

Olá, fulano!

Abrantes Araújo Silva Filho

2023-08-15

Descrição:

Neste exercício você criará um programa que saúdará um usuário com o texto “Olá, fulano!”, onde o “fulano” será substituído pelo nome informado pelo usuário. A ideia é a seguinte: ao ser iniciado o seu programa perguntará o nome do usuário e imprimirá a saudação conforme o nome que ele informar.

Input:

Ao ser iniciado seu programa deverá exibir a pergunta “**Qual o seu nome?** ”, mantendo o prompt na mesma linha (após um caractere de espaço) para que o usuário responda. O input do usuário será uma string.

Output:

A impressão, no terminal, da frase: “Olá, fulano!” (sem as aspas), onde o “fulano” será substituído pelo nome que o usuário informou.

Restrições:

Nenhuma. Considere que o usuário sempre informará uma string correta.

Entrega:

Utilize o *starter file* “`ola_fulano.c`” (mantenha esse padrão de nome), preencha as informações de identificação e envie o arquivo no Autolab, no exercício denominado “Olá, fulano!”.

Limites de execução:

Limite de memória: 512 MiB; limite de tempo: 1 segundo.

Exemplo:

O print abaixo mostra a execução do programa em um terminal de comandos (linha 1), a saída esperada (linha 2) e a posição final correta do *prompt* de comando após o término do programa (linha 3).

```
1 $ ./ola_fulano
2 Qual o seu nome? Abrantes
3 Olá, Abrantes!
4 $
```