

```
# *****
# LAB      : scrabble (palavras cruzadas)
# LINGUAGEM: C
# *****
```

Neste exercício você escreverá um programa que calculará quanto vale uma palavra em um jogo de palavras cruzadas (scrabble), e imprimirá o resultado de um jogo simples entre dois jogadores. Seu programa deverá ser chamado de "scrabble.c". Verifique o documento "scrabble.pdf" para maiores informações.

Utilize o arquivo modelo "scrabble.c" para começar. Não se esqueça de incluir, no comentário do início do arquivo, seu nome completo, seu número de matrícula, turma e email. Leia com atenção a declaração de honestidade acadêmica que está no comentário inicial do arquivo.

Atenção! Lembre-se de que:

- 1) Ao enviar qualquer código para ser avaliado, você está GARANTINDO QUE FOI VOCÊ QUE FEZ O CÓDIGO, que não houve plágio e que você é o único responsável pelo seu programa. Você está ATESTANDO que seguiu todas as normas de integridade acadêmica da disciplina;
- 2) Todos os códigos enviados são VERIFICADOS CONTRA PLÁGIO DE FORMA AUTOMÁTICA, através do uso de ferramentas automatizadas avançadas de detecção de plágio (MOSS e COMPARE50). Os alunos que não seguirem todas as normas de integridade acadêmica estão sujeitos à penalidades conforme as regras da disciplina e/ou da instituição; e
- 3) A disciplina pode oferecer uma CLÁUSULA DE ARREPENDIMENTO para alunos que praticaram algum ato de infração às normas de integridade acadêmica. Verifique com seu professor.