado por las empresas, por ello me e dado a la tarea de aprender mas sobre esta parte de la programación, usando el framework ReactJs las paginas web son mas ordenadas al momento de desarrollarlas lo cual permite completar paginas web en un tiempo menor a lo acostumbrado siendo compatible con otros elementos del desarrollo web.

02 EXPERIENCIA LABORAL

jun 2017 — dic 2020

La paz

Empleado General en Cinopolis

Trabaje durante 4 años en la empresa Cinopolis en la cual me desarrolle como empleado general en el ámbito de servicio a cliente, estuve en el área de taquilla, la dulcería, la limpieza de salas y el área de proyección en donde estuve mas tiempo al mando de esa área donde me dedicaba a la limpieza y mantenimiento de los proyectores, también lleve a cabo el rol de "Líder de Servicio" el cual se le daba a un solo empleado el cual debía atender a clientes en cualquier área con el fin de resolver los problemas de los mismos y a su vez apoyar las áreas del conjunto.

03 FORMACIÓN

2014 — 2017

La paz

CBTIS #62

Tecnico en Programacion

Estudie en el Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de Servicios No. 62 (CBTIS #62), en el cual estude los 3 años de preparatoria en los cuales aprendí la lógica y lo básico de la programación, los lenguajes que me enseñaron en esos años fueron C++, JAVA, JAVA para Android Studio, HTML, CSS, PHP

ago 2017 — Presente

Universidad Autónoma de Baja California Sur

Ingeniero en Desarrollo de Software

Estudio la carrera de Ingeniería en Desarrollo de Software, en la cual consigo los conocimientos de lenguajes de programación variados los cuales son, C++, JAVA, HTML, CSS, JAVASCRIPT, C# para UNITY, KOTLIN, JAVA para Android Studio, todos estos lenguajes son aprendidos hasta un nivel medio.

La carrera te prepara para distintas oportunidades laborales dandote varios caminos a seguir tales como, Ingeniero de Redes, Ingeniero en Desarrollo Movil o Web, Ingeniero en Desarrollo de Aplicaciones de Escritorio, entre otros tantos.

04 COMPETENCIAS

Adaptabilidad

● ● ● ● ●

Resolución de problemas

● ● ● ● ●

Trabajo en equipo

● ● ● ● ●

Microsoft Office Word

● ● ● ● ●

Microsoft PowerPoint

● ● ● ● ●

Microsoft Office

● ● ● ● ●

Liderazgo

● ● ● ● ●

Gestión del tiempo

● ● ● ● ●

Gestión de proyectos

● ● ● ● ●

Habilidades de trabajo en equipo

● ● ● ● ●

05 IDIOMAS

Inglés

● ● ● ● ●

06 HOBBIES

Me gusta el aprender nuevos lenguajes de programación o mejorar los que ya conozco, por ejemplo, e aprendido a usar ReactJS un framework para el desarrollo web tanto como Backend como Frontend.

Otro Hobbie que tengo es que me gusta hacer historias para poderlas plasmar en un videojuego que tengo planeado desarrollar