

Estrutura do Projeto

A organização do projeto segue uma estrutura modularizada, onde diferentes responsabilidades são alocadas a pacotes específicos. A estrutura proposta é a seguinte:

```
bash
Copiar código
/src
  /Armazenamentoid
    ArmazenarId.java
  /DAO
    TextoDAO.java
    UsuarioDAO.java
  /DTO
    TextoDTO.java
    UsuarioDTO.java
/com/example
  Main.java
```

Estruturas Utilizadas

- **java.sql.Connection**
- **java.sql.DriverManager**
- **java.sql.SQLException**
- **java.sql.ResultSet**
- **java.awt.Container**
- **javax.swing.JOptionPane**
- **javax.swing.table.DefaultTableModel**
- **java.util.ArrayList**
- **java.util.Collections**
- **java.util.Comparator**
- **java.util.Date**

Conclusão

O projeto utiliza uma combinação de estruturas para facilitar a interação com um banco de dados SQL, a transferência de dados entre camadas e a construção de interfaces gráficas. As classes DAO e DTO promovem a separação de responsabilidades e a modularidade, enquanto as classes utilitárias do Java (como ArrayList, Collections e Comparator) e bibliotecas gráficas (como JOptionPane e DefaultTableModel) fornecem funcionalidades essenciais para a manipulação de dados e interação com o usuário. Adicionalmente, as classes Connection e DriverManager são fundamentais para estabelecer e gerenciar conexões com o banco de dados, enquanto SQLException trata exceções relacionadas a operações de banco de dados, garantindo a robustez e a segurança da aplicação.